

ボードゲーム
パンフレット 2026

遊びを学びに変える、学校のための8つのテーマ



— 多様な個性が輝く教室のための8つのテーマ —

さあ、新しい学びをデザインしましょう。



contents

■コラム

調整授業時数制度 / 裁量的な時間	
ボードゲームが織りなす多様性の包摂	
カテゴリー別セット商品の提案	4-5

■授業のはじまりをひらくアイスブレイク

ナンジャモンジャ	6
音速飯店	7
どたばたチーズ	7
パクモグ	7
こぶたのおんぶレース	8
ゆっくり行こうぜ！	8
ハエたたき	8
ユーテル	9
カタカナーシ	9
ハッピーサーモン カードゲーム	9

■語彙・表現・言語感覚 伝え合う力を育てる

ミツカルタ	10
いみとりかるた	10
ナンテッタ	11
新感覚かるた ヒットマンガ	11
わたしはだあれ？	11
拗音・促音 攻略カード めくって！そろえて！ゲームでマスター	12
さまことばカードゲーム	12
ワードバスケット ジュニア	12
レンソービンゴ	13
ワードスナイパー	13
57577 ゴーシチゴーシチシチ	13
ヨメルかな？	14
ひらがじゃん	14
京大・東田式 頭がよくなる漢字ゲーム 新装版	15
「へん」と「つくり」を合わせるゲーム 漢字はかせ 新装版	15
「言葉」をつくるゲーム 漢字はかせ 熟語編	15
齋藤孝の声に出しておぼえることわざかるた新装版	16
齋藤孝の声に出しておぼえる四字熟語かるた新装版	16
こども歳時記かるた	16
限界しりとりパーティー！	17
このエピローグは変わらない	17
笑ってはいけない音読	17

■世界・自然・くらしとつながる学び

LineUP(ラインナップ)	18
BEST SCOOP！	19
ふくふく！ おせちカードゲーム	19
レシピシ리즈	19
ダーウィンと歩む「種の起源」	20
DINO MUSEUM	20
NHKカガクノミカタくらべてみるゲーム	20
poi	21
災害ビースト・バトルアタック	21
防災カードゲーム シャッフル プラス	21

■自分を知り他者を知る 対話と関係性を育む

ito	22
タブートーク	23
オトツナゲーター	23
あいまいフェイバリットランキング	23
ピクテル	24
クイズいいセン行きま SHOW！	24
ファン・ファクツ	24
サイコロジューゲーム(令和版) 小学生セット	25
サイコロジューゲーム(令和版) 中学生セット	25
こどものはあって言うゲーム	25
はあって言うゲーム	25

■数・図形・空間 算数的思考を伸ばす

ぴったり 10カード	26
トータスメダル	26
九九×ジャン	27
クマさんとかぞえよう	27
トリオレット	27
ウボンゴ	28
ポリックス 改定版	28
カタミノ	29
グラビティ・メイズ	29

ラッシュアワー	30
バランス・ビーンズ	30
ジオハイトタワー	30
ミリメモリー	31
スマートナンプレ	31
スーパースライド	31

■戦略・推理・交渉で先を読む力を磨く

カタン	32
ゴブレットゴブラーズ	33
クアルト	33
コリドール	33
マンカラ・カラハ	34
マラケシュ	34
立体四目ならべゲーム改定版	34
どこでもどうぶつしょうぎ	35
チーズがいっぱい	35
かくれんぼオバケ	35
はらぺこバハムート	36
てのひらダンジョン	36
犯人は踊る	36
ムシナラベ	37
イキノコオリ	37
真珠の首飾り	37
タイムボム Q	38
スーパーデコーダー	38
スーパーリバーシ	38
スーパールドー	39
AIスマート 4	39
TIC-TAC-TOE BOLT	39

■協力ゲームで居場所と心理的安全性をつくる

バンディド	40
ゾンビキッズ：進化の封印	40
眞作画家 ベルラッティ	41
ザ・クルー ファミリー	41
カイト	41
だいたいおなじ	42
ジャスト・ワン	42
フェザーウェイト・フィエスタ	42
SST ボードゲーム	43
ころかるた	43

■発達の土台となる感覚と認知を育む

おもさ感覚	44
耳と手感覚 (第3版)	44
指感覚 (第3版)	45
いろ感覚 2	45
感触感覚	45
1 ミリ感覚	46
1 ミリ感覚キューブ	46
秒感覚	46
虹色のヘビ	47
かわいいマトリョーシカ	47
かさねイロ	47
宝石がいっぱい	48
KEZAO	48
きらめく財宝	48
パブルス	49
イチゴリラ	49
たべたのだあれ？	49
カメさんのこうら	50
ナインタイル	50
スピードバズルゲーム なるはやの剣	50
やぎ崖つぶち	51
バーガーバランス	51
ゴーゴーウッドマン	51
キャプテン・リノ	52
お菓子の魔女	52
宝石ゴンゴン (日本語版)	52
ぐらぐらケーキタワー	53
ぐらぐらビュッフェ	53
ユビボー	53
かくれんぼフレンズ	54
スポットライト	54
かさねっこ	54
ドロップイット新版	55
魔法の国のドラゴン	55
はんぶんかくれんぼ	55

※掲載されている情報は 2026 年 8 月現在のものです。



column

「余白」が学びをデザインする。 ボードゲームでひらく、次期学習指導要領と「調整授業時数制度」の可能性

教育課程の転換点と「余白」の誕生

次期学習指導要領のポイント

令和の日本型学校教育は、「平均的・均一な集団」を前提とした教育から、不登校傾向、特異な才能、日本語指導など、これまでになく顕在化してきた「子供たちの多様性」を包摂する教育へと大きく舵を切ります。そ

の実現に向けた目玉の一つが、各学校が創意工夫をもって教育課程を柔軟にデザインできる「調整授業時数制度」です。

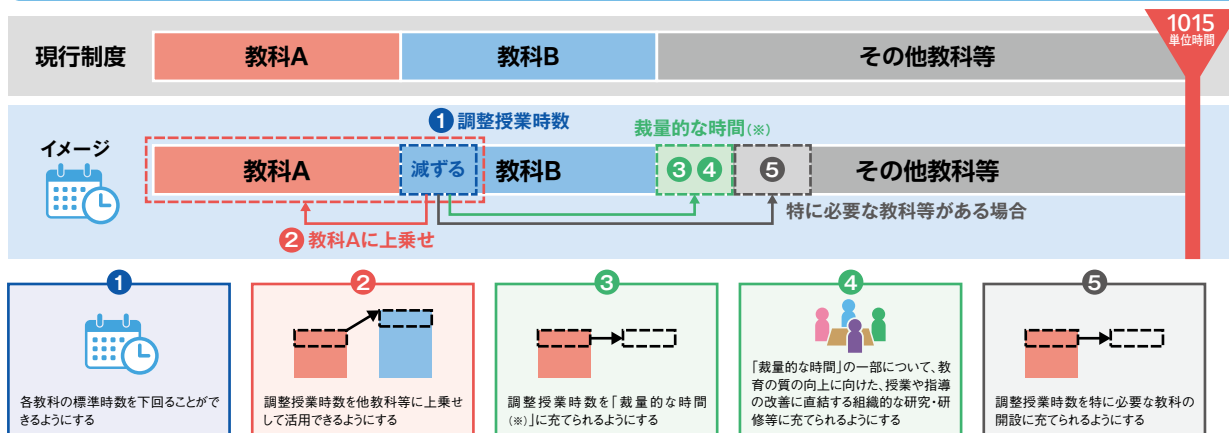
多様な子供たちを包摂するための柔軟な教育課程の在り方とは？

調整授業時数制度の創設（義務教育段階）

課題 多様な個性や特性、背景を有する子供たちの存在が顕在化する中、現行制度では多様な子供たちを包摂する柔軟な教育課程の編成に限界がある。



子供の実態等に応じた標準授業時数の弾力化を可能とする「調整授業時数制度」を創設。個性・特性に応じた学びに繋がる「裁量的な時間（※）」の実施などを可能とする。



（※）児童生徒の個性や特性、実態に応じた学習支援など、児童生徒の資質・能力の育成に特に資する効果的な教育プログラムを実施するための裁量的な時間（基本的な概念の獲得や意味理解を伴った確かな知識の習得、認知の特性に応じた学力保障、学習方法に関する指導、個人探究を伴う体験活動、ソーシャルスキルトレーニング等）

出典：文部科学省 教育課程企画特別部会における論点整理について（報告）教育課程企画特別部会 論点整理（ポイント・詳細版）15P

「調整授業時数」が生み出すもの

この制度は、各教科の標準授業時数の一部をスリム化し、そこで生まれた時間を学校の裁量で再配分する仕組みです。「教科のスリム化」によって捻出された時間は、教師と子供の双方に「余白（教育の質の向上の

ための時間的余裕）」として還元されます。この余白は単なる休み時間ではなく、一人ひとりの「好き」を育み「得意」を伸ばす、正解のない問いに向き合うための「裁量的な時間」として活用されることが期待されています。

■なぜ、今「ボードゲーム」なのか？

裁量的な時間を動かすトリガー

「時間はできた。問題は中身をどうするか」——そんな現場の悩みに応える最も強力なトリガーがボードゲー

ムです。ボードゲームは単なる娯楽ではなく、その構造そのものが新しい学校が求める学びと合致しています。



多様な学びを支える、**8つのアプローチ**



アイスブレイク
で空気を
つくる (p.6~)



語彙・表現で
伝え合う力を
育てる (p.10~)



世界・自然・くら
しへの探究心を
広げる (p.18~)



自己・他者理解
で対話の基礎
をつくる (p.22~)



算数的思考を
試行錯誤で
楽しむ (p.26~)



戦略・推理で
先を読む力を磨く
磨く (p.32~)



協力ゲームで
心理的安全性を
確保する (p.40~)

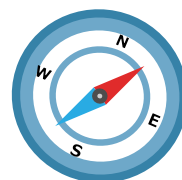


感覚・認知で
発達の土台
を耕す (p.44~)



「調整授業時数」という新しいキャンバスに、
ボードゲームという彩りを。

子供たち一人ひとりが主役となり、多様な個性が輝く
新しい学びの一助として、ぜひご活用ください。





授業のはじまりを ひらくアイスブレイク

～ 学びの空気をつくる5分間の魔法 ～

授業の最初の5分は、その日の学びの質を左右します。緊張した空気のまま授業が始まると、子どもたちは発言をためらい、思考が閉じてしまいます。アイスブレイクには、その緊張を解きほぐし、「ここにいていい」という安心感をつくる力があります。

掲載ゲームの紹介

このカテゴリーに選んだゲームはどれも、ルールが簡単で、すぐに笑いが生まれるものばかりです。たとえば『ナンジャモンジャ』は、謎の生き物に自由に名前をつけて叫ぶゲーム。名前を覚えられずに笑い合ううちに、クラスの雰囲気が一気にほぐれます。『ハッピーサーモン』はカードのアクションを叫びながら体を動かす全身ゲームで、朝の活性化にも最適です。

学校現場への効果・活用シーン

学級開きや席替えの後、クラスの空気がまだ固いタイミングに。また国語や総合など、発表や話し合いが多い授業の冒頭5～10分に取り入れるだけで、子どもたちの「話してもいい」という空気が生まれます。特別活動(学級活動)の集団づくり、朝のホームルームやモジュール学習にもそのまま活用できます。次期学習指導要領で導入予定の「調整授業時数制度」のもとでは、こうした短時間の関係づくり活動を柔軟に位置づけやすくなります。



ナンジャモンジャ



音速飯店



ハエたたき



カタカナシー

ロシア生まれの 大ヒット爆笑カードゲーム

- 謎生物“ナンジャモンジャ”族が描かれたカードに名前を付け、同じものが出てきたらいち早く正しい名前を叫んで、カードを獲得するゲームです。
- 4才から大人までみんなで楽しめます。
- おかしな名前を付けたり、最初のうちに「簡単」と侮っていたら途中でまったく思い出せなくなったりと、笑いが絶えずに盛り上がります。

対 象 4歳～

人 数 2～6人

所要時間 15分

ルール難度 ★☆☆

カード
各60枚

【セット内容】

●カード60枚(12種類が5枚ずつ) ●説明書

ナンジャモンジャ

①シロ	916-853	各¥1,400 (税込¥1,540)
②ミドリ	916-854	

【サイズ】箱: 72×100×25mm【質量】120g【材質】紙

詳しい使い方は
コチラ！

恥ずかしがらずに叫べ！ みんなのおしり！

- 『ナンジャモンジャ おしり』は、カードに描かれた謎生物ナンジャモンジャ族に各プレイヤーのセンスで名前を付け、全員で覚えておき、以降同じナンジャモンジャ族が現れたらその名前をいち早く叫ぶゲーム『ナンジャモンジャ』に「おしり」ルールを追加したバージョンです。
- 「おしり」ルールでは、ナンジャモンジャ族がおしりをこちらに向けた姿で現れた場合、通常の名前に加えて「〇〇のおしり！」と呼ばなければなりません。

対 象 4歳～

人 数 2～6人

所要時間 15分

ルール難度 ★☆☆

カード
48枚

【セット内容】

●カード48枚(8種類が6枚ずつ) ●説明書

ナンジャモンジャ おしり

916-855 ¥1,400(税込¥1,540)

【サイズ】72×100×25mm【質量】120g【材質】紙



カードの早出しで作る 中華料理“音速飯店”

- 「タン」「メン」「チャー」などの具材カードを、中華料理名を作るようにスピード勝負で人に割り込みながら中央のトレイに重ねて、いち早く手札を無くすカードゲームです。
- スピード勝負で慌ててしまい、どんどんライバルたちに割り込まれてしまうもどかしさが盛り上がります。

【セット内容】
●カード 60枚
●中華トレイ 1枚
●説明書

音速飯店

916-856 ¥1,500 (税込¥1,650)

【サイズ】W100×H100×D25mm【質量】100g
【材質】紙



詳しい使い方はコチラ！



カード
60枚

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

ダイスを読んで 即座にチーズを奪え！

- ダイスに描かれたチーズ・ネズミ・ネコなどの絵柄から「残りチーズの数」を瞬時に計算し、中央のチーズコマを早取りするスピードアクションゲーム。
- 計算を間違えてチーズを取るとライフが2減り、取れなくてもライフが1減るため、速さと正確さの両立がカギになるゲームです。

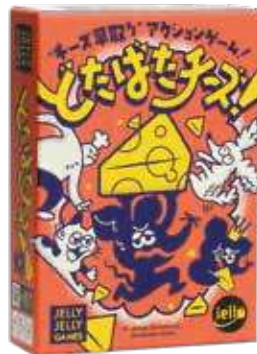


【セット内容】
●カード 40枚
●チーズコマ 7個
●ダイス 6個
●説明書 1部

どたばたチーズ

916-857 ¥2,200 (税込¥2,420)

【サイズ】パッケージ：155×110×42mm
【質量】約226g【材質】紙・プラスチック



おいしいジェスチャーゲーム

- 読み札を「読む」代わりに「食べるふり」をして、正しい札を当てるかるた系ボードゲームです。

対象 6歳～

人数 3～7人

所要時間 15分

ルール難度 ★☆☆

カード
72枚



詳しい使い方はコチラ！



パクモグ

916-858 ¥1,800 (税込¥1,980)

【サイズ】箱サイズ：153×100×35mm
【質量】220g【材質】紙、プラスチック

【セット内容】
●取り札 36枚 ●読み札 36枚 ●カトラリー4種(スプーン、フォーク、ナイフ、はし) ●日本語ルール 1部

乗って運んでレース大波乱の 進化系すごろく



対 象	6歳～	人 数	2～7人
所要時間	約20分	ルール難度	★ ☆ ☆

- 他のこぶたがいるマスに止まるとおんぶしてもらえ、小さな子も遊べる進化したすごろくです。
- 他のこぶたがいるマスに止まるとその子の上におんぶされ、そのまま運んでもらえます。
- おんぶは2段だけでなく3段、4段と高く積み重なり、レースは大波乱に。
- 最下位でも有利なルールが入っているので、最後まで盛り上がるゲームです。

- 【セット内容】
- こぶたコマ(7色) 1セット
 - ゲームボード(レースコース) 1枚
 - ゴールカード 1枚 ●サイコロ 1個
 - 説明書 1冊



こぶたのおんぶレース

916-859 ￥2,300 (税込¥2,530)

【サイズ】パッケージ：W110×D70×H180mm、
ボード：85×170mm 【質量】360g 【材質】紙

急ぐと負け！ のんびり逆転レース



対 象	6歳～大人	人 数	2～4人
所要時間	15分	ルール難度	★ ★ ☆

- 進まないことを目指す、ちょっと変わったカタツムリのレースゲームです。手札を使って止まったり押したりしながら、できるだけ進まずに耐えます。
- 思い通りにいかない中で手札の使いどころを見極める駆け引きが楽しめます。
- だれかがゴールして脱落していく中、最後まで残ることを目指す逆転発想のゲームです。
- かんたんなルールで子どもから大人まで楽しめます。

- 【セット内容】
- 野菜畑コース 1セット
 - 木製のカタツムリ 4匹
 - カード 50枚 ●説明書 2部

ゆっくり行こうぜ！

916-860 ￥3,300 (税込¥3,630)

【サイズ】242×242×46mm 【材質】紙、木



瞬発力と観察力で勝負！ ハエを素早く叩き落とせ！



対 象	6歳～	人 数	2～8人
所要時間	約15分	ルール難度	★ ☆ ☆

- 5色のハエカードがどんどん増えていく中で、「一番多く出ている色」をいち早く見破って叩く、アクションカードゲームです。
- 条件が揃ったら、全員で同じタイミングで最も多い色のカードを叩くことで得点がもらえます。
- シンプルなルールで、子どもから大人までワイワイ楽しめる、手が筋肉痛になる盛り上がり系カードゲームです。

- 【セット内容】
- ハエカード一式 ●ハエたたきカード 1枚
 - 得点カード 1セット ●説明書 1冊

ハエたたき

916-861 ￥1,600 (税込¥1,760)

【サイズ】パッケージ：W96×D22×H123mm
【質量】202g 【材質】紙



この写真、なんてユーテルの？

- お題の写真にぴったりのセリフカードを出して、出したカードが親に選ばれれば得点獲得！
- ルールは非常にシンプルですが、写真もセリフも一癖も二癖もあるものばかり。
- 意外な組み合わせの連続に、大盛り上がり間違いなしのゲームです。



ユーテル

916-862 **¥1,600** (税込¥1,760)
【サイズ】W94 × D26 × H122mm【質量】約247g

【セット内容】
●セリフカード 100枚 ●お題カード 20枚 ●説明書

カタカナ語一切禁止のカードゲーム

- カタカナ語のお題を、カタカナ語を使わずに説明して、みんなに当ててもらうカードゲームです。
- 「単語だけで」「ラップ風に」などの表現を制限するイベントカードが、ゲームをさらに盛り上げます。



カタカナナシ

①カタカナナシ **916-863**
②カタカナナシ2 **916-864**
各**¥1,600** (税込¥1,760)
【サイズ】150 × 102 × 28mm【質量】206g【材質】紙

【セット内容】①②共通
●お題カード 72枚
●イベントカード 8枚
●説明書



詳しい使い方はコチラ！



叫んで、動いて、仲良くなれる！ 超ハッピーなカードゲーム

- 手札のカードに描かれた「ハイタッチ」「ハッピーサーモン」「グータッチ」「スイッチ」などのアクションを、相手とペアになり実行してカードを捨てていきます。
- 一番早く手札をなくした人が勝ちで、掛け声で盛り上がり、2個あれば最大12人まで遊べます。
- 携帯に便利な可愛い魚型ポーチ入りで遊ぶたびに自然と仲良くなれるハッピーゲームです。

【セット内容】①②共通
●アクションカード 72枚(12枚×6種)
●魚型ポーチ 1個 ●日本語説明書 1冊



ハッピーサーモン カードゲーム 日本語版

①グリーン **916-865**
②ブルー **916-866**
各**¥1,500** (税込¥1,650)

【サイズ】パッケージ：W155 × D50 × H270mm、カード：50 × 90mm
【質量】160g 【材質】紙(カード)、布(ポーチ)



カード
120枚

対象 6歳～ 人数 3～6人
所要時間 15分 ルール難度 ★☆☆

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む



語彙・表現・言語感覚 伝え合う力を育てる

～言葉と遊ぶ子は、言葉で考える子になる～

語彙力は、すべての教科の学びの土台です。しかし「ドリルで語彙を増やす」という方法だけでは、子どもたちの言葉への興味を育てるのは難しい。ゲームを通じて言葉と出会うとき、子どもたちは「知りたい」「使ってみよう」という気持ちで言葉を体験的に習得します。



ミツカルタ



いみとりかるた



ワードバスケット
ジュニア

掲載ゲームの紹介

『ミツカルタ』は並んだ文字から言葉を見つける新感覚ワードゲーム。7文字すべてを使えば逆転勝利という仕掛けが、語彙の広がりの意欲を引き出します。『いみとりかるた』は小学館の国語辞典から選ばれた90語を意味から取るかるたで、語彙の意味理解を遊びの中で深めます。俳句ゲーム『57577』は伝統的な言語文化への入口として、言葉のリズムや情景表現の感覚を磨きます。

学校現場への効果・活用シーン

国語の授業冒頭5分の「帯活動」として使えば、子どもたちが言葉に慣れ親しむ習慣がつけます。辞書引き学習の導入や、「伝統的な言語文化」(俳句・ことわざ・四字熟語)の単元入りにも自然にはまります。話し合いや発表が苦手な子ほど、ゲームの中では言葉が出やすくなるという現場の声も多く、国語科が目指す「伝え合う力」の土台を楽しみながらつくることができます。

みつつでみつかるみつかるた

- 場にならんでいる文字から、3文字以上の言葉を見つける新感覚のワードゲームです。
- 4文字使えば4ポイント！5文字使えば5ポイント！なるべく多くの文字を使った長い言葉を探しましょう。7文字全部の文字を使えば、なんと一発逆転勝利です！



ミツカルタ

916-867 ¥1,500(税込¥1,650)

【サイズ】箱サイズ：100×100×25mm
【質量】160g【材質】紙

【セット内容】
●文字カード70枚
●遊び方説明書1部



詳しい使い方は
こちら！



カード
70枚

意味を聞いて札を取る 楽しく学べる言葉のかるた

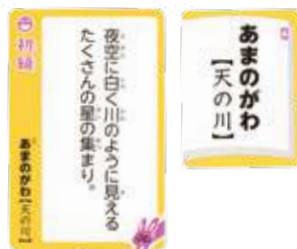
- 売上NO.1 ※小学国語辞典「小学館 例解学習 国語辞典」に収録されている約4万8,800語の中から厳選した90個の言葉と、その意味をボードゲームに収録しました。
- カードは4種類、レベルに合わせて遊ぶ！カードは遊ぶ人やレベルに合わせて4種類「初級」「上級」「発展」「自作」があります。
- 初級と上級は、小学生のうちに身に付けておきたい言葉である基本語7,700語から選びました。
- 読み札には、言葉の右上に身に付けたい学年を記載しています。
※小学国語辞典売り上げ1位 (Tonets-i、CANTERA、日教販2024年1-7月調べ)

【セット内容】
●読み札120枚(初級、上級、発展、自作各30枚)
●取り札120枚(初級、上級、発展、自作各30枚) ●遊び方説明書1部

いみとりかるた

916-868 ¥1,600(税込¥1,760)

【サイズ】W110×D35×H180mm【質量】350g【材質】紙



カード
240
枚組

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達
感覚と認知を育む

キャラクターの気持ちをセリフで伝える新感覚カルタ

対象 4歳～

人数 3～7人

所要時間 10分

ルール難度 ★☆☆

カード
24枚

- 読み手は場に並べられたカードから1枚を心の中で選び、その絵から感じ取れるキャラクターの気持ちになってセリフを考えみんなに伝えます。他のみんなはその気持ちに一番合いそうなカードをいち早く取ります。
- 以心伝心の時も全然伝わらなかったときも、笑って楽しめる新感覚カルタです。



【セット内容】
●カード 24枚(両面仕様 48面)
●説明書

詳しい使い方はコチラ！



ナンテッタ

916-869

¥1,800(税込¥1,980)

【サイズ】箱：155×155×25mm【質量】178g【材質】紙

読み札なし！ あなたの感性が正解を決める クリエイティブなカルタ

対象 6歳～

人数 3～10人

所要時間 20分

ルール難度 ★☆☆

カード
88枚

- 懐かしいあのシーンが蘇る！マンガの名場面を集めた全く新しいカルタが登場。
- 従来のカルタとは違い、決まった読み札はありません。読み手が取札のマンガの1コマを見て、そのキャラクターが言いそうなセリフを自由に読み上げます。参加者は「このセリフはきっとこのキャラ！」と直感で札を取り合う、感性が勝負の新感覚ゲームです。
- 「どこかで見たことある」絵柄のキャラクターたちが織りなすコミカルな世界観で、マンガ好きはもちろん、普段マンガを読まない人でも楽しめます。セリフと絵のマッチングが決まった時の爽快感と、みんなで「これ絶対あのマンガだよね！」と盛り上がる会話が、新たなカルタ体験をお届けします。

【セット内容】
●読み札：40枚
●取り札：40枚
●打ち切りカード：4枚
●テコ入れカード：4枚
●説明書：2枚



新感覚かるた ヒットマンガ

916-870

¥1,800(税込¥1,980)

【サイズ】120×90×19mm【質量】約170g【材質】紙

質問で推理して お題の動物を当てよう

対象 3歳～

人数 1～16人

所要時間 30分

ルール難度 ★☆☆

カード
32枚

- 出題者が引いたカードの動物を当てるべく、より対象を絞り込めるように「はい」か「いいえ」で答えられる質問をあれこれ考えてたくさん聞き、推理で当てていく知育系のカードゲームです。
- 言語や論理思考の発達を促す手軽な子ども向けとしておすすめです。

【セット内容】
●動物カード 16枚
●動物の衣装を着た子供カード 16枚
●説明書 2部(日/英)



わたしはだあれ？

916-871

¥1,900(税込¥2,090)

【サイズ】W105×H158×D35mm【質量】140g【材質】紙

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

カードをそろえて、 楽しく拗音・促音をマスター！

- 遊びを通して拗音・促音（や・ゆ・よ・つ）の読みを楽しく身につけ、文字学習への苦手意識をやわらげるカード教材です。
- 絵カードとことばカードの2種類があり、子どもの理解度に合わせて使い分けができます。神経衰弱やババ抜きなど、定番のカードゲームで遊びながら自然と拗音・促音に親しめます。
- 国語の授業の補助教材としてだけでなく、個別支援や休みの時間の遊びにも使えるため、無理なく学習場面を広げることができます。

【セット内容】
●やゆよつカード 20枚 ●絵カード 20枚 ●ことばカード 20枚 ●ばばカード 2枚

拗音・促音 攻略カード めくって!そろえて!ゲームでマスター

916-872 **¥2,800** (税込 ¥3,080)

【サイズ】カード：88×61mm、
外箱：90×130×40mm【材質】紙



詳しい使い方は
コチラ！



対象 5歳～
所要時間 約5分

人数 2人～
ルール難度 ★☆☆

カード
62枚

形容詞に合うものを考える 共感カードゲーム

- 「柔らかい」「汚れた」などの形容詞（「さま」の言葉）カードを題材に、いくつかを組み合わせながら、それに当てはまるものが何かを考えるカードゲームです。
- 全部で3つのルールで楽しめるようになっています。

【セット内容】
●カード 50枚
●説明書

さまことばカードゲーム

916-873 **¥1,400** (税込 ¥1,540)

【サイズ】箱：70×123×18mm【質量】110g【材質】紙



対象 5歳～
所要時間 15分

人数 1～10人
ルール難度 ★☆☆

カード
50枚

語彙力が試される！ スピード勝負のしりとりにゲーム

- バスケットに出たカードの文字で始まり、手札の文字で終わる単語を考えます。
- 思いついた人がどんどんカードを投げ入れていきカードを早くなくした人が勝ちです。



ワードバスケット ジュニア

916-874 **¥1,500** (税込 ¥1,650)

【サイズ】135×135×36mm【質量】205g【材質】紙

【セット内容】
●ひらがなカード 44枚
●スペシャルカード 20枚 (なんでもカード／たべものカード／いきものカード／いえカード／そとカード／オーバー3／オーバー4)
●遊び方ガイド

対象 4歳～
所要時間 約10分

人数 2～8人
ルール難度 ★☆☆

カード
64枚

連想でコトバが一致！ みんなで楽しむ新感覚ビンゴ

- お題から連想したコトバが何人と一致するかでマスを埋めていく
「連想ゲーム」と「ビンゴ」を組み合わせた、最大10人で同時に遊ぶゲーム。
- 「高いものといえば?」「お寿司のネタといえば?」といった様々なお題から、
各々連想されるコトバをそれぞれ書きましょう。
- コトバを書いたら順番に公開! ビンゴカードにある、自分と「同じコトバ」
を書いた人数と「同じ数字」のマスを埋めることができます。
- お題は全300問収録、自分の価値観を見せ合い、
誰よりも早く「ビンゴ」を目指しましょう!



対 象	6歳以上	人 数	3~10人
所要時間	5~15分	ルール難度	★★☆

【セット内容】	
●お題カード：60枚	●ビンゴカード(3人用)：3枚
●ビンゴカード(4人用)：4枚	●ビンゴカード(5人用)：5枚
●ビンゴカード(6、7人用)：7枚	●ビンゴカード(8、9、10人用)：10枚
●回答カード：10枚	●出題カード：1枚
●ペン：10本	●説明書：1枚

レンソービンゴ

916-875 ¥3,000 (税込¥3,300)

【サイズ】パッケージ：W101×D153×H50mm
【質量】350g【材質】紙、PP



めくってひらめけ! 言葉の早撃ち直感バトル

- めくられたカードの「文字」と「お題」に合う言葉を、
誰よりも早く答えるゲームです。条件にぴったりの言葉をひらめいて、
カードを集めていきます。
- おてつきもOKで、元気よく答えるほど場が盛り上がります。
- 文字が増えていくことで答え方の幅も広がり、思いついた瞬間の
爽快感とにぎやかなやりとりで盛り上がります。
- 正解したカードの得点合計で勝敗を決めます。



対 象	5歳~	人 数	2~6人
所要時間	15分	ルール難度	★★☆

【セット内容】	
●カード 50枚	
●説明書 1枚	

ワードスナイパー

916-876 ¥1,528 (税込¥1,680)

【サイズ】73×102×22mm
【質量】100g【材質】紙



カードを組み合わせて “短歌”を作るワードゲーム

- 「ぼくたちは」のような、5音の言葉が書かれたカードと
「バナナを食べて」のような、7音の言葉が書かれたカードを、
5・7・5・7・7の順に並べて、短歌を作るゲームです。
- ギャグ系、しっとり系、青春系など、
奇想天外な短歌が続出し、盛り上がります。
- 好きな言葉を書き込める
「ブランクカード」も使えば、
作れる短歌は4億通り以上です。



対 象	8歳~	人 数	3~8人
所要時間	約15分	ルール難度	★★☆

108
枚組



57577 ゴーシチゴーシチシチ

916-877 ¥1,600 (税込¥1,760)

【サイズ】カード：90×45mm、パッケージ：150×
102×28mm【質量】187g【材質】紙

【セット内容】	
●5音カード×54枚	
●7音カード×54枚	
●説明書×1部	



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝える力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

ことば遊びで学びが広がる「麻雀風」知育ゲーム

NEW

- ひらがなやアルファベットを組み合わせて「ことば」や「英単語」を作り、語彙力や文字への興味を自然に育てるシリーズです。
- カード版は授業の導入や短時間の活動に、牌版はじっくり取り組む授業やイベントに向き、学習シーンや年齢に応じた使い分けができます。
- さらに牌版専用マットを使うことで、教室や集会室でも牌を安定して並べられ、安心してプレイできる環境づくりに役立ちます。

Point 1

初心者と上級者が
同じ卓で対等に遊べる

あけやさぬたね



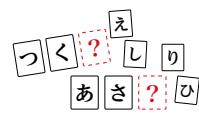
Point 2

コミュニケーション
としても機能



Point 3

思考力・語彙力の
強化にも



牌 版

牌を麻雀のように並べる本格ボードゲーム
じっくり遊んで語彙・英単語を伸ばす本格派!

対 象 7歳以上

人 数 2~4人

所要時間 15分~

ルール難度 ★★☆☆



①



対 象 7歳以上

人 数 2~4人

所要時間 15分~

ルール難度 ★★★★★



②

【①セット内容】
● ひらがな牌 120個 (「あ」~「ん」 (「を」を除く) 全45音×各2個、濁音・半濁音・拗音・長音 全30音×各1個) ● 説明書 1枚

【②セット内容】
● アルファベット牌 119個
● 予備白牌 1個
● 説明書 1枚 [牌内訳] 母音 (A,I,U,E,O) 各7個、子音 各4個

カード版

机があればすぐ遊べる手軽版
短時間でもことば・英単語に親しめる導入教材

対 象 7歳以上

人 数 2~4人

所要時間 約5分~

ルール難度 ★★☆☆



③



対 象 7歳以上

人 数 2人以上

所要時間 15分~

ルール難度 ★★★★★



④



【③セット内容】
● ひらがなカード 120枚
● 説明書 1枚

【④セット内容】
● アルファベットカード 119枚
● 予備カード 1枚
● 説明書 1枚

ひらがじんの牌版に対応した専用マット

- 牌がすべらず安定する、ひらがじん牌版専用のプレイマットです。
- 14牌幅ガイド付きで、初心者でも迷わずゲームを進められます。



⑤

【セット内容】
● 専用マット 1枚

ひらがじん

① ひらがな牌版	916-879	¥4,528 (税込 ¥4,980)
② アルファベット牌版	916-880	¥4,528 (税込 ¥4,980)
③ ひらがなカード版	916-881	¥1,500 (税込 ¥1,650)
④ アルファベットカード版	916-882	¥1,500 (税込 ¥1,650)
⑤ 牌番専用マット	916-883	¥2,255 (税込 ¥2,480)

【サイズ】① 174 × 90 × 50mm ② 67 × 92 × 23mm ③ 114 × 80 × 35mm ④ 114 × 80 × 35mm ⑤ 55 × 55cm (卓上サイズ)

読めそうで読めない「ナゾ文字」を解読!

- ひらがなが書かれた透明ひらがなカードを重ねて「ナゾ文字」を作り、お互いに読み合います。読めたら1点! 読めないと0点! というシンプルなゲーム。
- 透明ひらがなカードを重ねる事で、文字の線がくっついてしまい、不思議な文字が作られます。また明朝体の「トメ、ハネ」が文字の解読をしにくくさせます。
- 『を』以外のすべてのひらがなカードが含まれているので、子供の文字の学習にも最適です。
- 子供と遊ぶときば大人が2文字で言葉を作って、子供が読むのにチャレンジなどしてもよいでしょう。

【セット内容】
● 透明ひらがなカード: 80枚 ● カード入れ: 8枚 ● 説明書: 1枚

ヨメルかな?

916-878 ¥1,300 (税込 ¥1,430)

【サイズ】本体サイズ: 64 × 64 × 32mm
【質量】58g 【材質】紙、プラスチック



カード
80枚

対 象 8歳~

人 数 2~8人

所要時間 10分

ルール難度 ★☆☆

京都大学・パズル研究者の 東田大志考案！ “漢字”を使ったカードゲーム

- 小学4年生までに習う漢字124字が書かれたカードを使います。
- 「部首」「読み」であわせるか、そのカードと「熟語」を作ることができれば手札が出せます。
- 一番最初に手札をなくした人が勝ちというゲームです。

【セット内容】
●カード112枚
(漢字カード：80枚、ダブル漢字カード：22枚、部首がえカード：10枚)
●遊び方ガイド1枚

京大・東田式 頭がよくなる漢字ゲーム 新装版

916-884 ￥1,500 (税込¥1,650)

【サイズ】パッケージ：W160×D115×H27mm、
カード：88×63mm【質量】238g【材質】紙

対 象 6歳～

所要時間 約15～20分

人 数 2～8人

ルール難度 ★★☆☆

112
枚組



漢字や部首が楽しく覚えられる 漢字ゲーム

- 部首のカードを組み合わせる漢字をつくるロングセラーのゲームです。
- 「へん」と「つくり」を厳選し、50枚ずつ収録。小学校で習う教育漢字を中心に、常用漢字・人名用漢字合わせて176字をつくることができます。
- 出るカードによってできる漢字が変わるので、子どもから大人まで何度でも楽しめます。

【セット内容】
●カード100枚
(へんカード、つくりカード各50枚)
●あそびかたガイド

「へん」と「つくり」を 合わせるゲーム 漢字はかせ 新装版

916-885 ￥1,500 (税込¥1,650)

【サイズ】H160×W115×D32mm【質量】193g【材質】紙

対 象 6歳～

所要時間 約20分

人 数 2人以上

ルール難度 ★★☆☆

100
枚組



カードで遊びながら熟語を 楽しく覚えられます！

- 小学校1～3年生で習う漢字から、100字を選定してカードにしました。あそびながら自然と語彙力を養うことができ、知らない熟語を覚えるきっかけになります。



遊び方

- 1 漢字カードを裏にしてよくまぜたら、山札にします。
- 2 順番に山札からカードをめくり、場に出します。
- 3 めくったカードと場にある札を合わせて、二字熟語が作れたら、そのカードをもらいます。
- 4 一番多く二字熟語をつくった人が勝ちです。

「言葉」をつくるゲーム 漢字はかせ 熟語編

916-886 ￥1,500 (税込¥1,650)

【サイズ】H156×W112×D30mm【質量】190g
【材質】紙【付属品】あそびかたガイド



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

齋藤孝先生厳選 50のことわざと四字熟語を学ぼう

対象 6歳～

人数 2人以上

所要時間 約15～20分

ルール難度 ★☆☆

100
枚組

●「論より証拠」「七転び八起き」「縁の下の力持ち」……

日本語名人・齋藤孝先生が厳選した
50の「ことわざ」が学べるかるた。

遊びながら一生役に立つ

「語彙力・表現力・生きる知恵」が身につきます。



【セット内容】

- 読み札：50枚
- 取り札：50枚
- 遊び方・ことわざ一覧

齋藤孝の声に出しておぼえることわざかるた 新装版

916-887 ￥1,600 (税込¥1,760)

【サイズ】H196×W131×D30mm【質量】415g【材質】紙

●「十人十色」「大器晩成」「自画自賛」……

日本語名人・齋藤孝先生が厳選した
50の「四字熟語」が学べるかるた。

遊びながら一生役に立つ

「語彙力・漢字力・生きる知恵」が身につきます。



【セット内容】

- 読み札：50枚
- 取り札：50枚
- 遊び方・四字熟語一覧

齋藤孝の声に出しておぼえる四字熟語かるた 新装版

916-888 ￥1,600 (税込¥1,760)

【サイズ】H196×W131×D30mm【質量】415g【材質】紙

四季に親しみ感性をはぐくむ 歳時記かるた

- やさしいタッチの絵札とともに、日本の四季に親しむかるたです。
- スタンダードな「かるた遊び」はもちろん、神経衰弱ゲームのような「四季あわせ」、1人でも楽しめる「季節のクイズ」の3種類の遊びかたができます。
- 解説つきなので、季節に関する常識が身につく「学習カード」としても役立ちます。



【セット内容】

- 読み札44枚
- 取り札44枚
- 予備札4枚
- 説明書1部

こども歳時記かるた

916-889 ￥1,800 (税込¥1,980)

【サイズ】パッケージ：幅131×奥行30×高さ196mm
【質量】370g【材質】紙



対象 5歳～

人数 2人～

所要時間 約15～20分

ルール難度 ★☆☆

92
枚組

QuizKnock監修の 文字数制限つきしりとりゲーム!

対 象 8歳～

人 数 2～6人

所要時間 10分

ルール難度 ★★☆☆

カード
53枚

- 「しりとり」に文字数制限と制限時間をつけたら…文字数の縛りやカードの効果を使ってさらに「しりとり」を楽しく遊べるワード系のボードゲームです。
- カードに書かれた文字数だけでしりとり勝負。制限時間内にピッタリな単語を思いつけるか!?
- ワイワイ楽しい「パーティールール」、1対1の「エキスパートルール」2つのルールで遊べます!



限界しりとりパーティー!

916-890 ¥1,500 (税込¥1,650)

【サイズ】W72×D25×H100mm【質量】約134g

【セット内容】

●数字カード 47枚 ●コマンドカード 6枚 ●説明書 1枚

結末から物語を想像して紡ぐ、 ちょっと変わった協力創作ゲーム!

- 物語の結末(エピローグ)が最初から決まっている、ユニークな協力型創作ゲーム。
- 各自がバラバラな順番でページを書き、みんなで一つの物語を完成させていきます。
- ダイスロールで人物や舞台が決まるためスムーズに始められ、創作初心者でも参加しやすいです。
- 想像力・発想力・コミュニケーション力を育む、国語や創作活動との連携にも適した教育的ゲーム。



NEW



このエピローグは変わらない

916-891 ¥3,000 (税込¥3,300)

【サイズ】パッケージ: W101×D153×H48mm
【質量】340g

【セット内容】

●エピローグカード: 30枚 ●経過時間カード: 1枚
●最後の場所カード: 6枚 ●ページカード: 18枚
●タイトルボード: 1枚 ●決定フレーム: 10枚
●名前カード: 12枚 ●一人称カード: 4枚
●年齢カード: 2枚 ●職業カード: 8枚 ●ダイス: 3個
●ペン: 6本 ●ルール説明書: 1枚 ●補足ルール説明書: 1枚

笑っちゃダメと思うほど 笑ってしまう “笑ったら負け”ゲーム

対 象 8歳～

人 数 2～4人(回し読みで5人以上も可)

所要時間 約20分

ルール難度 ★☆☆

カード
50枚

- まじめな音読の授業、笑ってはいけない状況で、笑わずに最後まで読めるのか?を楽しむ朗読劇ゲーム。
- プレイ人数は2人～4人ですが、教科書を回し読みすれば5人以上でも遊べます。



詳しい使い方は
コチラ!

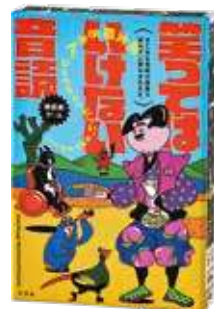
笑ってはいけない音読

916-892 ¥1,600 (税込¥1,760)

【サイズ】パッケージ: 150×102×28mm【質量】244g【材質】紙

遊び方

- 1 教科書に書かれたお話を一節ずつ順番に音読。ただし、さまざまな指示カードにしたがい、まじめに音読!言葉を変えたり、動きをつけてもOK。
 - 2 読み手も聞き手も、笑ってしまったらチョークチップを取る。
 - 3 お話を読みきる前にチョークチップがなくなったら、最も多くチョークチップを取った人の負け。最も印象に残った「最優秀音読者」を決めましょう!
- ※教科書P48には「花さかじいさん」「赤ずきん」「桃太郎」の3話と、ルール説明を掲載。



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む



世界・自然・くらし とつながる学び

～ 知識が「自分ごと」になる瞬間がここにある ～

「SDGsって本当に自分に関係ある？」——教科書で読むだけでは届かない問いも、ゲームを通じて体感すると、子どもたちの中で「自分ごと」として腑に落ちます。このカテゴリーは、世界・自然・くらしにまつわる探究の入口として設計されています。



災害ビースト・バトルアタック



ダーウィンと歩む「種の起源」



DINO MUSEUM



poi

掲載ゲームの紹介

『poi』は世界各国のゴミ分別ルールを協力して学ぶゲーム。国によって分別の考え方が異なることを発見し、環境問題への問いが自然に生まれます。『ダーウィンと歩む「種の起源」』は進化論の概念をゲームで追体験する知的な一品。『災害ビースト・バトルアタック』と『防災カードゲーム シャッフル+』は、楽しみながら防災の知識を身につけられる教材です。

学校現場への効果・活用シーン

総合的な学習の時間の「環境」「国際理解」「防災・安全」テーマの導入場面に最適です。単元の最初にゲームを体験してから調べ学習に入ると、子どもたちの「なぜ？」という問いが深まります。防災ゲームは防災の日(9月1日)前後の特別授業にも使いやすく、生活科・理科・社会科の学習内容と組み合わせて横断的に活用できます。食育がテーマのゲームは家庭科や給食の時間とも連携可能です。

Q. 南極大陸の
氷の厚さは
最大○m?



答えの数は
"58"より上?下?



上!

A. 最大4500m



図鑑・辞典のように遊べる 雑学ハイ&ローゲーム

- 「1年が365日になったのはいつ?」
「日本の温泉地は何施設?」など答えの数字を予想して、正しい順番に並べるだけ!
- 手軽に遊べてちょっとタメになる、大人も子供も楽しめる雑学ゲームです。

対 象 6歳～

人 数 1～4人

所要時間 約15分

ルール難度 ★☆☆

Point! 1

学びながら
楽しめる
遊びながら雑学が
身につきます!

Point! 2

テーマは5種類
地球、宇宙、海、
里山、山

Point! 3

拡張も可能
テーマ同士を
組み合わせて
さらに知識を
広げられる!

\\ 答えの数字を予想して、正しい順番に並べよう! //



【セット内容】

- ラインナップカード：56枚 ●スタートカード：4枚 ●カテゴリーダイス：1個
- プレイシート：1枚 ●スタートガイド(説明書)：1部

LineUP (ラインナップ)

①地球/Earth	916-893
②宇宙/Space	916-894
③海/Oceans	916-895
④里山/Satoyama	916-896
⑤山/Mountains	916-897
⑥日本/Japan	916-898

各¥1,700
(税込¥1,870)

楽しい
遊び方は
コチラを
チェック!



詳しい使い方は
コチラ!

テーマは
6種類



【サイズ】12×7.3×3cm【質量】153g【材質】紙・木

誰がお題の記事を1番に見つけれられるか!?

- 新聞紙面を使って遊ぶアナログゲームです。
- 新聞を広げて、その中から「大きい数」
「ここから近い地名」など、身近で分かりやすいお題に
ぴったりの記事を見つけた人の勝ち!一般紙・
こども新聞・雑誌でも全部がステージに早変わり!
- 「なぜ?と思うこと」「いま話題のこと」など、
記事をきっかけに会話が生まれるお題もあります。
子どもから大人まで、一緒に楽しめるニュースゲームです。

【セット内容】
●お題カード 30枚 ●虫メガネ 6個
●帽子チップ 6枚 ●砂時計 1個
●試遊用新聞 1枚 ●説明書

BEST SCOOP!

916-899 **¥2,000** (税込 ¥2,200)

【サイズ】110×110×350mm【質量】208g
【材質】紙、プラスチック、ABS



遊びながらおせち料理を 学べるカードゲーム

- おせち料理に込められた縁起や願いを、カード遊びを通して楽しく学べる教材です。
- 複数の遊び方で楽しめるため、学年や活動時間に合わせて柔軟に
活用できます。ゲーム感覚で取り組めるため、行事学習・生活科・特別活動
などで興味を持ちやすく、授業やイベントにも使いやすい構成です。
- 食育・文化理解の学習などに役立ち、子どもたちが
“意味を知って味わう”体験へつながります。

【セット内容】
●おせちカード：全52枚（4色各13枚）
●お題カード：24枚
●お重シート：4枚
●おせちの意味シート付き 説明書：1枚

ふくふく! おせちカードゲーム

916-900 **¥3,600**
(税込 ¥3,960)

【サイズ】箱：190mm×215×30mm
【質量】320g【材質】紙



対象 5歳～ 人数 1～4人
所要時間 5～15分 ルール難度 ★☆☆

カード
80枚



おせちカード

おせちカード



意味シート



詳しい使い方は
コチラ!

いち早くレシピを完成させる 駆け引きゲーム

- 料理を完成させるべく、食材を手に入れたり、
誰かが使わなかった食材をもらったりする
やさしい駆け引きカードゲームです。
- 誰かが欲しいようなものは捨てないように
気をつけながら、他の人たちの
狙いを察知し、より早い完成を
目指しましょう。

【セット内容】
●メニューカード×8枚 ●ぐざいカード×48枚
●キッチンカウンター(3枚1組)×4セット
●説明書

レシピシリーズ

①レシピ	916-901	各¥1,400 (税込 ¥1,540)
②スイーツ	916-902	
③みんなのレシピ	916-903	

【サイズ】箱：128×93×21mm【質量】150g【材質】紙



①

②

③

キッチンカウンター



メニューカードの一部



ぐざいカードの一部

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

ダーウィンの軌跡をたどり ビーグル号に乗船しよう！

- プレイヤーは、チャールズ・ダーウィンが「種の起源」を完成させるために、ビーグル号に乗り込みたての若き学者です。
- この航海では、動物を研究し、地図を使った調査を行い、その結果を発表し、理論を築きあげていきます。
- 対戦相手よりも多くのヴィクトリー・ポイント (VP) を獲得し、「種の起源」の完成に一番貢献した人が正式な後継者となります。

【セット内容】
●航海ボード1枚 ●博物学者ノート5冊 ●動物タイル64枚
●キャラクタータイル5枚 ●理論タイル28枚
●ビーグル号1艇 ●ダーウィントークン1枚 ●論文トークン16枚
●コンバストークン15枚 ●ガイドトークン10枚 ●布袋1枚
●ルールブック ●付録ブックレット



ダーウィンと歩む「種の起源」

916-904 ￥5,800 (税込 ¥6,380)

【サイズ】パッケージ：262×262×750mm、航海ボード：340×240mm 【材質】紙、木、コットン

博物館の館長になって 自分だけの恐竜展をひらこう

- サイエンスコミュニケーター「恐竜くん」が全面監修した、遊びながら恐竜の知識が学べる知育ゲーム。
- 全41種の恐竜・古生物カードは科学的に正確なイラストで、肉食・時代・産地・体の特徴など多様なテーマカードで戦略が変わります。
- 肉食恐竜やアメリカ大陸に生息していた恐竜だけを集めた展示、歯がない恐竜や色が分かっている恐竜だけを集めた珍しい展示など、色んなテーマの展示をたくさん開催してポイントを稼ごう！

【セット内容】
●恐竜カード41枚 ●テーマカード26枚
●博物館ボード4枚 ●説明書



DINO MUSEUM

916-905 ￥2,500 (税込 ¥2,750)

【サイズ】パッケージ：160×160×35mm、カード：58×89mm 【質量】275g【材質】紙

質問してくらべる 動物当てっこカードゲーム

- 理科教育番組「カガクノミカタ」から生まれた知育ゲーム！動物同士を比べる質問をして、伏せられた動物がなにかを当てるゲームです。
- 「質問→比べる→仲間分け→予想」を通して、自ら「ふしぎ」を見つけ「問い」を作る「課題発見力」を育み、さまざまな見方を養います。



【セット内容】
●カード64枚 ●どうぶつチップ120枚
●遊び方ガイド(動物情報つき)

NHK カガクノミカタ くらべてみるゲーム

916-906 ￥1,600 (税込 ¥1,760)

【サイズ】118×165×32mm
【質量】217g【材質】カード：紙、チップ：紙、ガイド：紙

対象 5歳～ 人数 2～4人
所要時間 約15分 ルール難度 ★☆☆

カード
64枚
チップ
120枚組



世界のゴミ分別をみんなで考える協力クイズゲーム

- 「ヘルメットって何ゴミ？」と問いかける協力型クイズゲーム。
- 東京・北京・ニューヨーク・ベルリン4都市のゴミ分別区分を話し合いながら当てていきます。
- カード裏に分別の理由と4カ国語表記あり、正解率に応じて勝敗が決まり、間違えたときほど盛り上がります。
- 遊びながら環境問題への関心を育むためSDGs・環境教育との連携にも最適。

【セット内容】
 ●ゴミカード：80枚 ●都市カード：4枚 ●フタカード：1枚
 ●分別カード：9枚 ●ライフカード：1枚 ●遊び方説明書：1枚

poi

916-907 ￥2,000 (税込¥2,200)

【サイズ】パッケージ：W96×D136×H25mm
 【質量】220g 【材質】紙、PP



対象 6歳～ 人数 1～6人
 所要時間 15分 ルール難度 ★★☆☆



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

災害に備えて仲間と生き残れ！ 本格防災カードバトル

- 火災・地震・大雨・強風・熱中症などの災害を「ビースト（怪獣）」に見立て、プレイヤーが協力して「そなえカード」を駆使して生き延びることを目指す、能美防災株式会社が完全監修の協力型カードゲーム。
- 44種類のイベントカードで災害シチュエーションを疑似体験でき、正解を覚えるのではなく「なぜ備えが必要か」を考え、実際に役立つ防災判断力・知識が自然に身につく防災思考型設計がされています。

【セット内容】
 ●ビーストボード（地形ボード）4枚 ●イベントカード（災害状況カード）44枚
 ●そなえカード（備え行動カード）40枚 ●サマリーカード 5枚
 ●赤サイコロ 10個 ●黒サイコロ 10個 ●時間マーカー 2個
 ●けがマーカー 9枚 ●ブランクカード 4枚

災害ビースト・バトルアタック

916-908 ￥2,709 (税込¥2,979)

【サイズ】パッケージ：160×130×30mm
 【材質】紙（カード類）・プラスチック（サイコロ・マーカー）



対象 10歳～ 人数 2～5人
 所要時間 15～20分程度 ルール難度 ★★☆☆

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

今こそ見直そう！遊びながら 学べる最新の防災知識

- カードを並べかえたり、交換したり、みんなで楽しく“シャッフル”しながら、防災意識を高めよう！
- 付録の「避難マニュアル」では、災害時に、あて避難所に行かずに自宅にとどまる「在宅避難」ができる条件などを紹介しています。
- 学べる防災知識は、「防災機器」「インフラ」「食事」「衛生（感染症対策）」の4ジャンルから合計16種類です。

【表面地図の収録事項】
 ●カード99枚 ●ポイントチップ70枚
 ●ポイントチップ付けシート1部
 ●災害発生時の避難マニュアル1部 ●遊び方ガイド1部

防災カードゲーム シャッフル プラス

916-909 ￥1,700 (税込¥1,870)

【サイズ】パッケージ：162×115×30mm
 【質量】301g【材質】紙



対象 6歳～ 人数 3～6人
 所要時間 約30分 ルール難度 ★★☆☆

カード
99枚

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む



自分を知り他者を知る 対話と関係性を育む

～「違い」を知ることが、つながりのはじまり～

「自分のことがよくわからない」「相手の気持ちがわからない」——対話的なゲームは、安全な遊びの場で自分の感覚や価値観を言葉にする練習の場となり、他者との「違い」を楽しみながら発見できる場をつくります。



掲載ゲームの紹介

『ito』は1～100の数字に自分の言葉でイメージを乗せ、チームで小さい順に並べる協力ゲーム。「桜」で10を出す人もいれば、90を出す人もいる——その違いが対話のきっかけになります。『はあって言うゲーム』は感情表現の多様さを体感できるゲームで、自分と他者の受け取り方の違いを笑いながら発見できます。『サイコロジーゲーム(令和版)』は小・中学生それぞれに対応した心理教育教材です。

学校現場への効果・活用シーン

学期の始まりや席替え後など、クラスの関係をつくり直したいタイミングにぴったりです。道徳の「相互理解・寛容」「友情・信頼」の単元導入、学活のホームルームテーマ活動とも相性抜群。「生徒指導提要」(文部科学省、令和4年改訂)でも重要課題となったSEL(社会性と情動の学習)の実践として位置づけることもでき、不登校支援・学級の雰囲気づくりにも活用することができます。多様な背景を持つ子どもたちが同じテーブルで自然に話せる場をつくります。

言葉でたとえば、みんなで 脱出する対話ゲーム

- 「数字を口にしたらアウト!」というユニークなルールのもと、提示されたテーマに沿って自分の見えない数字を「言葉で表現」し、仲間と協力して小さい順に並べていくカードゲームです。
- 価値観のズレや意図を読み取る力を育て、じっくり話し合う30分プレイで少人数向けの授業活動に最適です。



対象 8歳～

人数 2～10人

所要時間 約30分

ルール難度 ★★☆☆

カード
152枚

NEW

ito

916-910 ¥2,000 (税込¥2,200)

【サイズ】パッケージ: 95 × 135 × 27mm
【質量】約285g【材質】紙

【セット内容】

●ナンバーカード 100枚 ●テーマカード 50枚 ●ライフカード 2枚 ●クモシート 1枚 ●遊び方説明書 2枚

大人数も短時間もOK! ズレが楽しい対戦&協力ゲーム

- 「ito」オリジナル版のルールや遊びやすさを改良し、見た目もポップで新機能も多数加わったブラッシュアップ版です。
- 基本モード『クモナイト2.0』と、対戦&協力モード『ニジナイト』の2種類のモードが遊べます。
- 短時間で大人数でも遊べるため、学級全体での対話活動やグループワーク向いています。



対象 8歳～

人数 2～14人

所要時間 約5～15分

ルール難度 ★★☆☆

カード
123枚

NEW

ito レインボー

916-911 ¥2,000 (税込¥2,200)

【サイズ】パッケージ: 95 × 135 × 27mm
【質量】約210g【材質】紙

【セット内容】

●数字カード 100枚 ●ゼロタイル 2枚 ●お題カード 20枚 ●お題フレーム 1枚 ●クリスタル 28個 ●砂時計(1分) 1個 ●誓いカード 1枚 ●説明書 1枚



対話をもっと深く! シンプル&クールなクラシック版

- 基本ルールはそのままに、クラシカルなデザインと100問のお題シートでスムーズにプレイできます。
- 他タイトルよりコンパクトでお題が整理されており、itoの醍醐味である「数字を例えてお互いの価値観のズレを楽しむ」に特化した仕様です。



対象 8歳～

人数 2～8人

所要時間 約10分

ルール難度 ★★☆☆

カード
101枚

NEW

ito クラシック

916-912 ¥2,000 (税込¥2,200)

【サイズ】パッケージ: 96 × 136 × 29mm
【質量】約210g【材質】紙

【セット内容】

●数字カード 100枚 ●ゼロカード 1枚 ●お題シート(100問) 1枚 ●お題マーカー 1個 ●キューブ 16個 ●説明書 1枚



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

1000%盛り上がる 「NG」ありのトークゲーム!

対 象 6歳～

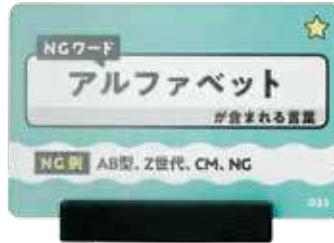
人 数 2～8人

所要時間 5分

ルール難度 ★★☆☆

カード
100枚

- 『タブートーク』は、自分だけが知らないNGワードやアクションに気をつけながら、制限時間まで生き残ることを目指すトークゲームです。
- 話題を振って相手のNGを誘い、ほかのプレイヤーをうまく脱落させましょう! さらに自分のNGを当てる「チャレンジ」に成功すれば、1人勝ちも狙えます。トークの罠をかいくぐって、生き残れるのは誰だ!



タブートーク

916-913

¥1,800 (税込¥1,980)

【サイズ】W100×D40×H125mm【質量】約280g

【セット内容】

●カード100枚 ●カードスタンド8個 ●説明書1部

擬音だけで伝えろ! チームで挑む音の推理ゲーム

- お題のできごとを「音(擬音語)」だけで分担して表現し、解答者に当ててもらおう協力型ゲーム。
- 「ブニュッ」「シャカシャカ」「ゴシゴシ」でなんの音を推理します。
- お題は日常動作・スポーツ・自然現象など全150問(通常132問+激ムズ18問)収録。
- 想像力・言語表現力・チームワークを楽しく育む。学校でのグループ活動や学級レクにも最適なコミュニケーションゲームです。

【セット内容】

●お題カード: 44枚 ●激ムズお題カード: 6枚 ●自由お題カード: 1枚
●ヒントカード: 4枚 ●オトワニくん: 6枚 ●もう1枚スピーカー: 1枚
●ペン: 6本 ●砂時計(1分): 1個 ●カードスタンド: 1個
●ボードスタンド: 7個 ●ルール説明書: 1枚

オトツナゲター

916-914

¥2,500 (税込¥2,750)

【サイズ】パッケージ: W101×D153×H48mm
【質量】310g 【材質】紙



相手の「好き」を深掘り! 会話が弾む推理ゲーム

- 親が語る「好きなモノ」5つのランキングを、子プレイヤーが推理して予想するコミュニケーションゲーム。
- 予行演習1回+3問で構成され、3問目は得点2倍のため最後まで逆転が狙える展開。
- 「どうしてそう思ったの?」と相手の人となりを知る楽しさと、推理のドキドキが同時に味わえるゲームです。

【セット内容】

●問題カード: 4枚 ●あいまいカード: 5枚 ●テーマカード: 10枚
●予想カード: 20枚 ●カケラ(1点): 16個 ●カタマリ(5点): 8個
●順位ディスク: 5個 ●中央ボード: 1枚 ●発表チップ: 5枚
●×2チップ: 1枚 ●決定ボード: 1枚 ●底シート: 1枚 ●ペン: 5本
●ルール説明書: 1枚

あいまいフェイバリットランキング

916-915

¥2,500 (税込¥2,750)

【サイズ】パッケージ: W101×D153×H41mm
【質量】270g



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

透明なカードを組み合わせて 遊ぶ想像力ゲーム

- 簡単な図柄が描かれた透明なカードたち
を組み合わせ、「お題」を表現しよう！
- 残りのプレイヤーは回答となり、
「お題」を推測します。
透明カードの組み合わせ次第で、
見たこともない絵柄が次々に生まれる、
想像力が爆発するパーティーゲーム！

【セット内容】

- ピクトグラムカード：60枚 ●円形得点チップ：18枚
- ペン：1本 ●ホワイトボード（箱裏）：1個
- 12面サイコロ：1個 ●説明書：1枚



カード
60枚

NEW

ピクテル

916-916 ￥3,200 (税込 ¥3,520)

【サイズ】W97×D135×H34mm【質量】210g

みんなの答えの 「ちょうど真ん中」を目指す クイズゲーム！

- 「『アツアツのカップル』という表現に最適な温度は？」
「『贅沢な食事』と呼べる外食は、何円以上から？」など
誰も知らない問題に全員が数字で回答し、
ちょうど真ん中の数値を書いた人が正解になる斬新ルール。
- 知識より「場の空気を読む力」が試されるので、
年齢や知識量に関係なく誰でも対等に楽しめます。

【セット内容】

- 問題カード：75枚(300問) ●解答ボード：10枚
- イレイサー付きペン：10本 ●得点カード：70枚
- 説明書：1冊

クイズいいセン行きまSHOW！

916-917 ￥3,500 (税込 ¥3,850)

【サイズ】パッケージ：W165×D215×H50mm
【質量】500g



NEW

「身の回りのことを知ってるか？」 を全身で競う協力ゲーム

- 「何メートル先まで、靴を飛ばせますか？」といったような
数字で答えられる質問に対して、それぞれがプレートに
質問の答えとなる数字を書き、数字順に並べられるように
推理、予想する協力するゲーム。
- 「普段見ているけれど、意外と知らない、身の回りの
『事実（ファクト）』』を、身体で測る・飛ばす・
投げることで、その長さや距離を予想するゲームです。

【セット内容】

- カード：195枚 ●プレート：8枚
- マーカー：8本 ●星：1枚
- スコア記録シート：1枚
- ルール説明書：1冊

ファン・ファクツ

916-918 ￥3,500 (税込 ¥3,850)

【サイズ】パッケージ：W160×D230×H50mm
【質量】590g



NEW

対 象 6歳～

人 数 3～6人

所要時間 15～30分

ルール難度 ★☆☆

対 象 8歳以上

人 数 3～10人

所要時間 10～30分

ルール難度 ★★★

対 象 8歳以上

人 数 4～8人

所要時間 30分

ルール難度 ★★★

スクールカウンセリングの定番ゲーム

- すごろく風のゲームをしながら、質問カードに答えていきます。ゲームを通した応答になるので、普段カウンセリングを受けたがらない子どもでも心理的圧力が軽減し、ラポール（相互信頼関係）を形成することができます。
- カードの質問内容を令和版としてリニューアル！

対象 6歳～

人数 2～4人

所要時間 30分

ルール難度 ★★☆☆

【セット内容】
 ① ●ボード板1セット ●サイコロ1個 ●コマ6個 ●動物20個
 ●質問カード130枚(うち白紙カード10枚)
 ●解説書 ●チャック付A4ファイル1個
 ② ●質問カード130枚(うち白紙カード10枚) ●解説書

サイコロジークラスゲーム〈令和版〉 小学生セット

①セット一式	916-919	¥25,200 (税込¥27,720)
②令和版 小学生カード	916-920	¥8,200 (税込¥9,020)

【サイズ】①縦345×横245×厚さ60mm ②縦100×横130×厚さ25mm
 【質量】①715g【材質】①紙、木、PVC ②紙、PET

対象 12歳～

人数 2～4人

所要時間 45分

ルール難度 ★★★★★

【セット内容】
 ① ●ボード板1セット ●サイコロ1個 ●コマ6個
 ●質問カード130枚(うち白紙カード10枚)
 ●解説書 ●チャック付A4ファイル1個
 ② ●質問カード130枚(うち白紙カード10枚) ●解説書

サイコロジークラスゲーム〈令和版〉 中学生セット

①セット一式	916-921	¥25,200 (税込¥27,720)
②令和版 中学生カード	916-922	¥8,200 (税込¥9,020)

【サイズ】①縦345×横245×厚さ60mm ②縦100×横130×厚さ25mm
 【質量】①715g【材質】①紙、木、PVC ②紙、PET

就学前から遊べる「はあって言うゲーム」待望のこども版

- 通常版からお題・仕様・ルールを変更し、こどもが遊びやすい設計にした新仕様。
- 「ぶう」「わーい」「がー」など日常でよく使う言葉や、「えがー」「動物のジェスチャー」などイメージしやすい表現まで、全27種のお題を収録。
- 5つの選択肢（3択も可能）で答えやすく、こどもの手にも持ちやすい大きめカード（H123×W83mm）とチップ（直径21mm）を採用。
- ルールはシンプル、大人向けの遊び方ガイド付きで安心です。

こどものはあって言うゲーム

917-025 ¥1,700 (税込¥1,870)

【サイズ】パッケージ：H150×W101×D28mm
 【質量】約170g

【セット内容】●お題カード40枚
 ●順位カード42枚●得点シート1枚
 ●得点コマ6個●説明書



お題の一言を声と表情だけで表現しよう！

- お題カードが「はあ」だった場合、【怒りの「はあ」】【感心の「はあ」】など各プレイヤーに異なるシチュエーションが割り振られ、身振り手振りを使わずに“声”と“表情”だけで表現し、お互いにどのお題を演じているかを当て合うゲームです。
- お題は「はあ」の他にも「えー」「なんで」など各シリーズ約30種類を収録。
- 表現力・演技力が試されます。



はあって言うゲーム

①はあって言うゲーム	916-923	各¥1,600 (税込¥1,760)
②はあって言うゲーム2	916-924	
③はあって言うゲーム3	916-925	
④はあって言うゲーム4	916-926	

【サイズ】150×102×28mm【質量】168g【材質】紙



詳しい使い方はコチラ！

【セット内容】
 ●お題カード①30枚②28枚③④32枚 ●①②③④アクトカード8枚
 ●②イベントカード4枚 ●①②③④投票用カード8枚
 ●①②③④投票チップ64枚 ●①②③④得点チップ56枚 ●説明書



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

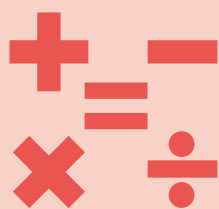
自分を知らず他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む



数・図形・空間 算数的思考を伸ばす

～ パズルを解く楽しさが、数学的思考の入口になる ～

「算数が苦手」という子どもの多くは、計算の反復練習でのつまずきが自信を奪っています。しかし図形やパズルへの興味は別の入口から開けることができます。ゲームという形で試行錯誤を繰り返す体験は、「考えることが楽しい」という感覚を育てます。



ウボンゴ



ラッシュアワー



グラビティ・メイズ



バランス・ビーンズ

掲載ゲームの紹介

『カタミノ』はペントミノブロックを隙間なく並べるパズルゲームで、小学校算数の図形・面積と直接つながります。『ラッシュアワー』は出口を塞がれた車を動かす論理パズルで、見通しを立てて先を読む力を鍛えます。『バランス・ビーンズ』は天秤のつり合いを体感的に学ぶゲームで、等号概念の直感的な理解に結びつきます。

学校現場への効果・活用シーン

算数の「図形」「測定」単元の導入時に取り入れることで、概念を体で掴んでから授業に入れます。朝のモジュール学習や算数の発展・補充活動にも使いやすく、計算ドリルが苦手な子どもでもパズル系ゲームなら前のめりになるケースも多い。「考えても答えが出なくても、また試せばいい」という試行錯誤の姿勢は、学習指導要領が算数科で目指す「数学的活動を通して粘り強く考える力」そのものです。次期学習指導要領で強化される数理的思考・データ活用の土台づくりにもなります。

遊びを通して10の組み合わせ を身につけるカード教材



- 遊びを通して「ぴったり10」になる数の組み合わせが楽しく身につけ、繰り上がり・繰り下がり基礎づくりにつながるカード教材です。
- 自分の手札と場の数字を見比べ、どれを合わせれば10になるかを考えて確かめる体験を重ねることで、数の関係を理解しやすくなります。
- 視覚的に分かりやすく、遊び方も直感的なため、学習への意欲が高まり、普段は反復学習が苦手な子どもでも楽しみながら学べます。

【セット内容】
●数字カード：10ペア20枚 ●あといくつシート：1枚
●あそびかた説明書：1枚

ぴったり10カード

916-927 ¥1,800 (税込¥1,980)

【サイズ】カード1枚：95×70×厚み0.5mm、
あといくつシート：190×140mm【材質】紙



あといくつシート



数字カード

NEW

カード
20枚



詳しい使い方は
コチラ！

めくって足して10！ 神経衰弱×計算メダルバトル

- メダルをめくって数字を確認し、合計がぴったり10になる組み合わせを見つけて獲得する、神経衰弱と足し算が一体になったゲーム。
- 10を超えたらメダルを戻して次の人へ交代、より多くのメダルを集めた人が勝ちです。
- 厚手のメダルでめくりやすく、積み上げた高さで得点もひと目で分かります。

【セット内容】
●メダル 30枚 ●日本語ルール 1部

トータスメダル

916-928 ¥2,000 (税込¥2,200)

【サイズ】パッケージ：W105×D70×H65mm、
メダル直径：約63mm×厚み約2.8mm
【質量】約245g 【材質】紙



NEW

対象 6歳～

人数 2～4人

所要時間 5分

ルール難度 ☆☆☆

掛け算と麻雀の要素を取り入れた九九ジャン

- 同じ段に存在する九九の数字を集めるの分かりやすいルール。楽しみながら掛け算の勉強もできます。
- 数字を見ただけでどの段に存在する数字が分かるかな？複数の段に存在する数字もあるかも!?
- 知育要素がありながら、相手の捨て札を観察して被らない段を狙う駆け引きもあり、大人も夢中になります！

【セット内容】
●九九タイル×36枚
●タイルスタンド×4本



九九×ジャン

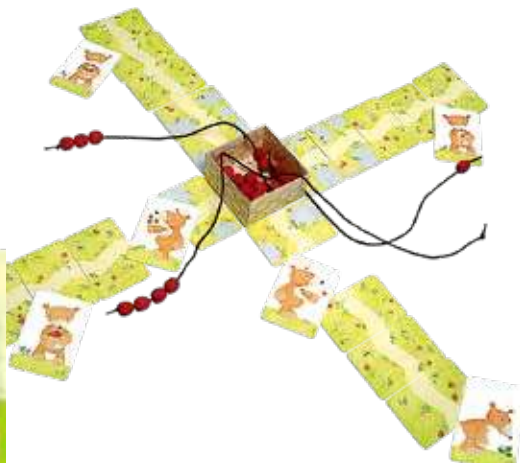
916-929 ¥2,000 (税込 ¥2,200)

【サイズ】110×110×35mm【質量】180g【材質】紙、木

ひもに通して野イチゴ集め。数の増減を楽しもう！

- クマさんのお手伝いで野イチゴを集める、数あそびゲームです。カードをめくり、描かれた数だけひもに通したり、隣の人に分けたりしながら数のふえたりへたりを楽しめます。
- めくるたびに野イチゴが行き来し、数の変化を体感的に理解できます
- かんたんなルールで小さなお子さまから楽しめます

【セット内容】
●カード 24枚
●紙製のかご 1個
●木製の野イチゴ 28個
●ひも 4本
●説明書



クマさんとかぞえよう

916-930 ¥3,100 (税込 ¥3,410)

【サイズ】222×162×54mm【質量】351g
【材質】紙、紐、ビーズ

計算力と戦略で「15」を制する数字の陣取り対戦！

- カタミノの作者が生み出した、数字タイルを盤上に並べて得点を競う算数が苦手な子でも楽しみながら計算力を自然に身につけられる教育向けゲームです。
- 1～3枚を縦横に置き、合計が15以下になるよう戦略を練る。
- 合計ぴったり15でボーナス点、手持ち3枚で15なら「トリオレット」で80点のチャンス！数学的センスと集中力が鍛えられます。

【セット内容】
●ゲームボード ●木製数字タイル81枚
●木製フィールドタイル2枚 ●袋
●木製ラック4つ



トリオレット

916-931 ¥4,600 (税込 ¥5,060)

【サイズ】パッケージ：355×230×40mm、
ボード：380×340mm 【材質】木、紙

対象 6歳～ 人数 2～4人
所要時間 10～15分 ルール難度 ★☆☆

タイル
36枚

授業のはじまりを
ひらくアイズブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

数多くのゲーム賞を受賞 考えることが楽しくなるパズルゲーム！

- スワヒリ語で「脳」という意味を持つゲームで、
脳トレの要素がある“パズルゲーム”に、みんなで楽しめる
“ボードゲーム”が合わさった画期的なパズルボードゲームです。
- 海外では小中学校でも
脳トレの教材として導入されており、
“考える”ことが楽しくなる
知育アイテムです。



ウボンゴ

①スタンダード版	916-932	¥4,800 (税込¥5,280)
②ミニ	916-933	
③ミニ トライゴ	916-934	各¥1,500 (税込¥1,650)
④ミニ エクストリーム	916-935	
⑤3D	916-936	¥8,000 (税込¥8,800)
⑥ブレインゲーム	916-937	¥2,200 (税込¥2,420)

【サイズ】①W295×D70×H295mm ②③④W110×D35×H180mm
⑤W295×D110×H295mm ⑥W95×D30×H165
【質量】①1.3kg ②③④⑥0.2kg ⑤2kg【材質】紙、プラスチック

【セット内容】
①⑤
●パズルボード
●パズルピース
●砂時計
●得点コマ
②③④⑥
●パズルピース
●パズルカード

ルール簡略化 バージョン



②ミニ

難易度中級



③ミニ トライゴ

難易度上級



④ミニ エクストリーム

立体化バージョン



⑤3D

一人用



⑥ブレインゲーム



詳しい使い方は
こちら！

思考力とセンスを育む 木製パズル全100問

- 形のちがう10種類のピースを、ケースにぴったり収めます。収め方は、なんと3155通りもあります。
- 付属の問題集には、パズル作家が考案した解き応えたっぷりの100問を収録。
9段階のステージで構成されていて、たった1ピースを収める問題から、
9ピースを収める手ごわい問題までレベルが徐々に上がっていきます。

Point

図形認識力・分析力・試行錯誤力・集中力を養い、何度でもやりたくなるパズルです。

【セット内容】
●ピース×10個 ●ケース×1個
●ガイド用台紙×1枚 ●問題集×1冊

ポリックス 改定版

916-938 ¥2,000 (税込¥2,200)

【サイズ】パッケージ：H217×W160×D34mm
【質量】300g【材質】木



幾何学図形が空間認識力、算数・数学の論理的思考を育む

●色も形も異なる12個のブロックを組み合わせ、指定されたマス目を埋めていく思考型ゲームです。

対 象	3歳～
所要時間	15分
人 数	1～2人
ルール難度	★★☆

【セット内容】
●木製ボード ●スライダー
●ブロック12個 ●補助ブロック8個 ●問題集

カタミノ

916-939 ¥6,000 (税込¥6,600)

【サイズ】幅300×奥行140mm
【質量】1050g【材質】木、厚紙



ブロック
20個

カタミノがコンパクトになって登場!

●こんなに小さくても問題の数は500問!
●ルールブックは引出しに収納することができ、蓋が付いているためブロックがバラバラになることはありません。

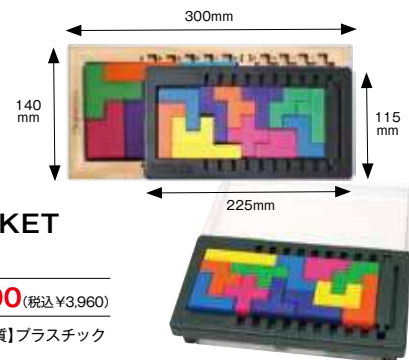
対 象	8歳～	人 数	1～2人
所要時間	15分	ルール難度	★★☆

【セット内容】
●プラスチック製ボード
●プラスチック製駒：20個
●スライダー：1本
●ルールブック

KATAMINO POCKET (カタミノ・ポケット)

916-940 ¥3,600 (税込¥3,960)

【サイズ】115×225×50mm【材質】プラスチック



知育パズルの決定版「カタミノ」の立体版が登場!

●カタミノ・タワーは高さ=難易度4段階の立体パズルに調整できるロジックゲームです。
●ブロックは全部で5色 計15個あり、各3個のピース(ペンタミノ2個とリングパーツ1個)で構成されています。
●問題は全部で40問あり「ビギナーモード」と「エキスパートモード」で遊ぶことが可能です。
回答は全て44138通り。繰り返し遊ぶことが可能です。



カタミノ・タワー

916-941 ¥6,000 (税込¥6,600)

【サイズ】120×120×203mm【材質】木

【セット内容】
●リングパーツ×5個 ●ペンタミノパーツ×10個
●支柱パーツ×1個 ●問題カード×40枚



結論から考え組み立てる重力迷路ゲーム

●高さや回路の違うタワーを連結し、球がスタートからゴールまで転がるように迷路を連結させるゲームです。
●タワーの上下や向きをどのように配置すれば迷路の通路が作れるのか、立体的に考える力が身につきます。
●難易度4段階、全60問にチャレンジできます。
※輸入品のためパッケージ仕様の変更がある場合がございます。

【セット内容】
●ゲームボード
●タワー10個
●ボール3個
●問題カード60枚



詳しい使い方はコチラ!

GRAVITY MAZE (グラビティ・メイズ)

916-942 ¥5,000 (税込¥5,500)

【サイズ】幅238×奥行75×高さ268mm
【質量】827g【材質】プラスチック



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

4つの難易度で遊べる決定版!

●高IQ団体「メンサ」認定ゲーム。

対象 8歳～ 人数 1人
所要時間 15～30分 ルール難度 ★★☆☆

カード
40枚
車16台

【セット内容】

- カードホルダー付きトレイ
- チャレンジカード40枚
- 車(赤1台、その他15台)
- 袋
- ※パッケージデザインが変更する場合がございます。



ラッシュアワー・日本語版

916-943 ¥3,700(税込¥4,070)

【サイズ】幅225×奥行65×高さ202mm
【質量】382g【材質】プラスチック

- 【STEP1】まずは「色」と「形」の認識問題にチャレンジ! 問題シートに描かれているクルマと同じ色・同じ形のクルマを、ボードに正しくセットできるかな?
- 【STEP2】次に、渋滞した駐車場からヒーローの赤いクルマを脱出させよう! ヒーローのクルマが他のクルマにぶつからないようにスライドさせて動かします。飛び越えることは出来ません。
- 【STEP3】上級問題では他のクルマがヒーローの赤いクルマの進路の邪魔をしています。他のクルマをどう動かせばヒーローのクルマの進路を作れるのかを考えることになり、難易度がアップ!



詳しい使い方は
コチラ!

ビギナーも楽しめるジュニア版

●高IQ団体「メンサ」認定ゲーム。

対象 6歳～ 人数 1人
所要時間 15分 ルール難度 ★☆☆☆

カード
40枚
車16台

【セット内容】

- トレイ
- チャレンジカード40枚
- 車(赤1台)
- 袋
- ※パッケージデザインが変更する場合がございます。



ラッシュアワー・ジュニア 日本語版

916-944 ¥3,500(税込¥3,850)

【サイズ】幅225×奥行63×高さ202mm
【質量】316g【材質】プラスチック

シーソーで学ぶ 論理性と算数脳を鍛える教育ツール

- 計算で乗せるべき場所を導き出せるという算数ゲーム。
- 出題カードに従って、赤のおめさんセットし、シーソーが平衡になるには課題のおめさんをどこに乗せればいいのか? というロジックゲーム。
- プログラミングに大切な思考プロセスを鍛練する論理性と数学(算数)的要素が楽しい教育ツール。

【セット内容】

- シーソー台: 1台
- 問題カード: 40枚
- 赤いひとりっ子のおめさん: 1個
- 赤い双子のおめさん: 1個
- 赤い三つ子のおめさん: 1個
- オレンジのひとりっ子のおめさん: 2個
- 黄色の双子のおめさん: 2個
- 青い三つ子のおめさん: 2個



バランス・ビーンズ

916-945 ¥3,600(税込¥3,960)

【サイズ】240×165×70mm【質量】335g
【材質】プラスチック、厚紙

誰よりも高い塔をつくり、 灯りをともしよう

NEW

- 様々な形をした建築材料を使って、できるだけ高い塔を作り上げ、一番高い所に灯りをともしせた人の優勝です。
- 建築材料はランダムに渡されるので、欲しくない材料もどうやって使っていくのが腕の見せ所。
- 自分の思い通りにいかないジレンマを楽しみながら自分だけの塔を作り、なるべく高く作り上げよう!

【セット内容】

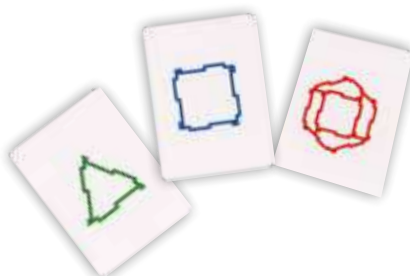
- 建築パーツ(ジオフィクス)36個
- ランタンシール8枚 ●材料カード36枚
- 木製ランタン4個 ●説明書

ジオハイタワー

916-946 ¥6,000(税込¥6,600)

【サイズ】220×220×65mm 【質量】395g
【材質】ポリカーボネード樹脂、紙、木製

材料カードはランダムに
渡されるよ



バランスは
大丈夫かな!?



身の回りのモノの 長さを思い出し、 長さを的中させよう！



- 『ミリメモリー』は、身の回りの「モノの長さ」を手元のカードをズラして長さを予想するゲームです。
- 「トランプの横幅」など、わかるようでわからないモノの長さを思い出し、自分の答えがミリ単位でピッタリの中したときの快感がたまりません！

【セット内容】

- 問題カード:70枚 ●予想カード:6色6枚
- 予想スリブ:6色6枚
- 得点ボード:2枚1セット
- 得点コマ:6個
- 遊び方説明書:1枚



ミリメモリー

916-947

¥2,200 (税込¥2,420)

【サイズ】W100×D153×H34mm 【質量】320g

対 象 6歳～

人 数 1～6人

所要時間 10～20分

ルール難度 ★ ☆ ☆

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

数字のパズル「ナンプレ」が アナログ×デジタルで登場！

- パズルスクリーンに表示されるチャレンジをセットしたら、各列／行／エリアに数字が被らないようにピースを配置していきます。
- 全2500問、難易度3段階(4×4マス)+5段階(6×6マス)。
- クリア時間の表示や2台での対戦モードにも対応しています。

【セット内容】

- ボード
- ピース36個
- プラスチックカバー1個
- パズルエリア変更カバー1個
- 取扱説明書(日本語)



詳しい遊び方
はコチラ！

スマートナンプレ

916-948

¥6,000 (税込¥6,600)

1.5V 単3電池

×2本(別売)

【サイズ】140×205×30mm【材質】ABS樹脂



対 象 4歳～

人 数 1～2人

所要時間 約20分

ルール難度 ★ ☆ ☆

スライディング・パズルを 電子制御化した双方向型パズル

- スライディング・パズルを電子制御化。LEDスクリーンに表示される500問以上におよぶチャレンジ。赤色のスマート駒をスライドさせEXITスペースまで移動できれば問題クリア。解答につまづいたら、ゴールに至る各ステップを一手ごとに教えてくれる「学習モード」やあなたの「解答時間」に基づいて6段階にレベルを判定する「チャレンジモード」など機能満載。

【セット内容】

- ボード
- 正方形スマート駒(大)×1
- 正方形スマート駒(小)×12
- 長方形スマート駒×5
- 取扱説明書(日本語)

単3形乾電池

×2本(別売)



LED スクリーン

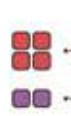
L: 学習モード
(ステップで解答を解析)

C: チャレンジモード
(時間制限であなたのレベルを判定)

EXIT ゾーン



LED (問題)



指定のスマート駒をセット



セット完了

スーパースライド

916-949

¥4,800 (税込¥5,280)

【サイズ】19×11×5cm【素材】ABS樹脂



戦略・推理・交渉で 先を読む力を磨く

～ 盤の上で、思考力・判断力・表現力を鍛える ～

先を読む、相手の意図を見抜く、リスクを計算して決断する——これらの高次思考スキルは、生涯にわたって生きる力です。戦略・推理・交渉を要するゲームは、授業の中では得られにくい「本気で考える経験」を子どもたちに届けます。



カタン



タイムボムQ



どうぶつしょうぎ

掲載ゲームの紹介

『カタン』は資源の交渉と開拓を競う世界的名作ボードゲーム。複数の選択肢を比較しながら交渉し、長期的な戦略を立てる体験は、思考力と対話力を同時に磨きます。『どうぶつしょうぎ』は将棋の入口として最適で、短時間で先読みの快感を体験できます。推理ゲーム『タイムボムQ』『犯人は踊る』は、根拠を示した発言と論理的な推理を楽しみながら練習できます。

学校現場への効果・活用シーン

学習指導要領が全教科に求める「思考力・判断力・表現力」の育成、そして「主体的・対話的で深い学び」の視点からの授業改善と直結するカテゴリーです。国語の「話すこと・聞くこと」、算数の問題解決学習と組み合わせても効果的。総合的な学習の時間や特別活動でのグループ活動としても活用できます。根拠をもとに考えを組み立て、他者との対話で深め、意見を吟味して合意を形成する力が必要です。推理・交渉ゲームは、その力を楽しみながら実践できる活動です。

ゲーム史を塗りかえた名作！ 楽しみながら「交渉」が学べるゲーム

対 象	8歳～	人 数	3～4人
所要時間	60分	ルール難度	★★★

※拡張版で6人まで

- ゲームを進めるには資源を交換することも可能。相手とのバランスを見ながら交換を行うことで、かんたんな「交渉」を学ぶことができます。また、サイコロやポイントの計算などで計算力も養うことができます。
- アナログゲームならではの会話を楽しむことができます。



6歳から遊べる
ジュニア版登場



『拡張版』を使えば
5～6人で
プレイが可能！



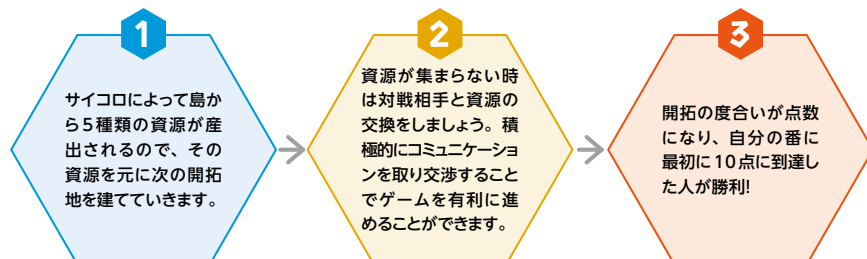
- 【セット内容】
- ① ●ボードフレーム ●タイル
●カード ●コマ ●ダイス
●カードトレイ ●説明書
 - ② ●追加フレーム ●タイル
●カード ●コマ
 - ③ ●ボードフレーム ●タイル
●カード ●コマ ●ダイス
●コマシート ●説明書
 - ④ ●ボード ●ダイス ●コマ
●カード ●チップ ●説明書



詳しい使い方は
コチラ！



カンタンな遊び方



カタン

①スタンダード版	916-950	¥4,500 (税込¥4,950)
②5-6人用拡張版	916-951	¥2,200 (税込¥2,420)
③携帯キャリアケース版	916-952	¥3,000 (税込¥3,300)
④ジュニア版	916-953	¥4,900 (税込¥5,390)

【サイズ】①W295×D60×H295mm②W150×D43×H295mm③W250×D60×H145mm④W260×D82×H260mm【質量】①1.2kg②③0.6kg④0.9kg
【材質】紙、プラスチック

大・中・小のコマを駆使する 戦略的○×ゲーム

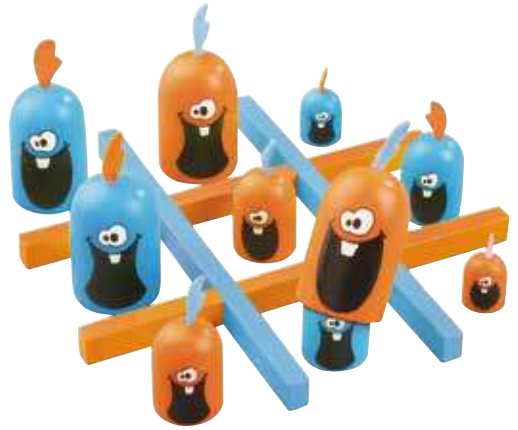
- 3×3のマスに、自分の色のコマを縦/横/斜めのいずれか1列並べた方が勝ちという2人対戦ゲームです。
- コマは大・中・小の3種類あり、サイズ差を活かしてかぶせたり、かぶせたコマを外して移動したりすることができます。

対 象 5歳～

人 数 2人

所要時間 5分

ルール難度 ★ ☆ ☆



【セット内容】
●コマ12個(2色分の大中小2個ずつ)
●柵4本 ●説明書



ゴブレットゴブラーズ

916-956 **¥2,800** (税込¥3,080)

【サイズ】箱: 265 × 265 × 55mm
【質量】350g【材質】プラスチック

詳しい使い方は
コチラ！

Point

進化した三目並べ：普通の三目並べ(○×ゲーム)とは異なり、「一旦置いた駒の移動」とコマの大小を生かした「被せ」があるために、一筋縄ではいきません。

世界の賞に輝くボードゲームの王様

- 客観的に見るスキルをつけ、脳内で瞬時に整理整頓を行う。
- 高IQ団体「メンサ」認定ゲーム。

対 象 8歳～

人 数 2人

所要時間 15分

ルール難度 ★ ★ ☆

駒
16個



【セット内容】
●木製ボード
●木製駒16個



詳しい使い方は
コチラ！

クアルト

916-954 **¥6,000** (税込¥6,600)

【サイズ】幅260×奥行260mm【質量】1110g【材質】木

- 「クアルト!」クラシック版のミニサイズ。携帯サイズでいつでもどこでも楽しめます。

対 象 6歳～

人 数 2人

所要時間 15分

ルール難度 ★ ★ ☆

駒
16個



【セット内容】
●木製ボード
●木製駒16個

クアルト・ミニ

916-955 **¥3,400** (税込¥3,740)

【サイズ】幅170×奥行170mm【質量】450g【材質】木

1コマごとの対応が必須！ ワクワクの戦略ゲーム

- コンピュータ・オリンピックの種目にもなったゲーム。
- 数学的ロジックを極めるエデュケーションル・ゲームです。
- 最大4人まで一緒にプレイ可能。
- 高IQ団体「メンサ」認定ゲーム。

駒4個
フェンス
20枚

【セット内容】
●木製ボード
●木製駒4体(4色×1体)
●木製フェンス20枚

対 象 8歳～

人 数 2～4人

所要時間 20分

ルール難度 ★ ★ ☆



コリドール

916-957 **¥6,000** (税込¥6,600)

【サイズ】幅280×奥行280mm【質量】600g【材質】木

戦略的思考回路を育む コリドールのキッズ版

- コリドールのキッズ版。
- 盤目を少なくし、「ねずみのチーズ早食い競争」という小さな子でも親しみやすい設定。

遊び方

- チーズが置いてある向かい側まで自分のねずみを進め、チーズを獲得するゲームです。

対 象 5歳～

人 数 2～4人

所要時間 15分

ルール難度 ★ ☆ ☆

【セット内容】
●木製ボード ●木製駒4体(4色×1体)
●チーズ型駒4個 (4色×1個)
●木製フェンス16枚

コリドール・キッズ

916-958 **¥5,200** (税込¥5,720)

【サイズ】直径280mm【質量】1000g【材質】木



詳しい使い方は
コチラ！



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

世界中で遊ばれてきた 対戦頭脳ゲーム

ガラス石
50個

- ボードの穴（ポケット）に置かれた石を自分の陣地から先になくしたほうが勝ち、という二人対戦のボードゲームです。
- 勝ち負けに運要素がなく「先を読む」「駆け引き力」などの戦略が必要で、シンプルなのに子どもから大人まで楽しめます。

対象 8歳～ 人数 2～4人
所要時間 約10～30分 ルール難度 ★★☆☆

【セット内容】
●ボード1台
（ゴムバンド付）
●ガラス石50個
（予備2個含む）
●遊び方ガイド



詳しい使い方は
コチラ！

マンカラ・カラハ 改定版

916-960 ￥2,700 (税込¥2,970)

【サイズ】257×182×45mm【質量】700g
【材質】ボード：木、石：ガラス、
ゴムバンド：ゴム、布、ガイド：紙

4人まで遊べる 「マンカラ」デラックス版

石
100個

- セパレート式のボードを組み合わせることで、2～4人プレイが可能になりました。

対象 8歳～ 人数 2～4人
所要時間 約10～30分 ルール難度 ★★☆☆

【セット内容】
●ボード4台
●石100個
（予備4個含む）
●遊び方ガイド1冊
（遊び方2種類掲載）



詳しい使い方は
コチラ！

マンカラ・カラハ ファミリー 改定版

916-961 ￥5,400 (税込¥5,940)

【サイズ】パッケージ：240×162×89mm、
ボード（オープン時）：75×440×20mm
【質量】1378g【材質】木、ガラス

有能な商人は誰だ？ 絨毯セールスバトル

- プレイヤーは商人となって、サイコロを振り、出た色のマスに自分の色の絨毯を敷いていきます。
- 周囲に自分の色の絨毯が隣接しているマスは、すべて自分の色に変えていき、ボードが絨毯タペストリーのように敷き詰められていく中で、最大の「陣取り」と「ポイント」を獲得した人が勝ちます。
- 運と戦略、両方が寄り添う、世界で最も有名なボードゲームのひとつです。

【セット内容】
●紙製ボード
●フェルト製絨毯60枚（赤・黄・紫・青各15枚）
●紙製貨幣40枚（2色×20枚） ●木製人形
●サイコロ1個

マラケシュ

916-959 ￥6,000 (税込¥6,600)

【サイズ】ボード：400×400mm（広げた状態）、
200×200mm（折り畳んだ状態）【材質】紙、布、木



対象 6歳～ 人数 2～4人
所要時間 約30分 ルール難度 ★★☆☆

同じ色を並べたら勝ち！ 先読みと空間認識の 対戦型ゲーム

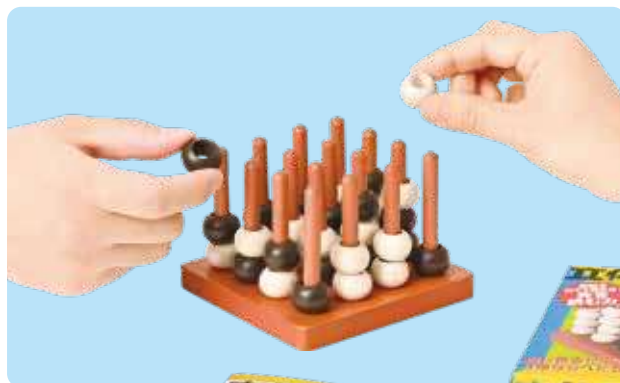
- 平面で行う「五目並べ」を、四目の立体にした2人用の対戦ゲームです。
- 仮説を立てて考える「先を読む力」、立体をイメージする「空間認識力」を養います。
- 交互に球をさしていき、たて・よこ・ななめのいずれか一直線上、自分の球を4個ならべたら勝ち！

【セット内容】
●球64個（無垢32個、茶32個）
●ゲーム台
●あそびかたガイド

立体四目ならべゲーム 改定版

916-962 ￥2,100 (税込¥2,310)

【サイズ】パッケージ：W120×H120×D80mm
【質量】300g【材質】木



対象 6歳～ 人数 2人
所要時間 約10分 ルール難度 ★★☆☆

どこでも気軽に楽しめる！ 動物の駒で遊べるミニ将棋ゲーム

対 象 4歳～
所要時間 約5分

人 数 2人
ルール難度 ★ ☆ ☆



- 「どうぶつしょうぎ」をミニサイズにして、いつでもどこでも気軽に遊べるようにした将棋ゲームです。
- 3×4マスの小さな盤と、ライオン・きりん・ぞう・ひよこ（にわとり）の動ける方向の印が付いた8枚の駒だけで、4歳から遊べる簡単なルールで将棋の楽しさを体験できます。

【セット内容】
●将棋盤（3×4マス） ●駒 8枚（ライオン・きりん・ぞう・ひよこ／ひよこは裏側ににわとり）
●収納袋 ●あそびかたガイド



どこでも どうぶつしょうぎ

916-963 ￥1,500 (税込 ¥1,650)

【サイズ】パッケージ：W110×D35×H180mm
【質量】200g【材質】紙

ネズミ捕りの罠をかわして チーズをたくさん集めよう



対 象 6歳～
所要時間 約15分

人 数 2～6人
ルール難度 ★ ★ ☆

- ダイスと運とにらめっこしながらチーズカードを狙う、6才以上から遊べるカードゲームです。
- チーズダイスを振って出た数と、場に置かれたカードのチーズの穴の数とをそろえると、そのカードを獲得できます。
- 高得点のチーズほど「ねずみ捕り」の罠が隠れていて、誰かが罠を3つ取るとゲーム終了。
- バランスよくチーズを集めた人が勝ちとなるリスク管理と度胸が試される短時間ゲーム。

【セット内容】
●チーズカード一式 ●ネズミ捕りカード（罠カード）一式
●チーズダイス 1個 ●説明書 1冊



チーズがいっぱい！

916-964 ￥1,600 (税込 ¥1,760)

【サイズ】パッケージ：W96×D22×H123mm
【質量】93g【材質】紙、プラスチック

プレイヤーの移動先を 見抜いて待ち伏せ！

対 象 6歳～
所要時間 10分

人 数 2～5人
ルール難度 ★ ☆ ☆

- 交代で1人ずつ「悪霊」役になり、城内の6部屋のつながりと他の人たちのコマの位置を考えながら、1部屋を選んでこっそり待ち伏せをし、まんまとその部屋に移動してきた他のオバケたちを脅かして、より多くの〈おびえチップ〉を集めるゲームです。
- 複数のオバケが一箇所に集まりそうな部屋を狙って、あわよくば一網打尽にしようと奮闘する悪霊役と、それを見越して移動先を決めるオバケたちの心理戦がたいへん盛り上がるゲームです。

【セット内容】
●ゲームボード×1枚
●小さなオバケ駒×5個
●部屋カード×6枚
●おびえチップ15枚（3枚×5色）



かくれんぼオバケ

916-965 ￥1,700 (税込 ¥1,870)

【サイズ】箱：113×179×35mm【質量】130g
【材質】紙、天然木



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

カード16枚で紡ぐ頭脳戦！ 最強魔物「はらぺこバハムート」 を召喚せよ！



- トレーディングカードゲームのような駆け引きを、引いたらすぐ遊べる16枚デッキで楽しめます。
- 自分の番にすることは「カードを1枚引いて、2枚までプレイする」だけのシンプルルールながら、相手の行動を読む高い戦略性が魅力です。
- ダメージ・手札交換・召喚など多彩な効果を組み合わせて相手のライフ4点を先にゼロにしたプレイヤーが勝者。「うちけしの書」チップで相手カードを無効化する攻防が白熱します。



はらぺこバハムート

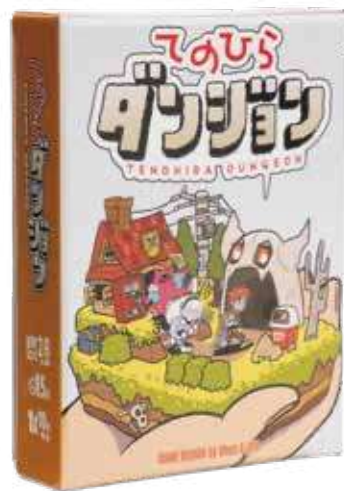
916-966 ¥1,200 (税込¥1,320)

【サイズ】パッケージ：100×70×20mm
【材質】紙(カード・チップ)

【セット内容】
●カード 16枚 ●チップ 14枚(ライフチップ)
●説明書 1冊

冒険者を派遣し財宝を奪い合う てのひら戦略カードゲーム

- 18人の冒険者カードを使って、ダンジョンカードから報酬を持ち帰る争奪戦カードゲーム。
- 手番は「カードを1枚獲得し、1枚プレイする」だけのシンプル操作です。
- 相手の報酬を奪ったり捨てさせたりする妨害効果もあり、シンプルなルールの中に深い戦略と駆け引きが生まれます。
- カードの組み合わせによるコンボも楽しみりプレイ性抜群！



てのひらダンジョン

916-967 ¥1,200 (税込¥1,320)

【サイズ】パッケージ：105×75×30mm
【質量】約95g 【材質】紙(カード)

【セット内容】
●冒険者カード 18枚 ●ダンジョンカード(報酬・点数カード)一式
●説明書 1冊

犯人はどこ？ 最後の持ち主を当てる 推理ゲーム

- たった1枚の〈犯人〉カードが全員の手札から手札へと巡っていく中で、最後の持ち主を当てるカードゲームです。
- 1人ずつ代わりばんこに、手札から1枚出しては、そのカードの効果を使っていきます。
- カードを渡し合いながら情報を集めていく中で、〈犯人〉を持っている時のドキドキや、貴重な手札を渡すことになるハプニングが盛り上がります。



犯人は踊る

916-968 ¥1,400 (税込¥1,540)

【サイズ】箱：78×108×19mm【質量】80g【材質】紙

【セット内容】
●カード 32枚
●予備の空欄カード 2枚
●説明書



詳しい使い方は
こちら！

対象 8歳～

人数 3～8人

所要時間 10～20分

ルール難度 ★ ☆ ☆

カード
32枚

虫コマの効果を読んで 先を読む2人対戦!

- ムシのコマを並べてポイントを競う、2人用のシンプルな対戦ボードゲームです。
- コマの種類(トンボ・蝶々・かたつむり・テントウムシ)によって次のコマの置ける場所が変わり、さらに並べ方ひとつで得点も変わるため、数手先を読みながら戦略を考える駆け引きが楽しめます。
- コマは毎回箱を振ってランダムに選ぶため、運の要素も加わり何度でも遊びたくなる面白さがあります。



ムシナラベ

916-969 ¥2,500 (税込 ¥2,750)

【サイズ】パッケージ：110×110×35mm、ボード：90×90mm、最小木コマ(トンボ)：30×30×5mm
【質量】139g 【材質】ポリカーボネード樹脂、紙、木製

【セット内容】
●ボード4枚 ●木コマ16個(2色×各8個)
●説明書

溶けていく氷 最後まで生き残るのは誰だ!

- イキノコオリは、かわいい動物のコマを溶けていく氷の上で動かして遊ぶテーブルゲームです。
- 動ける場所がどんどん減っていくので最後まで生き残るように上手にコマを動かしましょう。
- 溶けた氷にはイベント要素があったりして、ワクワク感で盛り上がり子どもから大人まで手軽に遊べるゲーム性です。
- シンプルだけど奥が深く、一手先を読む力がこどもの集中力や思考力を養うのにオススメです。
- 地球温暖化の影響で生活環境が脅かされている動物たち、ボードゲームという遊びを通じて子どもたちに感じてもらいたい。そんな思いで作られています。

【セット内容】
●タイル24枚
●コマ4個
●布1枚
●説明書



イキノコオリ

916-970 ¥2,500 (税込 ¥2,750)

【サイズ】W110×D110×H35mm【質量】約137g
【材質】アクリル、木、ポリエステル



真珠を集めて首飾りを作る 美しいカードゲーム

- 青い海に潜り、7色の真珠カードを集めて首飾りを作り得点を競うカードゲーム。
- 手番は「場から真珠カードを取る」か「手札を首飾りにして得点化する」かの2択のみ。
- 1枚ずつ売っても、10枚まとめて売っても同じポイントなので、1色の真珠をまとめて首飾りにして、ボーナスで高得点を狙うことが勝利のカギです。

【セット内容】
●真珠カード一式
●首飾り(ネックレス)カード一式
●説明書1冊

真珠の首飾り

916-971 ¥1,600 (税込 ¥1,760)

【サイズ】パッケージ：W96×D22×H123mm
【質量】197g 【材質】紙



対象 6歳～
所要時間 約5分

人数 2人
ルール難度 ★★☆☆

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝える合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

今度の爆弾は9種類!? 豪華監修陣によってヒット作 『タイムボム』が超進化!!



対象	10歳～	人数	2～8人
所要時間	20～40分	ルール難度	★★☆

- 「途中脱落なし」「ゲームマスター不要」といった『タイムボム』の特徴をそのままに進化した、チーム戦の会話型・心理ゲームです。
- 新たに追加された「9種類の爆弾」や「さまざまな効果カード」によって、ウソ・運・心理戦がより複雑・濃密に絡み、「どちら側が本当か?」の読み合いが白熱する展開が味わえます。

【セット内容】
●ボード：1枚(パズルボード：4枚)●陣営カード：8枚●Qポリ
スカード：5枚●Nボムズカード：3枚、●Qヒットカード：
53枚●ノイズンカード：45枚(9種×5枚)●突破カード：8枚
●Qライトタイル：1枚●白シュレコマ：1個●黒シュレコマ：
1個●ブロックコマ：3個●ノイズンコマ：9個(9種×1個)●
T-BOYタイル：1枚●早見表カード：8枚●ルール説明書：1枚



タイムボムQ

916-972 **¥2,500**(税込¥2,750)

【サイズ】W101×D153×H38mm 【質量】300g

4色のカラーコードを 推理で解け!

対象	5歳～	人数	1～2人
所要時間	5～15分	ルール難度	★★★



- 7色のカラーコードから「正しい4色の配列」を推理で解く、
頭脳派向けの電子パズルゲームです。
- ソロモードでは600問以上を段階的に解き、
デュオモードではコードセッターと
コードブレイカーに分かれて対戦できます。
- 最大7回のトライで、ヒントから仮説を選び直し、
論理的推理力を鍛える教育型ゲーム機です。

【セット内容】
●本体●日本語説明書

単3形乾電池
×2本(別売)

スーパーデコーダー

916-973 **¥6,000**(税込¥6,600)

【サイズ】105×66×32mm【材質】ABS樹脂



AI搭載! リバーシで いつでも脳トレ・本格対戦



対象	6歳～	人数	1～2人
所要時間	約5～20分	ルール難度	★★☆

- 伝統的なリバーシ(オセロ)にAI(人工知能)を搭載した、
デジタルとアナログを融合した次世代ゲームデバイス。
- 360度回転ダイヤルでフィジカルな操作感を楽しめます。
- AIレベルは勝つと強く、負けると優しくなる仕様のため、
いつでも接戦を楽しめ、AI対戦モードの他に
2名対戦モードや全500問の詰め
リバーシモードも搭載。

【セット内容】
●本体
●日本語取扱説明書

スーパーリバーシ

916-974 **¥6,300**(税込¥6,930)

【サイズ】100×100×30mm 【材質】ABS樹脂
【付属品】説明書



宇宙がテーマの次世代双六ゲーム

- 宇宙をテーマにしたクラシックな「ルードー（双六）」を、中央のクリスタルボールからデジタル表示されたサイコロと宇宙イベントで再構築したボードゲームです。
- 2～4人でプレイし、3隻の宇宙船をフィニッシュゾーンに全員先に到着させた人が勝ちます。デジタルで描かれる「テレポート」「加速」などの6種類の宇宙イベントが、ゴールをより難しく、且つ臨場感たっぷりに演出します。

対 象 6歳～

人 数 2～4人

所要時間 約15～30分

ルール難度 ★ ★ ☆

NEW

【セット内容】

- 本体 ●日本語説明書
- ボード×1 ●赤・青・黄・緑の宇宙船×各3隻

単 3 形乾電池

× 2 本 (別売)



スーパードー

916-975 ¥8,500 (税込 ¥9,350)

【サイズ】255 × 255 × 50mm【材質】ABS樹脂

AIを搭載した3Dボードゲーム

- 人間vs人間での対戦はもちろん、AIロボットと対戦できる。トラディショナルなボードゲームにAI（人工知能）を組み込むことで、スクリーンの中だけでは得られないフィジカルなアクション感を残しつつも、対戦相手なしでも高レベルな「対戦」ができる画期的なAIボードゲームが誕生。
- スマートボードにはレフリー（審判）機能だけでなく人間の一手すべてを記録し、LEDフラッシュで番手やゴールを通知するなど機能満載。

対 象 6歳～

人 数 1～2人

所要時間 約15～30分

ルール難度 ★ ☆ ☆

【セット内容】

- 内容ボード
- ブラックピース 32個
- ホワイトピース 32個
- 取扱説明書（日本語）

単 3 形乾電池 (1.5V)

× 2 本 (別売)

AIスマート4

916-976 ¥6,500 (税込 ¥7,150)

【サイズ】ボードサイズ：24 × 22.2 × 2.8cm【素材】ABS樹脂



ロボット vs 人間



人間 vs 人間



AIを搭載した進化系「〇×ゲーム」

- AIとの対戦モードの他、対人対戦、暗記ゲーム、アナログでの〇×ゲームなど4つのPLAYが楽しめます。
- 自分と相手のマークの配置した順番を記憶しながら、三目並べを成立させよう！

対 象 3歳～

人 数 1～2人

所要時間 約1分(1ゲーム)

ルール難度 ★ ☆ ☆

【セット内容】

- 本体
- 駒(青6個、オレンジ6個)
- グリッド(仕切り棒)4本
- 日本語説明書



詳しい遊び方はコチラ！

1.5V 単 3 電池

× 2 本 (別売)

TIC-TAC-TOE BOLT

916-977 ¥5,500 (税込 ¥6,050)

【サイズ】88 × 88 × 50mm【材質】ABS樹脂

大・中・小の
立体〇×ゲームも
付属！



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝える力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む



協力ゲームで居場所と心理的安全性をつくる

～ 全員でゴールする喜びが、クラスを一つにする ～

「誰も負けない」——それが協力ゲームの最大の特徴です。全員が同じチームとして共通の目標に向かうゲームは、競争が苦手な子、コミュニケーションに不安がある子も自然に巻き込みます。誰もが活躍できる場があること、それ自体が「居場所」の感覚を生み出します。



ジャスト・ワン



ゾンビキッズ: 進化の封印



カイト

掲載ゲームの紹介

『ジャスト・ワン』はチーム全員でひとつの答えを当てる協力ワードゲームで、自分のヒントが重複したら消えてしまうルールがユニーク。誰かのために考え、声を合わせる体験が学級の絆を深めます。SST ボードゲーム『なかよしチャレンジ』『フレンドシップアドベンチャー』は、ソーシャルスキルの獲得を目的に設計された教材で、特別支援教育の現場でも活用されています。

学校現場への効果・活用シーン

通常学級・特別支援学級・交流学習など、どの場面でも使えるのが協力ゲームの強みです。特別支援学校学習指導要領「自立活動」の「心理的な安定」「人間関係の形成」「コミュニケーション」の指導場面にそのまま位置づけられ、通級指導の教室でも活用されています。「こどもの居場所づくりに関する指針」(こども家庭庁、令和5年12月閣議決定)が掲げる「安全で安心して過ごせる居場所」づくりに、全員参加型の協力ゲームは関係づくりを後押しします。不登校傾向のある子の再参加のきっかけとして使われている事例もあります。

すべての通路を閉じて脱走犯を逃がすな!

- 牢屋の極悪人バンディドを逃がさないように、1人ずつカードを出していきながら、すべての通路の端を閉じられるかどうか全員で挑戦します。
- 通路つなぎを続けていき、見事すべての「途切れた通路」をふさげたら全員の成功として勝ち。一方、山札が尽きたり、どうしても通路をつなげようがない状態になったら、バンディドは脱走し、全員の負けとしてゲーム終了です。

【セット内容】
●道カード69枚
●スタートカード1枚
●説明書

バンディド

916-978 ¥1,800 (税込¥1,980)

【サイズ】箱: W65 × H110 × D32mm
【質量】140g【材質】紙



坑道のすべての出入口を閉じるか、出せるカードが尽きるまで続けよう

どうしてもつなげられるカードがないときは、手札すべてを山札の下に戻し、改めて3枚を引いて手札とします



やさしい(出口6つ)



通常(出口5つ)

バンディドが牢屋から出られないようにうまくカードを置いていこう



ゾンビから学校を守る全員協力型ゲーム

- 学校を守るヒーローとして校内を動き回り、教室や校庭に湧き出るゾンビを駆除しつつ、校門4つを施錠することを目指す、全員協力型のゲームです。
- 繰り返し遊ぶたびに新要素が追加されて、ゲームが徐々に進化します。

対象 7歳～

人数 2～4人

所要時間 15分

ルール難度 ★★☆☆

NEW



表



裏



ゾンビキッズ: 進化の封印

916-979 ¥3,600 (税込¥3,960)

【サイズ】W190 × H190 × D61mm
【質量】470g【材質】紙、プラスチック

【セット内容】

●ヒーローのコマ: 4体 ●プラスチックスタンド: 8個 ●ゾンビサイコロ: 1個 ●錠前チップ: 4個
●ゾンビ(タイル): 8体 ●両面仕様のゲームボード: 1枚 ●ルールブック(ステッカーシート入り): 1冊 ●進化の封筒: 13通

ニセモノを見抜け！ 画家と館長が協力する 連想推理ゲーム

- プレイヤーは「美術館員」と「画家」の2陣営に分かれ、テーマに合うイラストカードを選び、贋作画家ベルラッティが紛れ込ませた偽の絵画を協力して見分けるカードゲーム。
- それぞれの陣営が独り言や雰囲気から手がかりを読み取る、会話と推理が楽しめるパーティーゲームです。

【セット内容】
●イラストカード一式
●テーマカード一式
●説明書 1冊

贋作画家 ベルラッティ

916-980 **¥2,400** (税込¥2,640)

【サイズ】パッケージ：W130×D40×H180mm
【質量】400g 【材質】紙



NEW



対 象 8歳～

人 数 3～7人

所要時間 約25分

ルール難度 ★★☆☆

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

漂着した無人島で 協力して35のミッション を突破せよ！

- 海賊に襲われて無人島に漂着した仲間たちが脱出を目指して35のミッションを乗り越える協力型カードゲームです。
- カードは「前の人と同じ色が同じ数字」で出すルールですが、自分の手札を他人に直接伝えることはできません。
- 仲間のカード選びから様子を読み取り、全員で連携してミッションを成功させる、子どもから大人まで楽しめる協力ゲームです。



NEW



ザ・クルー ファミリー

916-981 **¥3,000** (税込¥3,300)

【サイズ】パッケージ：W130×D40×H180mm
【質量】350g 【材質】紙(カード)、プラスチック(コマ)

【セット内容】
●カラーカード 21枚 ●スペシャルカード 6枚
●グリッドカード 4枚 ●コマ 22個 ●ゲームボード 1枚
●ルールブック 1冊 ●ログブック 1冊

対 象 8歳～

人 数 2～5人

所要時間 15分以上

ルール難度 ★★☆☆

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

砂時計が落ちる前に！ みんなで凧を飛ばし続けよう！

- プレイヤーは、凧が飛んでいることを表す砂時計が落ちきる前に、用意された全てのカードを使い切ることを目指します。
- 砂時計は全部で6色あり、カードを使うことで対応する色の砂時計をひっくり返すことができます。
- 「赤の砂時計がそろそろヤバイよ！」「オレ赤カード持ってない…」「私持ってる！」みんなで協力して、凧を飛ばし続けよう！

【セット内容】
●ルール説明書：1冊 ●砂時計：6本
●凧カード：53枚 ●ハードモードカード：12枚

カイト

916-982 **¥3,000** (税込¥3,300)

【サイズ】パッケージ：W150×D200×H50mm
【質量】320g



NEW



対 象 10歳以上

人 数 2～6人

所要時間 10分

ルール難度 ★★☆☆

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

ぜんぜん違う2つに、 共通点を見つけよう!

NEW

- ぜんぜん違うものの「だいたい同じ」なところを、30秒で無理やり見つけるコミュニケーションゲーム。
- 「発見モード」は勝ち負けなしで共通点を言葉にして楽しむ、「あてっこモード」は1枚のヒントから残りの1枚を推理して点を競います。
- 「猫とパン、どこが同じ?」など予想外の発見が面白い、ひらめきと対話を楽しむ勝ち負けなしのルールです。

【セット内容】

- お題カード：54枚
- 砂時計(30秒)：1個
- 説明書：1枚

だいたいおなじ

916-983 ¥2,100(税込¥2,310)

【サイズ】パッケージ：96×101×29mm
【質量】125g【材質】紙、プラスチック、砂



ヒントはたった1つ! みんなで力を合わせる協力ゲーム

- プレイヤーのひとりが「回答者」となり、自分だけが見えないヒミツの言葉を1つランダムに選びます。
- 他のプレイヤーは回答者がヒミツの言葉を推理しやすいようなヒントを1つずつ考え、こっそり自分のイーゼルに記入します。
- 他の人と同じヒントを書いてしまうと無効になるため、被らない独自のヒントを考える駆け引きが面白いです。
- お題を一新した最新版で550ワード収録。

【セット内容】

- カード：110枚
- イーゼル：7本
- えんぴつ：7本
- 布：7枚
- ルール説明書：1冊

ジャスト・ワン

916-984 ¥3,500(税込¥3,850)

【サイズ】パッケージ：W160×D230×H51mm、
カード：63×88mm【質量】570g



NEW



鳥たちの電線セルフィー! ポーズ再現で得点競争

- 指先の感覚を頼りに、カードに描かれたポーズを再現するように鳥コマを並べ、最も多く得点を稼ぐ対戦ゲーム。
- 電柱の鳥たちをうまく飛び立たせてお家に返してあげることでボーナスポイントチャンス。
- カラフルな木製鳥コマが視覚的にも楽しく、空間把握や戦略的思考を育む知育ゲーム。

【セット内容】

- 鳥24羽
- セルフィー・カード24枚
- 卵20個
- スマートフォン・トークン6枚
- 電柱3本
- 電線1本
- ルールブック

フェザーウェイト・フィエスタ

916-985 ¥4,800(税込¥5,280)

【サイズ】パッケージ：193×272×70mm(プレイ時)
544×193×270mm【材質】紙、木、ゴム



NEW



対象 8歳以上

人数 3~7人

所要時間 20分

ルール難度 ★★☆☆

対象 6歳~

人数 2~4人

所要時間 約20分

ルール難度 ★★☆☆

友達関係を作る・育てる、なかよしゲーム

対 象 6歳～

人 数 2～6人

所要時間 30～45分

ルール難度 ★★☆☆

- 子ども達が日常生活で体験しているトラブルを「登下校」「授業中」「給食・掃除」「休み時間」の4場面に分けた質問カードに構成し、解決するためのスキルが学びやすいよう組み立てられています。
- 小学校低～中学年向け。

【セット内容】
●質問カード 200枚
●予備白紙カード 10枚
●ボード版・コマ 6個・サイコロ 1個
●使用説明書

SST ボードゲーム なかよしチャレンジ

916-986 ￥10,800 (税込¥11,880)

【サイズ】ボード: 400×573mm、
外箱: 220×320×50mm
【質量】685g【材質】紙、プラスチック



人間関係の形成に！ 冒険ゲームで楽しく学ぶSST

対 象 10歳～

人 数 2～6人

所要時間 30～45分

ルール難度 ★★☆☆

- 子ども達が日常生活で体験しているトラブルを「オリジナリティ」「尊重し合おう」「自信を持つ」「勇気を持つ」「ストレス耐性」の5つに分けた質問カードに構成し、解決するためのスキルが学びやすいよう組み立てられています。
- 小学校高学年～中学生向け。

【セット内容】
●質問カード 200枚
●予備白紙カード 10枚
●ボード版・コマ 6個
●宝物 30個
●サイコロ 1個
●使用説明書

SST ボードゲーム フレンドシップアドベンチャー

916-987 ￥10,800 (税込¥11,880)

【サイズ】ボード: 400×573mm、
外箱: 220×320×50mm
【質量】720g【材質】紙、プラスチック



話をすること、聴くことの 力を育てるカード遊び

対 象 ①8歳～/②5歳～

人 数 ①22～6人

所要時間 ①20分/②15分

ルール難度 ①★★★/②★☆☆

カード
計108
枚

- 周りが発言の邪魔をしないルールになっているので、自分を正直に表現する事ができます。
- 全員が「話し手」にも「聴き手」にもなるので、相手の話を聴きとる力を上達させます。
- 勝ち負けを争うゲームではないので、誰もが楽しめます。

「話し手」と「聴き手」が
全員にまわってくる！



Column

「こころかるた」は、「話し手」と「聴き手」に分かれてプレイするカード遊びです。唯一のルールは「話し手」以外は沈黙を守るということ。〈聴き手〉は沈黙を守ること、お互いの言葉を聴くことができるようになり、他人に対する尊敬の念と、人を受け入れる心が培われます。〈話し手〉は自分の答えについて、周りから邪魔されたり、批判されずに、心を開いて正直な意見を発表できるようになります。役割を交代しながらプレイすることで、参加者全員が「話をすること」「話を聴くこと」の両方の力を育てることができます。ゲームを通してお互いを理解し関係を深めるだけでなく、心を豊かにする時間と、温かいコミュニケーションが生まれます。

【セット内容】
●質問カード 90枚
●まこころカード 18枚
●取扱説明書

こころかるた

①全年齢向け 916-988 各¥2,500 (税込¥2,750)
②こども向け 916-989

【サイズ】外箱: 124×93×20mm【材質】紙

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む



発達の土台となる 感覚と認知を育む

～ 感じる・動かす・気づくが、学びの土台をつくる ～

学習の基盤は、感覚処理と認知発達にあります。視覚・触覚・固有覚などの感覚を適切に処理・統合する力(感覚統合)が育つことで、集中力・協調運動・思考力など学校生活のあらゆる場面での力が伸びます。このカテゴリーは、遊びながら感覚と認知の発達を支えるゲームを集めました。

掲載ゲームの紹介

感覚統合シリーズ(『おもさ感覚』『指感覚』『耳と手感覚』等)は、感覚処理の発達を支援するゲームで、楽しい活動の中で繰り返し感覚を働かせます。『キャプテン・リノ』や『ドロップイット』はバランスと物理感覚を育む積み上げゲーム。『虹色のヘビ』は色と形のマッチングを通じて視覚認知と注意力を育てます。

学校現場への効果・活用シーン

幼稚園・保育園での「遊びを通した学び」(幼稚園教育要領)の具体的な教材として、また就学前から小学校低学年への「幼保小接続」(こども家庭庁)の橋渡し場面で活躍します。特別支援学級や通級指導教室では、自立活動「身体の動き」「環境の把握」の指導計画に位置づけることができます。放課後等デイサービスでの感覚あそびや、通常学級の朝の活動・休み時間の自由遊びにも自然に取り入れられます。「また遊びたい!」という気持ちが積み重ねることが、子どもたちの発達を着実に支えていきます。



重さの違いを見抜くゲーム

- 第18回キッズデザイン賞「経済産業大臣賞」を受賞した「微妙な違いを視覚や触覚で見抜く『感覚ゲーム』」のシリーズ商品のひとつです。
- 微妙なおもさの違いを感じ取れ! ちょっとずつおもさの違う小箱。指で感じて、おもさをヒントにゲームをします。
- 神経衰弱等トランプゲームを基にした遊び方の他簡単なオリジナルゲームもあり、遊び方色々。記憶・戦略に頼らない、シンプルで奥深いゲームです。



おもさ感覚

916-990 **¥2,390** (税込¥2,629)
【サイズ】132×114×28mm【質量】610g

【セット内容】
●小箱: 28個 (1から7までの7種類 各4個)
●中身用のおもり 5g: 112個 ●説明書 1部



対象 5歳～ 人数 2～6人
所要時間 5～30分 ルール難度 ★☆☆

小箱
28個

振って、中の数を見抜くゲーム

- ～大切な中身は目に見えないんだよ。振ってみなくちゃ、中身はよく分からないってことさ。～
- 『耳と手感覚』は振って、中の数を見抜くゲームです。
- 新装版ではマッチ棒から小さな玉に変更になりました。感触がしっかりして、よりエキサイティングに楽しめます。
- 小箱の中身は1つから9つまでの9種類。これが各4個で計36個。振って、耳と手で微妙な違いを感じ取って遊びます。
- 小箱をシャカシャカ、フリフリしながら見抜いて遊ぶ、楽しいゲームです。誰でも遊べるのにぴったり当てるのは難しくて、面白い!



耳と手感覚(第3版)

916-991 **¥2,300** (税込¥2,530)
【サイズ】116×97×76mm【質量】166g

【セット内容】
●小箱: 36個 (1から9までの9種類 各4個)
●箱の中身用の粒: 180個
●説明書: 1部



対象 5歳～ 人数 2～8人
所要時間 10～30分 ルール難度 ★☆☆

小箱
36個

あなたの指は、違いがわかる？ カードの厚みを触って見抜こう

- 『指感覚2』は、全国2000名のおもちゃコンサルタントが選ぶ「グッド・トイ2023」を受賞し、第18回キッズデザイン賞「経済産業大臣賞」を受賞した「微妙な違いを視覚や触覚で見抜く『感覚ゲーム』」のシリーズ商品のひとつです。
- 9段階の厚みの違うカードを使って、自分の指先の感覚を頼りに、厚みを見抜いて戦います。カードは薄い順に1から9の9段階。裏から指の感覚を使ってカードに書かれている数字を当てます。
- 記憶や戦略に頼らないので、子どもからお年寄りまで楽しめます。また目に障害がある方や言語依存しないため、外国の人も一緒に楽しめます。

【セット内容】
●ゲーム用カード：1から9までの厚み違いのカード9種類×各4枚 ●説明書：1枚



指感覚 (第3版)

916-992 ￥2,200 (税込¥2,420)

【サイズ】80×100×25mm【質量】76g



微妙な色の違いを見抜くゲーム

- 『いろ感覚2』は、微妙な色を見抜く色彩感覚を使った感覚ゲーム。第18回キッズデザイン賞「経済産業大臣賞」を受賞した「微妙な違いを視覚や触覚で見抜く『感覚ゲーム』」のシリーズ商品のひとつです。
- 赤から黄色、黄色から緑へちよとずつ違う色が違う41枚のカードを使い、微妙な色の違いを見抜きます。
- 記憶や戦略に頼らないので、子どもからお年寄りまで楽しめます。また言語依存しないため、外国の人も一緒に楽しめます。

【セット内容】
●ゲーム用カード：41枚 (赤～黄～緑 少しずつ色の違うカード1枚ずつ)
●一覧カード：3枚
●説明書：1枚



いろ感覚2

916-993 ￥1,900 (税込¥2,090)

【サイズ】70×71×32mm【質量】110g

対象 5歳～ 人数 2～8人
所要時間 5～30分 ルール難度 ★☆☆

カード 44枚



手触りだけで見抜け！ 触覚カードゲーム

- いろんなテープが貼られたカードを裏から触って素材を当てる、感覚を使った新しいゲームです。
- 神経衰弱のように同じ素材の2枚を探したり、全9種類を見抜いたり、オリジナルルールで自由に遊べます。
- 4歳児の発想から生まれた「感じる力」を育むゲームで、子どもから大人まで楽しめます。

【セット内容】
●テープが貼られた9種類のカード(OPPテープ、ビニールテープ、カラー布テープ、PEテープ、養生テープ、マスキングテープ、クラフトテープ、布テープ、つや消しテープ) ×4枚
●説明書：1部



触覚カードゲーム

916-994 ￥2,100 (税込¥2,310)

【サイズ】外箱：幅123×奥行14×高さ94mm、カードサイズ：59×89mm
【質量】91g【材質】紙、テープ(OPPテープ、ビニールテープ、カラー布テープ、PEテープ、養生テープ、マスキングテープ、クラフトテープ、布テープ、つや消しテープ)



対象 5歳以上 人数 1～6人
所要時間 約5～20分 ルール難度 ★☆☆

カード 00枚

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

1ミリ違いを見抜け!カードの 大きさを見抜くゲーム

- 『1ミリ感覚』は、全国2000名のおもちゃコンサルタントが選ぶ「グッド・トイ2024」を受賞し、また第18回キッズデザイン賞「経済産業大臣賞」を受賞した「微かな違いを視覚や触覚で見抜く『感覚ゲーム』」のシリーズ商品のひとつです。
- 6.1cmから9.9cmまで1mmきざみで大きさが違う39枚の正方形のカードを使い、ミリ単位を見抜いて遊ぶカードゲームです。
- カード自体の大きさが全て異なり、モニター上では味わえない、アナログゲームならではのゲーム体験を味わえます。
- 記憶や戦略に頼らないので、子どもからお年寄りまで、初心者の方もすぐに楽しめます。また言語依存しないため、外国の人も一緒に楽しめます。



対 象	5歳～	人 数	2～6人
所要時間	5～30分	ルール難度	★☆☆

カード
49枚



- 【セット内容】
- 正方形のカード：39枚
(6.1から9.9まで1ミリ違いのカード1枚ずつ)
 - アクションカード：合計8枚
 - 一覧カード：2枚
 - 説明書：1枚

1ミリ感覚

916-995 ¥2,100 (税込¥2,310)

【サイズ】102×102×28mm【質量】162g

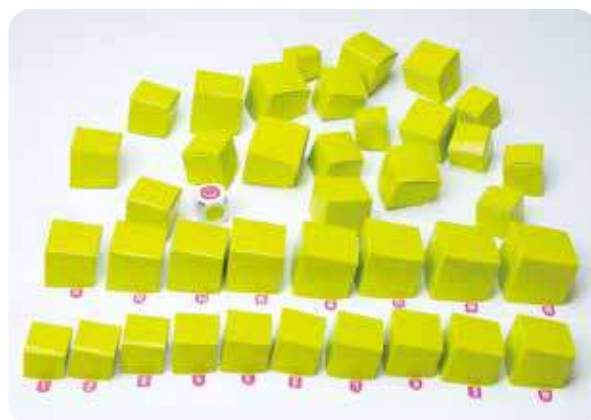
キューブの大きさを見抜くゲーム

- 幅広い年齢層ですぐに遊べる「感覚ゲーム」。
- 第18回キッズデザイン賞「経済産業大臣賞」受賞
『「微かな違いを視覚や触覚で見抜く「感覚ゲーム」」のシリーズ商品です。』
- 「1ミリ感覚キューブ」キューブの大きさを見抜く感覚ゲーム。
大きさの違いは1ミリきざみ。微かな違いに気づいて、勝利をつかもう!
- 遊び方は、神経衰弱、チーム戦、協力ゲーム、
感覚ゲーム他遊び方いろいろ。



対 象	5歳～	人 数	2～6人
所要時間	5～30分	ルール難度	★☆☆

キューブ
38箱



【セット内容】

- ゲーム用キューブ：38個
(19種×2個)
- 紙サイコロ：2個
- 説明書：1部

1ミリ感覚キューブ

916-996 ¥2,000 (税込¥2,200)

【サイズ】146×104×58mm【質量】166g

瞬間を捉えるタイマーゲーム

- 「秒感覚」は、タイマーが鳴る瞬間を捉える新感覚のゲームです。
- シンプルなルールでありながら、しりとり、早口言葉、無音など
さまざまなお題に挑戦しながら、タイマーの瞬間を見極めましょう。
- しかし、お題をしていると、秒の感覚が全く狂います。



【セット内容】

- ゲーム用カード25枚
(お題カード16枚、お題なしのカード9枚)
- 目かくしカード1枚 ●説明書
- ※タイマーを別途ご用意ください。

秒感覚

916-997 ¥1,300 (税込¥1,430)

【サイズ】92×65×16mm【質量】52g

対 象	5歳～	人 数	2～7人
所要時間	20分	ルール難度	★☆☆

カード
26枚



色をつなげて作る虹色のヘビ

- ヘビの一部が描かれたカードをめくって、場につながる色があればつなげていきます。頭と体と尻っぽがつながったら、そのヘビのカードを全て得点としてもらえます。
- 完成間近なヘビがあるときのカードをめくる期待感と、カードと色の合わせ方や2つの部位のつなげ方といった修得要素がちょうど良い小さなお子さん向けのゲームです。

【セット内容】
●カード 50枚
●説明書



虹色のヘビ

916-998 ￥1,600 (税込 ¥1,760)

【サイズ】W96 × H123 × D21mm【材質】紙

見て・探して・真似する スピードゲーム!

- 毎回めくられる3色カードの組み合わせ(例:「赤・青・黄色」)と同じ色の服を着たマトリョーシカを、場に並んだたくさんのイラストから素早く見つけ出そう。
- 見つけたら今度はそのマトリョーシカがしているポーズを真似するのがルール。一番早く正しいポーズができた人が、その回のカードをゲット!
- シンプルなルールながら、色の識別力、観察力、そして何より「恥ずかしがらずにポーズを真似する勇氣」が試される、笑いと盛り上がり満点のゲームです。

【セット内容】
●マトリョーシカ
カード: 20枚
●配色カード: 40枚
●説明書



かわいいマトリョーシカ

916-999 ￥1,600 (税込 ¥1,760)

【サイズ】95 × 124 × 27mm【質量】約130g【材質】紙

イロをかさねて イロをつくりだそう

- かさねイロのルールは、自分の手元にある6枚のタイルを全て使って、誰よりも早くお題どおりに並べるだけです。
- タイルにはシアン・マゼンダ・イエローですが、お題にはグリーン・パープル・オレンジも描かれています。
- ルールはカンタンですが、タイル通しを組み合わせで色を作り出さないといけないし、タイルの配置もよく考えないと揃わないので、判断の速さや正確さそして柔軟な思考が大切です。
- 遊びながら色への理解が深まり、知育にもオススメのボードゲームです。

【セット内容】
●お題カード 50枚
●カラータイル 24枚
●布 4枚
●説明書



かさねイロ

917-000 ￥2,500 (税込 ¥2,750)

【サイズ】W110 × D110 × H35mm【質量】約245g
【材質】紙、PVC、ポリエステル

対 象 4歳～

人 数 2～5人

所要時間 15分

ルール難度 ★☆☆

カード
50枚

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

キラキラ宝石をザクザク発掘！ 1ゲーム5分のハイテンポ 宝石発掘ゲーム

- 宝石がザクザク採れる夢の鉱山で、採掘者となって宝石を掘り当てる神経衰弱のようなシンプルゲーム。
- カードをめくって宝石や化石、金塊を発掘し、得点を競います。
- 進行とともに宝石の得点が上がるため、最後まで逆転の可能性があるハラハラドキドキ感が魅力で、コミュニケーションツールとしてオススメです。



宝石がいっぱい!

917-001 ￥2,000 (税込 ¥2,200)

【サイズ】パッケージ: 153×101×30mm、
採掘カード: 63×44mm、宝石・化石・
金塊カード: 88×63mm【質量】200g

【セット内容】

- 採掘カード: 38枚 ● 宝石カード: 21枚
- 化石カード: 6枚 ● 金塊カード: 4枚
- 宝石トークン: 7個 ● 遊び方説明書: 1冊
- 宝石図鑑: 1冊

色彩感覚が研ぎ澄まされる スピードカードゲーム

- KEZAO (ケザオ) は色の認識と判断の早さが問われるフランス生まれのカードゲームです。
- 配られた手札を誰よりも早く出すだけの簡単なルール。しかし、カードが出せる条件はサイコロ次第、素早く出すには少し頭を使います。
- 子どもから大人まで手軽に遊べて、集中力や判断力を養うので知育にもオススメです。

【セット内容】

- ラインナップカード: 56枚
- スタートカード: 4枚 ● カテゴリダイス: 1個
- プレイシート: 1枚
- スタートガイド(説明書): 1部

KEZAO (ケザオ)

917-002 ￥2,300 (税込 ¥2,530)

【サイズ】パッケージ: 110×110×350mm、
カードサイズ: 58×89mm、
サイコロサイズ: 15×15mm
【材質】紙、プラスチック



対象 6歳～

人数 2～5人

所要時間 ～30分

ルール難度 ★☆☆

カード
60枚

こぼれるキラキラ宝石を いっぱい集めよう!

- 筒状に積み上げられた透明なリングを1つずつ取り外し、中に詰まった宝石のうち、どの色が一番多くこぼれ落ちるかを予想して、カラフルな宝石を集めるゲームです。
- 予想通りに集められたり、意外な色が多くこぼれてラッキーな展開になることもあり、盛り上がるゲームです。

【セット内容】

- ゲームボード×1枚 ● 仕切り板×4枚
- ちびドラゴン×4体 ● パパドラゴン×1個
- 宝石5色×各18個 ● 氷のリング×9個
- 氷のタイル×1枚 ● 宝石タイル×5枚
- 説明書

きらめく財宝

917-003 ￥3,500 (税込 ¥3,850)

【サイズ】箱: 220×220×48mm
【質量】490g【材質】紙、プラスチック



対象 5歳～

人数 2～4人

所要時間 15分

ルール難度 ★★☆☆

反射神経が試される カラフルかるたゲーム

- 色と数字・大きさを瞬時に判断する、スピード勝負のかるた系カードゲームです。
- ダイスで「何色」「どれくらいの大きさ」のバブルが出るかを決め、その条件に合うカードを場からいち早く見つけてゲットします。
- 全24枚のカードはすべて異なる組み合わせで、集中力・反射神経・色と数字の認識力が身につくスピードゲーム。



対 象 6歳～ 人 数 2～4人
所要時間 約15分 ルール難度 ★★☆☆

【セット内容】
●バブルカード一式
●ダイス 1個 ●説明書 1冊



バブルス

917-004 ￥2,000 (税込¥2,200)

【サイズ】パッケージ：W165×D60×H165mm
【質量】200g【材質】紙、プラスチック

めくって絵合わせ メモリーゲームの進化版

- 同じ絵が2枚のペアだけではなく、3枚セットや5枚セットなどが加わったメモリーゲームです。
- 上級者用の拡張タイルが2種類、追加で入っています。

対 象 3歳～ 人 数 2～6人
所要時間 10～20分 ルール難度 ★☆☆

タイル
33枚



【セット内容】
●タイル 33枚 ●説明書

イチゴリラ

917-005 ￥1,400 (税込¥1,540)

【サイズ】箱：54×145×18mm【質量】90g【材質】紙



詳しい使い方はコチラ！

4歳から遊べるかわいい神経衰弱

- バグがキャンディをぜんぶ食べちゃった！バグを押すと「ペロ」っと舌を出すので、舌の色を見て、どのバグが何を食べたのかを当てます。
- サイコロの目と同じ舌の色のバグを当てたら自分のドッグランにいれよう。最初に6匹きのバグを集めた人が勝ちです。
- 4歳からの小さなお子さまとも一緒に遊べる神経衰弱系ゲームです。



対 象 4歳～ 人 数 2～4人
所要時間 約15分 ルール難度 ★☆☆

【セット内容】
●バグ 12匹
●キャンディサイコロ 2個
●ドッグランボード 4枚
●説明書



たべたのだあれ？

917-006 ￥3,980 (税込¥4,378)

【サイズ】W260×D260×H65mm【質量】400g
【材質】プラスチック、紙

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

カメの甲羅が入れ替わる！ 運と記憶のメモリーゲーム

- 3歳から遊べるメモリーゲームで、神経衰弱のような感覚でカードをめくりながら、人形のカメの体と甲羅の色の組み合わせを当ててゲットを目指します。
- 運と記憶力のバランスがちょうどよく、子どもでも直感的に遊べながら、集中力や記憶力も育ちます。
- 甲羅の交換で大人も子どもも同じ条件で楽しめる、可愛くてかしこくなるボードゲームです。

【セット内容】
●カメ本体×3匹 ●甲羅×3枚
●タイル（カード）×27枚
●説明書×1冊



カメさんのこうら

917-007 ￥2,300 (税込 ¥2,530)

【サイズ】パッケージ：W165×D60×H165mm、
タイル：W49×D49mm 【質量】300g 【材質】紙、プラスチック



対 象 3歳～ 人 数 2～4人
所要時間 約20分 ルール難度 ★ ☆ ☆

スピードと記憶力が決め手！ 素早く模様を並べよう

- 各自の手元にある、9枚のタイルを自由に動かしたりひっくり返したりして、誰よりも早くお題どおりに並べるゲームです。
- ルールは簡単ですが、タイルの裏表には6種類の模様のいずれかが描いてあり、組み合わせをよく考えないとうまく揃いません。
- すばやく並べるためには、判断の早さと記憶力が大切です。
あと1枚だけで揃うのに、残ったタイルが思いどおりにならずにまたひっくり返して探し直しになったり。
「どこだ～！」と思わず叫びたくなってしまいます。

【セット内容】
●ゲームタイル 36枚
●お題カード 30枚
●遊び方説明書 (JP/EN)

カード
30枚

タイル
36枚



ナインタイル

917-008 ￥2,700 (税込 ¥2,970)

【サイズ】W62×H109×D34mm【材質】紙

対 象 6歳～ 人 数 2～4人
所要時間 15分 ルール難度 ★ ☆ ☆

なる早で依頼通りの 剣(つるぎ)を作れ！

- 6枚の素材カードを全て使い、裏返したり重ねたりしながら組み合わせて、他の人より早く依頼カードと同じ「剣」を作りましょう。
- できそうでできないもどかしさとドタバタ感がクセになる、スピード勝負のパズルゲームです。
- 鍛冶屋となり、6枚の素材カードを使って、だれよりも早く依頼の剣を完成させよ！
- ルール説明わずか1分。子どもから大人までできて、わちゃわちゃ感が楽しめるパズルゲーム！

【セット内容】
●素材カード 30枚 (6枚×5人分)
●依頼カード 33枚 (表裏で全66種)
●説明書



スピードパズルゲーム なるはやの剣

917-009 ￥1,700 (税込 ¥1,870)

【サイズ】W150×H101×D28mm【質量】約170g



対 象 6歳～ 人 数 2～6人
所要時間 約15分 ルール難度 ★ ☆ ☆

カード
63枚

ヤギを落とすな! 足場を積む命がけの バランスゲーム



- 腹ペコのヤギ「ペコ」が崖を進めるよう、ミッションカードの指示に従って足場パーツを積み上げるスリル満点のバランスゲーム。
- 足場パーツを置く際にペコを落としてしまったら即負け! 箱を重ねると本物の崖が出現し、ゲームへの没入感が高まります。
- 1人で距離に挑戦するソロモードでは付属のメジャーで距離を測って記録更新も楽しめます。



対 象 6歳～ 人 数 1～10人
所要時間 10分 ルール難度 ★★☆☆



やぎ崖っぶち

917-010 ￥3,000 (税込¥3,300)

【サイズ】パッケージ: 約225×165×50mm
【質量】約418g 【材質】紙(カード・メジャー)、プラスチック(やぎ・小屋・土台・足場パーツ)

【セット内容】

- ヤギ(ペコ) 1個 ●小屋 1個 ●土台 1個
- ミッションカード 43枚 ●足場パーツ 78枚
- 説明書カード 3枚 ●折りたたみメジャー 1枚

はみ出し注意の トッピングバトル!

- ケチャップを倒さないように具材を横からトッピングしていくシンプなバランスゲームです。
- 振ったサイコロに合わせた具材をそっと差し込み、バーガーがどんどん横に広がって不安定になるスリル。
- 4枚以上の具材を落としてしまうと脱落し、最後に残ったプレイヤーが勝利します。

対 象 6歳～ 人 数 2人～
所要時間 約15分 ルール難度 ★★☆☆

【セット内容】

- ケチャップ×1 ●バーガーベース×1
- バーガートッピング×1 ●レタス×4 ●トマト×4
- チーズ×4 ●ビーフパティ×3
- オニオンリング×4 ●ピクルス×6
- 専用サイコロ×1 ●取扱説明書

バーガーバランス

917-011 ￥2,500 (税込¥2,750)

【サイズ】パッケージサイズ: W25×D25×H8cm
【質量】約400g 【材質】木製



力加減と集中力を身につける 木こりアクションゲーム

- 積み上げられた木を、斧でコンコンと叩いて“皮のパーツ”だけを落とすバランスゲームです。
- 幹の部分の落としてしまうと減点になるため、手先のコントロールや集中力が求められます。
- 幹を落とさないようにコントロールすることで、手先の巧緻性や力加減の調整を自然に学べます。ルールはシンプルで視覚的にわかりやすく、達成感や失敗の体験を通じて自己調整力を育むことができます。

対 象 5歳～ 人 数 2～7人
所要時間 約10分 ルール難度 ★☆☆☆

【セット内容】

- 木ブロック×8 ●皮ブロック×32
- 切り株ブロック×1 ●斧×1 ●取扱説明書

ゴーゴーウッドマン

917-012 ￥2,500 (税込¥2,750)

【サイズ】パッケージサイズ: 約W15×D15×H20cm
【質量】約500g 【材質】プラスチック製



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

ドキドキはらはら！ カードで築く高層ビル

- ビルを崩さないように、折り曲げた壁カードと屋根根カードを重ねていながら、手札をいち早く無くすことを目指すゲームです。
- 慣れれば1メートル以上の高さに積み上がります。

【セット内容】
●屋根カード31枚
●壁カード28枚
●土台1枚
●キャプテン・リノのコマ1個
●説明書

キャプテン・リノ

917-013 ￥2,000 (税込¥2,200)

【サイズ】箱：114×179×38mm【質量】200g
【材質】紙、天然木



詳しい使い方は
こちら！



屋根を崩さずに お菓子をたくさん集めよう！

- 「お菓子の家」の屋根からカードを1枚ずつ引き抜いたり、戻したりしながら、カードをたくさん集めてご褒美のキャンディコマをもらうゲームです。
- そおっと慎重に、ぎりぎりの線をにらみながら1枚1枚抜いていく緊張感が楽しめます。

お菓子の魔女

917-014 ￥2,000 (税込¥2,200)

【サイズ】箱：114×179×38mm
【質量】200g【材質】紙、天然木

【セット内容】
●木製キャンディ5個
●お菓子の家の壁カード10枚
●クッキーカード36枚
●説明書



ハンマーで叩いて集める 宝石ゴンゴン

- 宝石がどさっと積まれた箱の側面を木製ハンマーで叩き、狙った色の宝石を落とします。
- 宝石を落とし過ぎるともらえないので注意しつつ、時に慎重に、時に大胆に力加減をコントロールしながら宝石を集めるゲームです。

宝石ゴンゴン(日本語版)

917-015 ￥4,000 (税込¥4,400)

【サイズ】箱：155×235×68mm
【質量】400g【材質】紙、木、プラスチック

【セット内容】
●シール付きプレイマット×1枚
●ハンマー×1本
●応用ルール用サイコロ×1個
●カード×26枚
●宝石×90個 ●説明書



対 象	5歳～	人 数	2～5人
所要時間	10～15分	ルール難度	★ ★ ☆

対 象	5歳～	人 数	2～4人
所要時間	10分	ルール難度	★ ☆ ☆

対 象	5歳～	人 数	2～4人
所要時間	15分	ルール難度	★ ★ ☆

手の上でぐらぐらゆれるバランスゲーム

対 象 6歳～

人 数 2～4人

所要時間 約15分

ルール難度 ★ ☆ ☆

- 注文カードに従って手の上にケーキのカードを積み上げ、早くベルを鳴らした人が勝ちです。
- 高くなるほど"ぐらぐら"ゆれるので、崩さないように誰よりも早くケーキタワーを完成させましょう。



くずさないように
気を付けて！



ぐらぐらケーキタワー

917-016 ￥3,500 (税込 ¥3,850)

【サイズ】W185×D185×H70mm【質量】900g
【材質】紙、木材、プラスチック、金属

【セット内容】

- ケーキカード×44枚 ●スポンジカード×80枚
- オーダーカード×19枚 ●カラーキューブ×40 ●ベル ●ベルカード

ぐらぐら揺れるお皿に おいしい料理を盛りつけよう！

対 象 6歳～

人 数 2～4人

所要時間 約10分

ルール難度 ★ ★ ☆

- ぐらぐら揺れるお皿に食べ物をバランスよく盛り付けて、得点を競う新感覚ゲームです。
- ビュッフェコーナーから料理を選び、お皿にどんどん盛り付けていくとポイントがアップしますが、落としたらその分減点になります。
- バランス感覚と欲張り加減を上手くコントロールして高得点を狙う、6歳以上なら誰でも楽しめるバランスゲームです。

【セット内容】

- ぐらぐら揺れるお皿（ベース+トレイ）1セット
- 食材カード 1セット ●得点チップ 1セット
- 説明書 1冊

NEW



ぐらぐらビュッフェ

917-017 ￥3,200 (税込 ¥3,520)

【サイズ】パッケージ: W110×D70×H180mm
【質量】450g【材質】紙、木、プラスチック

指を棒でつないでいく 協力型バランスゲーム

対 象 6歳～

人 数 2～8人

所要時間 約15分

ルール難度 ★ ☆ ☆

- カードの指示に合わせて、棒でくずれないように指同士をつないでいくシンプルな協力ゲーム。
- 「触手話」という盲ろう者のコミュニケーション方法をきっかけにうまれました。他のプレイヤーの指の動きや力を感じ、協力しながら対立する、とってもシンプルだけど、年齢、国籍、障害、関係なく楽しめるゲームです。



詳しい使い方は
こちら！



ユビボー

917-018 ￥2,200 (税込 ¥2,420)

【サイズ】縦23×横13×高さ4cm
【質量】307g【材質】紙・木

【セット内容】

- スティック 20本 ●プレイヤーカード 8枚(各1色) ●ハンドカード(各色5枚ずつ) 40枚
- スポンジボール 6個(各1色)

授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

上手に隠せる？ オオカミさんとかくれんぼ！

- 公園を模した箱に動物コマを隠し、オオカミ役が見つかるかくれんぼゲーム。
- 隠れる側は「オオカミの視点」を想像しながら配置し、見つかる側は言葉で状況を説明します。
- 視点の違いを体感しながら、観察力・空間認識力・表現力を育てます。

【セット内容】

- 公園 1セット ●公園のかくれ場所 × 4種
- ツリークリップ × 2枚
- オオカミのおめん × 2枚 ●動物駒 × 8個
- キャンディチップ × 58枚
- サイコロ × 2個 ●オオカミクリップ × 6枚
- 説明書 1部



かくれんぼフレンズ

917-019 ￥3,600 (税込¥3,960)

【サイズ】W240 × H240 × D55mm
【質量】860g 【材質】紙、布、プラスチック

ライトで照らしてキャラ探せ！ 光と観察の協力ゲーム

- 半透明のゲーム盤にライトを差し込んで浮かび上がった絵の中から、制限時間内に指定キャラクターを探し出す協力ゲーム。
- 見つけた数に応じてマスを進め、追いかけてくる「月」コマから5ラウンド逃げ切れればゲームクリア。
- 60種のキャラクター・5種類のシートで何度でも遊べ、対戦モードや禁止エリアモードで難易度も自在に変えられます。

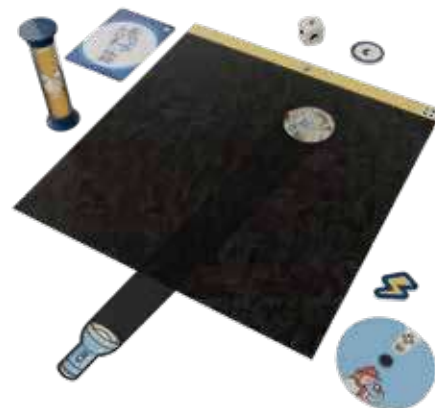
【セット内容】

- ゲーム盤：5枚 ●ライト：5本 ●月ダイス：1個 ●砂時計：1本
- 探索カード：60枚 ●ラッシュトークン：7個 ●ダイヤル：5個
- プレイヤーコマ：5個 ●月コマ：1個 ●ポスター：1枚
- エリアマーカー：4個 ●禁止カード：5枚 ●チャレンジマーカー：1個
- ルール説明書：1冊

スポットライト

917-020 ￥4,500 (税込¥4,950)

【サイズ】パッケージ：W266 × D266 × H43mm、カード：63 × 88mm 【質量】750g



よーいどん!でかさねてニャー!

- 子どもから大人まで一緒に楽しめるつみきゲーム!
- お題カードをよく見て同じ形になるようにねこたちをつみ上げよう!
- ねこ好きにはたまらない早い者勝ちゲームです!



かさねっこ

917-021 ￥1,500 (税込¥1,650)

【サイズ】W100 × D40 × H100mm【質量】約144g

【セット内容】

- ねこコマ：48個
- お題カード：20枚
- 説明書：1部

対象 3歳～大人

人数 2～6人

所要時間 15分

ルール難度 ★ ☆ ☆

NEW

対象 6歳以上

人数 1～5人

所要時間 15分

ルール難度 ★ ★ ☆

NEW

対象 6歳～

人数 2～8人

所要時間 10分

ルール難度 ★ ☆ ☆

ねこコマ
48個

奇跡のバランスで高得点を狙え！ 落ちもののパズルゲーム

- 色と形の違うピースをボード上のパネルのすき間に落ち着く、落ちもののパズルゲームです。
- 丸・三角・四角・平行四辺形のピースを落とすと跳ねたり滑ったり予測不能な動きをします。
- 同色・同形に接すると0点、着地位置が高いほど高得点となります。
- 狙った場所に落とすための読みと技術が試されます。

NEW

【セット内容】
●ゲームボード 1セット ●ピース 40個
●得点チップ 4枚 ●得点トラック 1式
●ジョーカータイル 1枚 ●説明書（日本語）1冊

ドロップイット新版

917-022 ￥4,200 (税込 ¥4,620)

【サイズ】パッケージ：W298×D62×H298mm
【質量】1046g 【材質】紙、プラスチック



パズルを組んで冒険が始まる！ 読むパズルゲーム

- 42枚のジグソーパズルを完成させてから、物語の舞台を探索していきます。
- 指定のアイテムやキャラクターが描かれたピースを見つけてめくると、裏面に続きのストーリーが書かれた「よむパズル」です。
- 主人公（魔法使い・戦士・忍び）を変えるとストーリー展開が変わり、何度でも楽しめます。読解力・集中力・推理力が自然に育れます。
- 遊び終わるとピースが自然にしまわれる設計で、片付けの習慣化にも役立ちます。

魔法の国のドラゴン

917-023 ￥3,200 (税込 ¥3,520)

【サイズ】パッケージ：203×260×56mm
【質量】662g 【材質】紙

【セット内容】
●ジグソーパズルピース 42ピース
●遊び方冊子 1部



鏡で隠れた絵を探す 直観・ひらめき新感覚ゲーム

- 配られたカラフルカードにはいろんなイラストが隠れていますが、見えるのは半分だけ。
- お題となるモノクロカードのイラストが隠れていないか、ミラーカードを使って探しましょう！
- お題をたくさん見つけた人が勝つというシンプルなルールなので、5才程度の小さいお子さんから遊べます。

NEW

対象 5歳～

人数 2～6人

所要時間 10分

ルール難度 ★ ☆ ☆

ゲームモードは、
①各自が自分のイラストカードを使うタイプと、
②共通のイラストカードから探すタイプの2種類！



はんぶんかくれんぼ

917-024 ￥2,500 (税込 ¥2,750)

【サイズ】W110×D35×H180mm 【質量】250g 【材質】紙

【セット内容】
●カラフルカード一式 ●お題カード一式
●ミラーカード 1枚 ●解説書 1冊



授業のはじまりを
ひらくアイスブレイク

語彙・表現・言語感覚
伝え合う力を育てる

世界・自然・くらしと
つながる学び

自分を知り他者を知る
対話と関係性を育む

数・図形・空間
算数的思考を伸ばす

戦略・推理・交渉で
先を読む力を磨く

協力ゲームで居場所と
心理的安全性をつくる

発達の土台となる
感覚と認知を育む

オーダー・まとめ買い見積依頼

お手数ですがコピーしてお使いください。

※お問合せは右記販売代理店へお願い致します。

発信日	送信枚数
月 日	/ 枚

皆様をサポートするお近くの代理店

いずれかに✓をご記入ください

- ☐ オーダーします
☐ 見積依頼します

登録基本情報

貴社名・団体名

所属部課名／ご担当者氏名

ご住所



電話番号 ※左詰でハイフン(ー)を除き市外局番よりご記入ください

FAX番号 ※左詰でハイフン(ー)を除き市外局番よりご記入ください

	商品コード					数量(右詰)			特記事項	備考欄		
例	0	1	2	—	3	4	5		1	2	商品名・サイズ・カラー等	ご自由にお使いください
1				—								
2				—								
3				—								
4				—								
5				—								
6				—								
7				—								

memo

FAXありがとうございました。またのご利用をスタッフ一同お待ちしております。


株式会社 三和製作所

〒132-0021 東京都江戸川区中央 4-11-8
tel.03-5607-7811(代) fax.03-5607-7812
<https://www.sanwa303.co.jp>

■製品は改良のため、予告なく変更する場合がありますので、ご了承ください。
■写真及び印刷の仕上がり上、現品と色合いが若干異なる場合がございます。
■商品のサイズ、質量などは全て(約)の値です。
■このカタログは、2026年8月現在のものです。

10680

