ボードゲーム オールスターズ パンフレット2025

遊びで学びをデザインしよう。

順番を待つ、協力する、伝え合う――

夢中になってくり返すその時間が、
共感力・協調性・忍耐力・コミュニケーション力を育みます。

「主体的・対話的で深い学び」が求められる今、
ボードゲームは**教材としての価値**を注目されています。

一つひとつ異なるテーマやルールは、
多様な関わりと考え方に触れる機会そのもの。
他者を尊重し、柔軟に社会とつながる力が、
自然と身についていきます。

〈sanwa ボードゲームオールスターズ 2025〉は、
人気メーカーを一社ずつ紹介した**全 44 ページの特別版。**
多彩なゲームが、教室や支援の現場に
新しい対話と学びを届けます。

**「未知のゲームとの出会いが、
教育の可能性を広げていく。」**

さあ、ボードゲームで学びを
デザインしよう。

contents

■コラム

“学びに向かう力”を遊びで引き出す
非認知能力を育てるボードゲーム活用のススメ……4-5

■すごろくや

ナンジャモンジャ……6
音速飯店……7
キャプテン・リノ……7
ゴブレットゴブラーズ……7
犯人は踊る……8
お菓子の魔女……8
宝石ゴンゴン……8
バンディド……9
ナンテッタ……9
レシピ……9
新感覚かるた　ヒットマンガ……10
きらめく財宝……10
かたろーぐ……10
ヨメルかな？……11
イチゴリラ……11
虹色のヘビ……11
かわいいマトリョーシカ……12
わたしはだあれ？……12
さまことばカードゲーム……12
ナインタイル……13
かくれんぼオバケ……13
スマートトランプ……13

■ジーピー

ウボンゴ……14
カタン……15
絶壁スライダー……15
マンカラ……16
チェス……16
バックギャモン……16
ぐらぐらケーキタワー……17
たべたのだぁれ？……17
いみとりかるた……17

■ピチカートデザイン

ミツカルタ……18
クアドロカラー……18
LineUP（ラインナップ）……19
ユビボー……19
パクモグ……20
かさねっこ……20
ユーテル……20
限界しりとりパーティー！……21
タブートーク……21
ファイブタワーズ……21

■ジオジャパン

九九×ジャン……22
かさねイロ……22
KEZAO（ケザオ）……23
イキノコオリ……23
ヒロイッショ……23

■クリエーションアカデミー

サイコロジーゲーム〈令和版〉……24
SST ボードゲーム　なかよしチャレンジ……25
SST ボードゲーム　フレンドシップアドベンチャー……25
こころかるた……25

■CAST JAPAN

クアルト……26
カタミノ……27
ラッシュアワー……28
コリドール……29
ピクス……30
リバークロッシング……30
バランス・ビーンズ……31
ドミノ・メイズ……31
グラビティ・メイズ……31
ヨギ……32
ポテトパイレーツ……32
AI スマート 4……32
スーパースライド……33
スマートナンプレ……33
TIC-TAC-TOE BOLT……33

■幻冬舎

カタナカナーシ……34
はぁって言うゲーム……34
スピードパズルゲーム　なるはやの剣……35
57577 ゴーシチゴーシチシチ……35
NHK カガクノミカタ　くらべてみるゲーム……35
京大・東田式 頭がよくなる漢字ゲーム……36
「へん」と「つくり」を合わせるゲーム　漢字はかせ……36
「言葉」をつくるゲーム　漢字はかせ　熟語編……36
齋藤孝の声に出しておぼえることわざかるた……37
齋藤孝の声に出しておぼえる四字熟語かるた……37
こども歳時記かるた……37
学習版　世界の歴史人物かるた……38
学習版　日本の歴史人物かるた……38
京大・東田式 頭がよくなる都道府県ゲーム……38
ワードバスケット　ジュニア……39
笑ってはいけない音読……39
防災カードゲーム　シャッフル　プラス……39
こども六法すごろく……40
イベントやクイズでお金と社会の仕組みが楽しく学べる！
　こどもお金すごろく……40
立体四目ならべゲーム……40
ポリックス……41
マンカラ・カラハ……41

■ちょっとずつ違う

おもさ感覚……42
秒感覚……42
指感覚……43
いろ感覚 2……43
1 ミリ感覚……43
耳と手感覚……44
1 ミリ感覚キューブ……44
トランチョ……44

※掲載されている情報は 2025 年 7 月現在のものです。

Column

“学びに向かう力”を遊びで引き出す

非認知能力を育てるボードゲーム活用のススメ

ボードゲームとは？

ボードゲームってどんなもの?

ボードゲームと聞くと「人生ゲーム」や「UNO」「ジェンガ」「オセロ」など、子どもの頃に遊んだゲームを思い浮かべる人も多いでしょう。しかし、近年のボードゲームは単なる子ども向けの遊びではなく「大人こそ楽しい上質な趣味」として世界中で注目されています。

ドイツ様式の近代ボードゲーム

ドイツのボードゲームはアメリカやイギリスのゲームの影響を受けながら、近年急激な変化を遂げてきました。気鋭のゲームデザイナーたちが新しいアイデアを盛り込んだ作品を次々と発表し、欧米だけでなく世界中でヒットするゲームが多く現れます。歴史・経済・都市計画、はては宇宙旅行やドラゴン退治といったさまざまなテーマを楽しむことができ、中には世界大会が開催されるような超人気作品も。

こうした新しい流れのボードゲームを古くから親しまれている「人生ゲーム」や「UNO」と区別するために「近代ボードゲーム」と呼んでいます。

かわいくて、楽しくて、知恵がつく

感性や論理思考といった知的能力をフルに活用する、まさに世代を越えたエンターテイメントツールとして、日本でも徐々にボードゲームの認知度は高まりつつあります。

本誌では子どもが自分で考えながら楽しめる、そして大人が真剣に遊べるゲームを厳選しました。また各種コラムではボードゲームに関する魅力や可能性を深掘りしています。

ボードゲームは小さな社会

ボードゲームは参加者全員で作り上げる小さな社会です。ボードゲームの世界にはルールがあり、参加者一人ひとりがそれを支え合わなければ成立しません。ここでのルールとは私たちが生きる社会における法律や規範の縮図です。

ゲームを進めるためには、自分の利益だけでなく、他の参加者の利益も考慮しなければなりません。相手の立場に立って考え、お互いが満足できる関係を築くことが大切です。しかしこのように、思いやりの心を持って支え合うということは、けっして簡単なことではありません。

特に自分中心的な考え方が強く、相手の気持ちを理解することが難しい年頃の子どもたちにとって、「支え合う」心を身につけることは大変な課題です。だからこそ、ボードゲームを通して自然とその大切さを学ぶ機会を得られます。

ボードゲームは小さな社会の縮図です。制限された環境の中でルールを守り、互いの意見を尊重し合い、協調しながらゲームを運営していきます。時に相手のミスに対して柔軟に対応し、時に自分の非を認め、常に思いやりの心を持つ必要があります。

つまりボードゲームの本質は「支え合う」ことなのです。お互いを思いやり、協力し合える関係性を築くプロセスそのものが、社会生活を送る上で欠かせない経験になるはずです。楽しみながらゲームに夢中になる中で、自然と大切な「支え合う」心を養うことができるのが、ボードゲームの最大の魅力なのかもしれません。

ボードゲームで育む、非認知能力

近年「非認知能力」が注目されています。非認知能力とは、IQテストなどで測れる数値化可能な「認知能力」とは異なり、数値で計りにくいが社会で生きるために重要となってくる能力です。具体的には、意欲・目標達成力、忍耐力、協調性、コミュニケーション能力、自制心、感情表現力、共感力、適応力などが挙げられます。

ボードゲームは、楽しみながら非認知能力を育むのに最適なツールです。例えば、ボードゲームでは、自分の考えや戦略を相手に伝えるために、言葉でのコミュニケーションが不可欠です。相手に分かりやすく説明したり、相手の話をよく聞いたりすることで、コミュニケーション能力を向上させることができます。

また、多様な勝利条件をもつボードゲームでは、ただ単に相手を倒すだけでなく、自分の個性や戦略に合わせて最適な方法を模索しながら、目標達成を目指していくことができます。この自由度の高い目標設定は、主体性と創造性を育むのに役立つでしょう。戦略を伴う勝利への挑戦は、ゲームを重ねるごとに成長を実感することができ、更なる高みを目指して意欲的に取り組むようになります。これは、長期的な目標達成への意欲を高める効果もあります。

さらにボードゲームでは、必ずしもすぐに勝利できるわけではありません。戦略的なミスや運の悪さによって、思うようにいかないこともしばしばあり、負ける経験を多く積むこともあるでしょう。心理的に安全な環境で負けや失敗を積み重ねることで、忍耐力や適応力を身につけるきっかけにもなります。

協力ゲームでは、参加者同士が力を合わせて共通の目標を達成する必要があります。互いの意見を尊重し、コミュニケーションを図りながら問題を解決していく過程で、協調性とチームワークを育むことができます。

ボードゲームは、年齢や性別、経験を問わず、誰でも楽しむことができます。家族や友人と一緒に行なうことで、より効果的に非認知能力を育むことができるでしょう。楽しみながら、コミュニケーションを図り、さまざまな能力を身につけていきましょう。

みんなで楽しめる、ボードゲームのお店と会社
すごろくや
SUGOROKUYA

メーカー名

すごろくや

国内最大級のボードゲーム販売専門店「すごろくや」を都内に２店舗展開し、自社製品の企画制作、海外製ゲームの国内向けローカライズ、小売店への卸流通などを包括的に行ない、子ども～大人まで「こんな面白いものがまだあったなんて!」ときっと驚いていただけるボードゲームを取り扱う「ボードゲームの総合企業」です。

●ナンジャモンジャ・ミドリ/シロ

●音速飯店

●犯人は踊る

ロシア生まれの大ヒット爆笑カードゲーム

対象 4歳～ | 人数 2～6人
所要時間 15分 | ルール難度 ★☆☆
カード各60枚

●謎生物“ナンジャモンジャ”族が描かれたカードに名前を付け、同じものが出てきたらいち早く正しい名前を叫んで、カードを獲得するゲームです。
●４才から大人までみんなで楽しめます。
●おかしな名前を付けたり、最初のうちに「簡単」と侮っていたら途中でまったく思い出せなくなったりと、笑いが絶えずに盛り上がります。

①

②

【セット内容】
●カード60枚(12種類が５枚ずつ) ●説明書

ナンジャモンジャ

①シロ	915-061	各¥1,400 (税込¥1,540)
②ミドリ	915-062	

【サイズ】箱：72×100×25mm【質量】120g【材質】紙

詳しい使い方はコチラ！

恥ずかしがらずに叫べ! みんなのおしり!

対象 4歳～ | 人数 2～6人
所要時間 15分 | ルール難度 ★☆☆
カード48枚

●『ナンジャモンジャ おしり』は、カードに描かれた謎生物ナンジャモンジャ族に各プレイヤーのセンスで名前を付け、全員で覚えておき、以降同じナンジャモンジャ族が現れたらその名前をいち早く叫ぶゲーム『ナンジャモンジャ』に「おしり」ルールを追加したバージョンです。
●「おしり」ルールでは、ナンジャモンジャ族がおしりをこちらに向けた姿で現れた場合、通常の名前に加えて「○○のおしり!」と呼ばなければなりません。

【セット内容】
●カード48枚(８種類が６枚ずつ) ●説明書

ナンジャモンジャ　おしり

915-063	¥1,400(税込¥1,540)

【サイズ】72×100×25mm【質量】120g【材質】紙

カードの早出しで作る中華料理“音速飯店”

対 象 6歳～ | 人 数 2～6人
所要時間 15分 | ルール難度 ★★☆
カード 60枚

●「タン」や「メン」「チャー」などの具材カードを、中華料理名を作るようにスピード勝負で人に割り込みながら中央のトレイに重ねて、いち早く手札を無くすカードゲームです。
●スピード勝負で慌ててしまい、どんどんライバルたちに割り込まれてしまうもどかしさが盛り上がります。

【セット内容】
●カード 60枚
●中華トレイ 1枚
●説明書

音速飯店

915-064 ¥1,500(税込¥1,650)

【サイズ】W100×H100×D25mm【質量】100g
【材質】紙

詳しい使い方はコチラ！

ドキドキはらはら! カードで築く高層ビル

対 象 5歳～ | 人 数 2～5人
所要時間 10～15分 | ルール難度 ★½☆

●ビルを崩さないように、折り曲げた壁カードと屋根カードを重ねていきながら、手札をいち早く無くすことを目指すゲームです。
●慣れれば１メートル以上の高さに積み上がります。

【セット内容】
●屋根カード31枚
●壁カード28枚
●土台1枚
●キャプテン・リノのコマ1個
●説明書

キャプテン・リノ

915-065 ¥2,000(税込¥2,200)

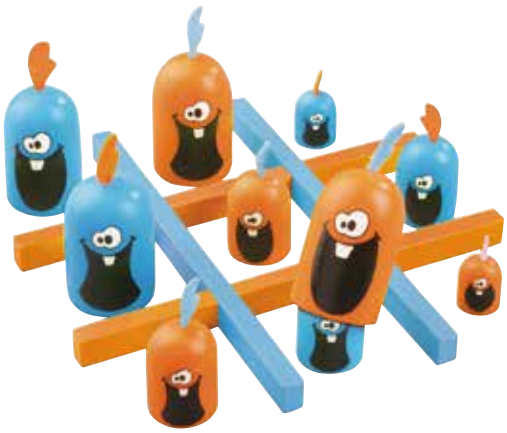
【サイズ】箱：114×179×38mm【質量】200g
【材質】紙、天然木

詳しい使い方はコチラ！

大・中・小のコマを駆使する戦略的◯×ゲーム

対 象 5歳～ | 人 数 2人
所要時間 5分 | ルール難度 ★☆☆

●３×３のマスに、自分の色のコマを縦/横/斜めのいずれか１列並べた方が勝ちという２人対戦ゲームです。
●コマは大・中・小の３種類あり、サイズ差を活かしてかぶせたり、かぶせたコマを外して移動したりすることができます。



【セット内容】
●コマ12個(2色分の大中小2個ずつ)
●柵4本 ●説明書

ゴブレットゴブラーズ

915-066 ¥2,800(税込¥3,080)

【サイズ】箱：265×265×55mm
【質量】350g【材質】プラスチック

詳しい使い方はコチラ！

Point

進化した三目並べ：普通の三目並べ(◯×ゲーム)とは異なり、「一旦置いた駒の移動」とコマの大小を生かした「被せ」があるために、一筋縄ではいきません。

犯人はどこ？最後の持ち主を当てる推理ゲーム

対象 8歳～ | 人数 3～8人
所要時間 10～20分 | ルール難度 ★☆☆
カード32枚

●たった１枚の〈犯人〉カードが全員の手札から手札へと巡っていく中で、最後の持ち主を当てるカードゲームです。
●１人ずつ代わりばんこに、手札から１枚出しては、そのカードの効能を使っていきます。
●カードを渡し合いながら情報を集めていく中で、〈犯人〉を持っている時のドキドキや、貴重な手札を渡すことになるハプニングが盛り上がります。

犯人は踊る

915-067 ¥1,400(税込¥1,540)

【サイズ】箱：78×108×19mm【質量】80g【材質】紙

【セット内容】
●カード32枚
●予備の空欄カード２枚
●説明書

詳しい使い方はコチラ！

屋根を崩さずにお菓子をたくさん集めよう!

対象 5歳～ | 人数 2～4人
所要時間 10分 | ルール難度 ★☆☆

●「お菓子の家」の屋根からカードを１枚ずつ引き抜いたり、戻したりしながら、カードをたくさん集めてご褒美のキャンディコマをもらうゲームです。
●そおっと慎重に、ぎりぎりの線をにらみながら１枚１枚抜いていく緊張感が楽しめます。

お菓子の魔女

915-068 ¥2,000(税込¥2,200)

【サイズ】箱：114×179×38mm
【質量】200g【材質】紙、天然木

【セット内容】
●木製キャンディ５個
●お菓子の家の壁カード10枚
●クッキーカード36枚
●説明書

ハンマーで叩いて集める宝石ゴンゴン

対象 5歳～ | 人数 2～4人
所要時間 15分 | ルール難度 ★★☆

●宝石がどさっと積まれた箱の側面を木製ハンマーで叩き、狙った色の宝石を落とします。
●宝石を落とし過ぎるともらえないので注意しつつ、時に慎重に、時に大胆に力加減をコントロールしながら宝石を集めるゲームです。

宝石ゴンゴン（日本語版）

915-069 ¥3,100(税込¥3,410)

【サイズ】箱：155×235×68mm
【質量】400g【材質】紙、木、プラスチック

【セット内容】
●シール付きプレイマット×１枚
●ハンマー×１本
●応用ルール用サイコロ×１個
●カード×26枚
●宝石×90個　●説明書

すべての通路を閉じて脱走犯を逃がすな!

対象 6歳～ | 人数 1～4人
所要時間 15分 | ルール難度 ★☆☆
カード 70枚

●牢屋の極悪人バンディドを逃がさないように、１人ずつカードを出していきながら、すべての通路の端を閉じられるかどうかに全員で挑戦します。
●通路つなぎを続けていき、見事すべての「途切れた通路」をふさげたら全員の成功として勝ち。一方、山札が尽きたり、どうやっても通路をつなげようがない状態になったりしたら、バンディドは脱走し、全員の負けとしてゲーム終了です。

スタートカードは２種類(裏表)

やさしい(出口６つ)　通常(出口５つ)

どうやってもつなげられるカードがないときは、手札すべてを山札の下に戻し、改めて３枚を引いて手札とします

バンディドが牢屋から出られないようにうまくカードを置いていこう

坑道のすべての出入口を閉じるか、出せるカードが尽きるまで続けよう

【セット内容】
●道カード６９枚
●スタートカード１枚
●説明書

バンディド　新パッケージ

915-070	￥1,800(税込￥1,980)

【サイズ】箱：W65×H110×D32mm
【質量】140g【材質】紙

キャラクターの気持ちをセリフで伝える新感覚カルタ

対象 4歳～ | 人数 3～7人
所要時間 10分 | ルール難度 ★☆☆
カード 24枚

●読み手は場に並べられたカードから1枚を心の中で選び、その絵から感じ取れるキャラクターの気持ちになってセリフを考えみんなに伝えます。他のみんなはその気持ちに一番合いそうなカードをいち早く取ります。
●以心伝心の時も全然伝わらなかったときも、笑って楽しめる新感覚カルタです。

【セット内容】
●カード２４枚(両面仕様４８面)
●説明書

詳しい使い方はコチラ！

ナンテッタ

915-071	￥1,800(税込￥1,980)

【サイズ】箱：155×155×25mm【質量】178g【材質】紙

いち早くレシピを完成させる駆け引きゲーム

対象 4歳～ | 人数 2～4人
所要時間 5分～ | ルール難度 ★☆☆
カード 56枚

●料理を完成させるべく、食材を手に入れたり、誰かが使わなかった食材をもらったりするやさしい駆け引きカードゲームです。
●誰かが欲しそうなものは捨てないように気をつけながら、他の人たちの狙いを察知し、より早い完成を目指しましょう。

①　②　③

キッチンカウンター

【セット内容】
●メニューカード×８枚　●ぐざいカード×４８枚
●キッチンカウンター(３枚１組)×４セット
●説明書

メニューカードの一部

ぐざいカードの一部

レシピシリーズ

①レシピ	915-072	各￥1,400(税込￥1,540)
②スイーツ	915-073	
③みんなのレシピ	915-074	

【サイズ】箱：128×93×21mm【質量】150g【材質】紙

読み札なし!
あなたの感性が正解を決める
クリエイティブなカルタ

対 象 6歳～　人 数 3～10人
所要時間 20分　ルール難度 ★☆☆
カード 88枚

●懐かしいあのシーンが蘇る!マンガの名場面を集めた全く新しいカルタが登場。
●従来のカルタとは違い、決まった読み札はありません。
読み手が取札のマンガの１コマを見て、そのキャラクターが言いそうなセリフを自由に読み上げます。参加者は「このセリフはきっとこのキャラ!」と直感で札を取り合う、感性が勝負の新感覚ゲームです。
●「どこかで見たことある」絵柄のキャラクターたちが織りなすコミカルな世界観で、マンガ好きはもちろん、普段マンガを読まない人でも楽しめます。
セリフと絵のマッチングが決まった時の爽快感と、
みんなで「これ絶対あのマンガだよね!」と盛り上がる会話が、
新たなカルタ体験をお届けします。

【セット内容】
●読み札：40枚
●取り札：40枚
●打ち切りカード：4枚
●テコ入れカード：4枚
●説明書：2枚

新感覚かるた　ヒトマンガ
915-075　¥1,800（税込¥1,980）
【サイズ】120×90×19mm【質量】約170g【材質】紙

こぼれるキラキラ宝石を
いっぱい集めよう!

対 象 5歳～　人 数 2～4人
所要時間 15分　ルール難度 ★★☆

●筒状に積み上げられた透明なリングを１つずつ取り外し、中に詰まった宝石のうち、どの色が一番多くこぼれ落ちるかを予想して、カラフルな宝石を集めるゲームです。
●予想通りに集められたり、意外な色が多くこぼれてラッキーな展開になることもあり、盛り上がるゲームです。

【セット内容】
●ゲームボード×１枚　●仕切り板×４枚
●ちびドラゴン×４体　●パパドラゴン×１個
●宝石５色×各18個　●氷のリング×９個
●氷のタイル×１枚　●宝石タイル×５枚
●説明書

きらめく財宝
915-076　¥3,500（税込¥3,850）
【サイズ】箱：220×220×48mm
【質量】490g【材質】紙、プラスチック

わかって・もらって・
ココロをつなぐゲーム

対 象 5歳～　人 数 2～8人
所要時間 10分　ルール難度 ★★☆

●身の回りのあらゆるカタログがゲームの題材になるため、楽しみの幅が遊ぶ人たちによって無限大に広がる画期的なゲームです。
●出題者１人が「好きなものランキング」をこっそり決め、他の人たちはそれを順位ごとに予想して、当たったらご褒美のハートコマをもらえます。
●予想する前の「質問タイム」では、他の人たちは出題者に自由な質問ができ、会話が弾みます。

【セット内容】
●ふきだし７個（アクリル製）
●しるしカード７枚
●予想ディスク７枚
●ハートコマ30個
●見本カタログ２枚（両面仕様）
●説明書

詳しい使い方はコチラ！

かたろーぐ
915-077　¥2,000（税込¥2,200）
【サイズ】箱：159×156.5×30mm【質量】210g
【材質】紙、アクリル、天然木

読めそうで読めない「ナゾ文字」を解読!

対 象 8歳～ | 人 数 2～8人
所要時間 10分 | ルール難度 ★☆☆
カード 80枚

●ひらがなが書かれた透明ひらがなカードを重ねて「ナゾ文字」を作り、
お互いに読み合います。読めたら１点!読めないと０点!というシンプルなゲーム。
●透明ひらがなカードを重ねる事で、文字の線がくっついてしまい、不思議な文字が作られます。
また明朝体の「トメ、ハネ」が文字の解読をしにくくさせます。
●『を』以外のすべてのひらがなカードが含まれているので、子供の文字の学習にも最適です。
●子供と遊ぶときは「大人が２文字で言葉を作って、
子供が読むのにチャレンジ」などしてもよいでしょう。

【セット内容】
●透明ひらがなカード：80枚
●カード入れ：8枚
●説明書：1枚

ヨメルかな?

915-078 ¥1,300(税込¥1,430)

【サイズ】本体サイズ: 64×64×32mm
【質量】58g【材質】紙、プラスチック

めくって絵合わせメモリーゲームの進化版

対 象 3歳～ | 人 数 2～6人
所要時間 10～20分 | ルール難度 ★☆☆
タイル 33枚

●同じ絵が２枚のペアだけではなく、
３枚セットや５枚セットなどが加わった
メモリーゲームです。
●上級者用の拡張タイルが２種類、
追加で入っています。

【セット内容】
●タイル33枚 ●説明書

詳しい使い方はコチラ！

イチゴリラ

915-079 ¥1,400(税込¥1,540)

【サイズ】箱：54×145×18mm【質量】90g【材質】紙

色をつなげて作る虹色のヘビ

対 象 4歳～ | 人 数 2～5人
所要時間 15分 | ルール難度 ★☆☆
カード 50枚

●ヘビの一部分が描かれたカードをめくって、
場につながる色があればつなげていきます。
頭と体としっぽがつながったら、
そのヘビのカードを全て得点としてもらえます。
●完成間近なヘビがあるときのカードをめくる期待感と、
カードと色の合わせ方や２つの部位のつなげ方といった修得要素が
ちょうど良い小さなお子さん向けのゲームです。

【セット内容】
●カード50枚
●説明書

虹色のヘビ

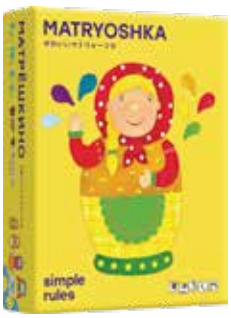
915-080 ¥1,600(税込¥1,760)

【サイズ】W96×H123×D21mm【材質】紙

見て・探して・真似する スピードゲーム!

対 象 5歳～ | 人 数 2～6人
所要時間 15分 | ルール難度 ★☆☆
カード 60枚

●毎回めくられる３色カードの組み合わせ（例：「赤・青・黄色」）と
同じ色の服を着たマトリョーシカを、場に並んだたくさんのイラストから素早く見つけ出そう。
●見つけたら今度はそのマトリョーシカがしているポーズを真似するのがルール。
一番早く正しいポーズができた人が、その回のカードをゲット!
●シンプルなルールながら、色の識別力、観察力、
そして何より「恥ずかしがらずにポーズを真似する勇気」が試される、
笑いと盛り上がり満点のゲームです。



【セット内容】
●マトリョーシカ
カード：20枚
●配色カード：40枚
●説明書

かわいいマトリョーシカ

915-081 ¥1,600（税込¥1,760）

【サイズ】95×124×27mm【質量】約130g【材質】紙

質問で推理して お題の動物を当てよう

対 象 3歳～ | 人 数 1～16人
所要時間 30分 | ルール難度 ★☆☆
カード 32枚

●出題者が引いたカードの動物を当てるべく、
より対象を絞り込めるように「はい」か「いいえ」で
答えられる質問をあれこれ考えてたくさん聞き、
推理で当てていく知育系のカードゲームです。
●言語や論理思考の発達を促す
手軽な子ども向けとしておすすめです。

【セット内容】
●動物カード16枚
●動物の衣装を着た
子供カード16枚
●説明書 2部（日／英）

わたしはだあれ?

915-082 ¥1,900（税込¥2,090）

【サイズ】W105×H158×D35mm【質量】140g【材質】紙

形容詞に合うものを考える 共感カードゲーム

対 象 5歳～ | 人 数 1～10人
所要時間 15分 | ルール難度 ★☆☆
カード 50枚

●「柔らかい」「汚れた」などの形容詞（「さま」の言葉）カードを題材に、
いくつかを組み合わせながら、それに当てはまるものが何かを
考えるカードゲームです。
●全部で３つのルールで楽しめるようになっています。

【セット内容】
●カード50枚
●説明書

さまことばカードゲーム

915-083 ¥1,400（税込¥1,540）

【サイズ】箱：70×123×18mm【質量】110g【材質】紙

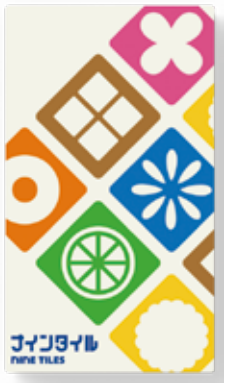
スピードと記憶力が決め手！素早く模様を並べよう

対　象　6歳～　　人　数　2～4人
所要時間　15分　　ルール難度　★☆☆

●各自の手元にある、9枚のタイルを自由に動かしたりひっくり返したりして、誰よりも早くお題どおりに並べるゲームです。
●ルールは簡単ですが、タイルの裏表には6種類の模様のいずれかが描いてあり、組み合わせをよく考えないとうまく揃いません。
●すばやく並べるためには、判断の早さと記憶力が大切です。
あと1枚だけで揃うのに、残ったタイルが思いどおりにならずにまたひっくり返して探し直しになったり。
「どこだ～！」と思わず叫びたくなってしまいます。

【セット内容】
●ゲームタイル 36枚
●お題カード 30枚
●遊び方説明書(JP／EN)

カード 30枚　タイル 36枚



ナインタイル

915-084　¥2,700(税込¥2,970)

【サイズ】W62×H109×D34mm【材質】紙

プレイヤーの移動先を見抜いて待ち伏せ！

対　象　6歳～　　人　数　2～5人
所要時間　10分　　ルール難度　★☆☆

●交代で１人ずつ「悪霊」役になり、城内の６部屋のつながりと他の人たちのコマの位置を考えながら、１部屋を選んでこっそり待ち伏せをし、まんまとその部屋に移動してきた他のオバケたちを脅かして、より多くの〈おびえチップ〉を集めるゲームです。
●複数のオバケが一箇所に集まりそうな部屋を狙って、あわよくば一網打尽にしようと奮闘する悪霊役と、それを見越して移動先を決めるオバケたちの心理戦がたいへん盛り上がるゲームです。

【セット内容】
●ゲームボード×１枚
●小さなオバケ駒×５個
●部屋カード×６枚
●おびえチップ15枚(3枚×５色)

かくれんぼオバケ

915-085　¥1,700(税込¥1,870)

【サイズ】箱：113×179×35mm【質量】130g
【材質】紙、天然木

利き手も手の大きさも関係ナシ！誰でも使いやすいトランプ

カード 54枚

●子供から大人まで、誰でも楽しく快適にゲームを遊べるように、
ゲーム用の新定番としていちからデザインが見直された、高品質な紙製トランプです。

小ぶりで持ちやすく
四隅に数字とマークが
ついているので見やすい！

スマートトランプ

915-086　¥500(税込¥550)

【サイズ】53×78×19mm【質量】80g【材質】紙

【セット内容】
●通常カード52枚
●JOKER2枚

株式会社ジーピー

メーカー名
ジーピー

ボードゲームで未来を楽しくする会社、ジーピーです。製品販売やカタン日本選手権などのイベント活動を通じて、世界中の“楽しい”を提供してまいります。代表作は、初心者からゲーマーまで楽しめる名作「カタン」、パズルゲーム「ウボンゴ」、知育玩具やカジノ商品など幅広い方が楽しめるゲームを展開しています。

●カタン　スタンダード版

●ウボンゴ　スタンダード版

●いみとりかるた

数多くのゲーム賞を受賞
考えることが楽しくなるパズルゲーム!

対　象	8歳～	人　数	1～4人
所要時間	25分	ルール難度	★★☆

●スワヒリ語で「脳」という意味を持つゲームで、
脳トレの要素がある“パズルゲーム”に、みんなで楽しめる
“ボードゲーム”が合わさった画期的なパズルボードゲームです。
● 海外では小中学校でも
脳トレの教材として導入されており、
“考える”ことが楽しくなる
知育アイテムです。

ルール簡略化バージョン

②ミニ

難易度中級

③ミニ トライゴ

難易度上級

④ミニ エクストリーム

立体化バージョン

⑤3D

一人用

⑥ブレインゲーム

ウボンゴ

①スタンダード版	915-087	¥4,400(税込¥4,840)
②ミニ	915-088	各¥1,500(税込¥1,650)
③ミニ トライゴ	915-089	
④ミニ エクストリーム	915-090	
⑤3D	915-091	¥7,000(税込¥7,700)
⑥ブレインゲーム	915-092	¥2,200(税込¥2,420)

【サイズ】①W295×D70×H295mm②③④W110×D35×H180mm
⑤W295×D110×H295mm⑥W95×D30×H165
【質量】①1.3kg②③④⑥0.2kg⑤2kg【材質】紙、プラスチック

【セット内容】
①⑤
●パズルボード
●パズルピース
●砂時計
●得点コマ
②③④⑥
●パズルピース
●パズルカード

詳しい使い方はコチラ！

ゲーム史を塗りかえた名作!
遊びながら「交渉」が学べるゲーム

対　象	8歳～	人　数	3～4人
所要時間	60分	ルール難度	★★★

※拡張版で6人まで

●ゲームを進めるには資源を交換することも可能。
　相手とのバランスを見ながら交換を行うことで、
　かんたんな「交渉」を学ぶことができます。
　また、サイコロやポイントの計算などで計算力も養うことができます。
●アナログゲームならではの会話を楽しむことができます。

6歳から遊べる
ジュニア版登場

④

『拡張版』を使えば
5～6人で
プレイが可能!

②

①

③

【セット内容】
①●ボードフレーム　●タイル
　●カード　●コマ　●ダイス
　●カードトレイ　●説明書
②●追加フレーム　●タイル
　●カード　●コマ
③●ボードフレーム　●タイル
　●カード　●コマ
　●コマシート　●ダイス
　●カードトレイ　●説明書
④●ボード　●ダイス　●コマ
　●カード　●チップ　●説明書

詳しい使い方はコチラ!

カンタンな遊び方

1. サイコロによって島から5種類の資源が産出されるので、その資源を元に次の開拓地を建てていきます。
2. 資源が集まらない時は対戦相手と資源の交換をしましょう。積極的にコミュニケーションを取り交渉することでゲームを有利に進めることができます。
3. 開拓の度合いが点数になり、自分の番に最初に10点に到達した人が勝利!

カタン

①スタンダード版	915-093	¥4,200（税込¥4,620）
②5-6人用拡張版	915-094	¥2,200（税込¥2,420）
③携帯キャリーケース版	915-095	¥3,000（税込¥3,300）
④ジュニア版	915-096	¥4,900（税込¥5,390）

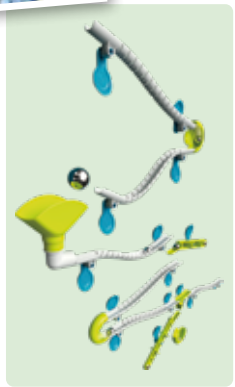
【サイズ】①W295×D60×H295mm
②W150×D43×H295mm③W250×D60×H145mm
④W260×D82×H260mm
【質量】①1.2kg②③0.6kg④0.9kg【材質】紙、プラスチック

自由にコースを作って遊ぼう!

対　象	5歳～	人　数	1人～
所要時間	15分～	ルール難度	★☆☆

●壁や窓、アクリルボード、ホワイトボードに貼り付けて、
　高さのあるスライダーが簡単に楽しめます。
●床に場所がなくても、フラットな壁面があればどこにでも作れます!
●遊びながら重力や動力、遠心力などの原理を体感することが出来ます。
●②スピードが必要になる”ループアクション”を新たに楽しめる拡張キット。
●③制御するのがちょっと難しくなる”ジャンプアクション”を新たに楽しめる拡張キット。

【①スターターセットの内容】
●レール×12　●アダプター×27
●ナノ粘着パッド(8枚/1シート)×5シート
●レバー×2　●ボール×7　●レールターン×4
●ファンネル×1　●出口(ファンネルのパーツ)×1
●レールブリッジ×3　●スイッチ×1



① スターターセット

② 拡張ループピング

③ 拡張トランポリン

絶壁スライダー

①スターターセット	915-097	¥6,000（税込¥6,600）
②拡張ループピング	915-098	各¥2,300（税込¥2,530）
③拡張トランポリン	915-099	

【サイズ】①250×285×65mm②③120×285×65mm
【質量】①500g②③120g【材質】プラスチック、金属

アフリカが起源の伝統ゲーム

対 象 6歳～　人 数 2人
所要時間 10～15分　ルール難度 ★★☆

●多くの石を獲得した方が勝ちというシンプルなルールです。
●将棋やチェスと同様に世界中でいまでも多くの方に遊ばれています。

クラシックゲーム　マンカラ

915-100　¥2,600(税込¥2,860)

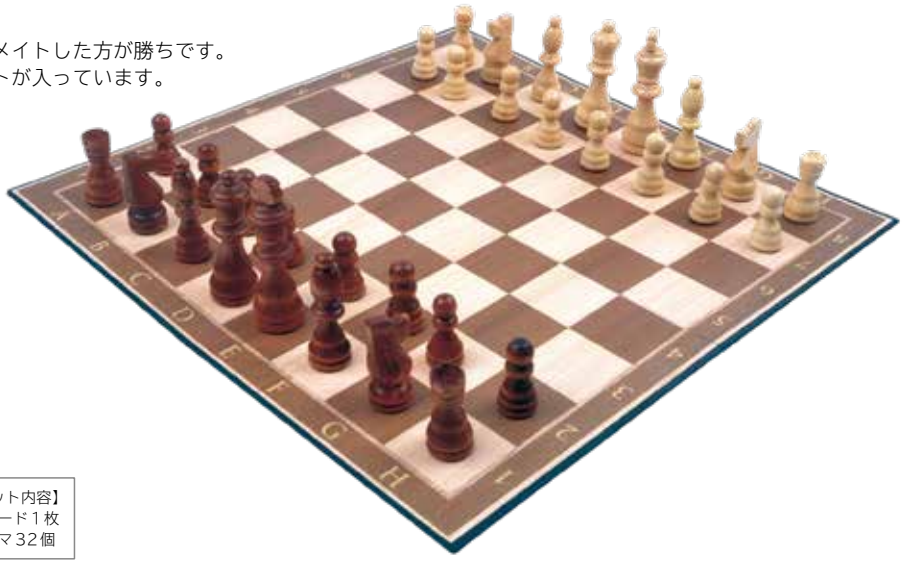
【サイズ】W195×D270×H70mm【質量】1130g
【材質】木、ガラス

【セット内容】
●木製ボード1枚
●ガラスストーン48個

世界で最も遊ばれている盤ゲーム「チェス」

対 象 6歳～　人 数 2人
所要時間 30～60分　ルール難度 ★★★

●交互にコマを動かして相手のキングをチェックメイトした方が勝ちです。
●クラシックにふさわしい上質な木製コマのセットが入っています。



クラシックゲーム　チェス

915-101　¥2,200(税込¥2,420)

【サイズ】W195×D270×H70mm【質量】600g
【材質】紙、木

【セット内容】
●ボード1枚
●コマ32個

戦略性で愛される「バックギャモン」

対 象 6歳～　人 数 2人
所要時間 15～30分　ルール難度 ★★☆

●ダイスを振って出た目の数だけ自分のコマを進めていく伝統的な2人用すごろくゲーム。
●先に自分のコマををすべて盤上から取り除いたほうが勝ちです。

クラシックゲーム　バックギャモン

915-102　¥1,800(税込¥1,980)

【サイズ】W195×D270×H70mm【質量】700g
【材質】紙、木

【セット内容】
●ボード1枚
●木製コマ30個
●サイコロ4個
●ダブリングキューブ1個

手の上でぐらぐらゆれるバランスゲーム

対 象 6歳～　人 数 2～4人
所要時間 約15分　ルール難度 ★☆☆

●注文カードに従って手の上にケーキのカードを積み上げ、早くベルを鳴らした人が勝ちです。
●高くなるほど"ぐらぐら"ゆれるので、崩さないように誰よりも早くケーキタワーを完成させましょう。

ぐらぐらケーキタワー

915-103　¥3,500(税込¥3,850)

【サイズ】W185×D185×H70mm【質量】900g
【材質】紙、木材、プラスチック、金属

【セット内容】
●ケーキカード×44枚　●スポンジカード×80枚
●オーダーカード×19枚　●カラーキューブ×40　●ベル　●ベルカード

4歳から遊べるかわいい神経衰弱

対 象 4歳～　人 数 2～4人
所要時間 約15分　ルール難度 ★☆☆

●パグがキャンディをぜんぶ食べちゃった!パグを押すと「ペロ」っと舌を出すので、舌の色を見て、どのパグが何を食べたのかを当てます。
●サイコロの目と同じ舌の色のパグを当てたら自分のドッグランにいれよう。最初に6ぴきのパグを集めた人が勝ちです。
●4歳からの小さなお子さまとも一緒に遊べる神経衰弱系ゲームです。

【セット内容】
●パグ 12匹
●キャンディサイコロ 2個
●ドッグランボード 4枚
●説明書

たべたのだぁれ?

915-104　¥3,980(税込¥4,378)

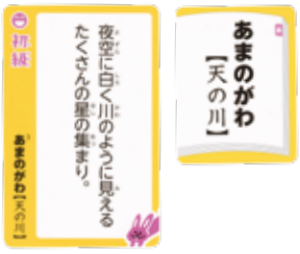
【サイズ】W260×D260×H65mm【質量】400g
【材質】プラスチック、紙

意味を聞いて札を取る 楽しく学べる言葉のかるた

対 象 5歳～　人 数 3～10人
所要時間 15分　ルール難度 ★★☆

カード 240 枚組

●売上NO.1※小学国語辞典「小学館 例解学習 国語辞典」に収録されている約4万8,800語の中から厳選した90個の言葉と、その意味をボードゲームに収録しました。
●カードは4種類、レベルに合わせて遊べる!カードは遊ぶ人やレベルに合わせて4種類「初級」「上級」「発展」「自作」があります。
●初級と上級は、小学生のうちに身に付けておきたい言葉である基本語7,700語から選びました。
●読み札には、言葉の右上に身に付けたい学年を記載しています。
※小学国語辞典売り上げ1位(Tonets-i、CANTERA、日教販2024年1-7月調べ)



【セット内容】
●読み札120枚(初級、上級、発展、自作各30枚)
●取り札120枚(初級、上級、発展、自作各30枚)　●遊び方説明書1部

いみとりかるた

915-105　¥1,600(税込¥1,760)

【サイズ】W110×D35×H180mm【質量】350g【材質】紙

JELLYJELLYGAMES

メーカー名
ピチカートデザイン

「遊び心で世界中に笑顔を増やす」を理念に、ボードゲームの企画・製造・販売を一貫して行う企業です。「JELLY JELLY GAMES」のオリジナルブランド展開や、日本全国で展開するボードゲームカフェ「JELLY JELLY CAFÉ」など多角的なブランド展開で、質の高い製品と体験を提供し、国内外のボードゲーム文化の発展に貢献しています。

●YUBIBO / ユビボー

●ミツカルタ

●かさねっこ

みっつでみつかるみつかるた

対象 6歳～ | 人数 2～6人
所要時間 5～10分 | ルール難度 ★☆☆
カード70枚

●場にならんでいる文字から、３文字以上の言葉をみつける
新感覚のワードゲームです。
●４文字使えば４ポイント！５文字使えば５ポイント！なるべく多くの文字を使った長い言葉を探しましょう。
７文字全部の文字を使えれば、なんと一発逆転勝利です！

ミツカルタ

915-106 ¥1,500(税込¥1,650)

【サイズ】箱サイズ：100×100×25mm
【質量】160g【材質】紙

【セット内容】
●文字カード70枚
●遊び方説明書１部

詳しい使い方はコチラ！

カラフルで目が回る

対象 6歳～ | 人数 2～5人
所要時間 約10分 | ルール難度 ★☆☆
タイル24枚

●カラフルなボードの色に合うように
タイルをいち早く置くことを目指すボードゲームです。
●ゲームに手番順はなく、
早い者勝ちでタイルを３枚を配置した
プレイヤーがゲームの勝者です。

詳しい使い方はコチラ！

クアドロカラー

915-107 ¥2,200(税込¥2,420)

【サイズ】箱サイズ：165×165×58mm
【質量】500g【材質】紙

答えの数は
"58"より上？下？

上！

A. 最大4500m

対 象 6歳～　人 数 1～4人
所要時間 約15分　ルール難度 ★☆☆

図鑑・辞典のように遊べる雑学ハイ&ローゲーム

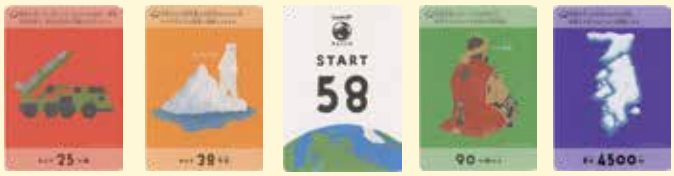
●「1年が365日になったのはいつ？」
「日本の温泉地は何施設？」など答えの数字を予想して、正しい順番に並べるだけ！
●手軽に遊べてちょっとタメになる、大人も子供も楽しめる雑学ゲームです。

Point! 1
学びながら楽しめる
遊びながら雑学が身につきます！

Point! 2
テーマは5種類
地球、宇宙、海、里山、山

Point! 3
拡張も可能
テーマ同士を組み合わせてさらに知識を広げられる！

＼ 答えの数字を予想して、正しい順番に並べよう！ ／



【セット内容】
●ラインナップカード：56枚　●スタートカード：4枚
●カテゴリーダイス：1個　●プレイシート：1枚
●スタートガイド(説明書)：1部

楽しい遊び方はコチラをチェック！

詳しい使い方はコチラ！

テーマは5種類

LineUP(ラインナップ)

①地球／Earth	915-108	各¥1,700 (税込¥1,870)
②宇宙／Space	915-109	
③海／Oceans	915-110	
④里山／Satoyama	915-111	
⑤山／Mountains	915-112	

【サイズ】12×7.3×3cm【質量】153g【材質】紙・木

指を棒でつないでいく協力型バランスゲーム

対 象 6歳～　人 数 2～8人
所要時間 約15分　ルール難度 ★☆☆

●カードの指示に合わせて、棒でくずれないように指同士をつないでいくシンプルな協力ゲーム。
●「触手話」という盲ろう者のコミュニケーション方法をきっかけにうまれました。
他のプレイヤーの指の動きや力を感じ、協力しながら対立する、
とってもシンプルだけど、年齢、国籍、障害、関係なく楽しめるゲームです。

詳しい使い方はコチラ！

ユビボー

915-113	¥2,200(税込¥2,420)

【サイズ】縦23×横13×高さ4cm
【質量】307g【材質】紙・木

【セット内容】
●スティック20本　●プレイヤーカード 8枚(各1色)　●ハンドカード(各色5枚ずつ)40枚
●スポンジボール6個(各1色)

おいしいジェスチャーゲーム

●読み札を「読む」代わりに「食べるふり」をして、
正しい札を当てるかるた系ボードゲームです。

対 象 6歳～ | 人 数 3～7人
所要時間 15分 | ルール難度 ★☆☆
カード 72枚

詳しい使い方はコチラ！

パクモグ

915-114 ¥1,800(税込¥1,980)

【サイズ】箱サイズ：153×100×35mm
【質量】220g【材質】紙、プラスチック

【セット内容】
●取り札36枚 ●読み札36枚 ●カトラリー4種(スプーン、フォーク、ナイフ、はし) ●日本語ルール 1部

よーいどん!でかさねてニャー!

●子どもから大人まで一緒に楽しめるつみきゲーム!
●お題カードをよく見て同じ形になるようにねこたちをつみ上げよう!
●ねこ好きにはたまらない早い者勝ちゲームです!

対 象 6歳～ | 人 数 2～8人
所要時間 10分 | ルール難度 ★☆☆
ねこコマ 48個

かさねっこ

915-115 ¥1,500(税込¥1,650)

【サイズ】W100×D40×H100mm【質量】約144g

【セット内容】
●ねこコマ：48個
●お題カード：20枚
●説明書：1部

この写真、なんてユーテルの?

●お題の写真にぴったりなセリフカードを出して、
出したカードが親に選ばれれば得点獲得!
●ルールは非常にシンプルですが、写真もセリフも一癖も二癖もあるものばかり。
●意外な組み合わせの連続に、大盛り上がり間違いなしのゲームです。

対 象 6歳～ | 人 数 3～6人
所要時間 15分 | ルール難度 ★☆☆
カード 120枚

ユーテル

915-116 ¥1,600(税込¥1,760)

【サイズ】W94×D26×H122mm【質量】約247g

【セット内容】
●セリフカード100枚 ●お題カード 20枚 ●説明書

QuizKnock監修の文字数制限つきしりとりゲーム!

対象 8歳～ | 人数 2～6人
所要時間 10分 | ルール難度 ★★★
カード 53枚

●「しりとり」に文字数制限と制限時間をつけたら…文字数の縛りやカードの効果を使って
さらに「しりとり」を楽しく遊べるワード系のボードゲームです。
●カードに書かれた文字数だけでしりとり勝負。制限時間内にピッタリな単語を思いつけるか!?
●ワイワイ楽しい「パーティルール」、１対１の「エキスパートルール」２つのルールで遊べます!

限界しりとりパーティー!

915-117 ¥1,500(税込¥1,650)

【サイズ】W72×D25×H100mm【質量】約134g

【セット内容】
●数字カード 47枚 ●コマンドカード 6枚 ●説明書 1枚

1000%盛り上がる「NG」ありのトークゲーム!

対象 6歳～ | 人数 2～8人
所要時間 5分 | ルール難度 ★★☆
カード 100枚

●『タブートーク』は、自分だけが知らないNGワードやアクションに気をつけながら、
制限時間まで生き残ることを目指すトークゲームです。
●話題を振って相手のNGを誘い、ほかのプレイヤーをうまく脱落させましょう!
さらに自分のNGを当てる「チャレンジ」に成功すれば、１人勝ちも狙えます。
トークの罠をかいくぐって、生き残れるのは誰だ!

タブートーク

915-118 ¥1,800(税込¥1,980)

【【サイズ】W100×D40×H125mm【質量】約280g

【セット内容】
●カード100枚 ●カードスタンド8個 ●説明書1部

街で一番高いタワーを建築しよう!

対象 7歳～ | 人数 2～5人
所要時間 15～30分 | ルール難度 ★★★
カード 110枚

●建築の名人になって、街で一番高いタワーを建築しよう!
●誰よりも多くの枚数を宣言してカードを競り落とせたら、
カードを獲得してタワーを建築することができます。
●しかし、タワーも数字はだんだん小さくなるように積み上げなければなりません。
うまくカードを獲得して、勝利を目指しましょう!

ファイブタワーズ

915-119 ¥2,000(税込¥2,200)

【サイズ】W96×D30×H122mm【質量】約246g

【セット内容】
●カード：110枚 ●説明書：1枚

メーカー名

ジオジャパン

ボードゲームを通じて、家族の時間や絆を深めて欲しい。遊びながら学びの要素を取り入れたジオゲームズ。
子どもから大人まで、国を超えて世界中の人々へ届けるべく「幾何学」「色彩」「感覚」「学び」をコンセプトに開発された、家族で学びながら遊べる知育ボードゲームです。

●九九ジャン

●ケザオ

●イキノコオリ

掛け算と麻雀の要素を取り入れた九九ジャン

対象 6歳～ | 人数 2～4人
所要時間 10～15分 | ルール難度 ★☆☆
タイル 36枚

●同じ段に存在する九九の数字を集める分かりやすいルール。
楽しみながら掛け算の勉強もできます。
●数字を見ただけでどの段に存在する数字か分かるかな？
複数の段に存在する数字もあるかも！？
●知育要素がありながら、相手の捨て札を観察して
被らない段を狙う駆け引きもあり、大人も夢中になれます！

【セット内容】
●九九タイル×36枚
●タイルスタンド×4本

九九×ジャン

915-120 ¥2,000(税込¥2,200)

【サイズ】110×110×35mm【質量】180g【材質】紙、木

イロをかさねてイロをつくりだそう

対象 5歳～ | 人数 2～5人
所要時間 15～30分 | ルール難度 ★★☆
カード 50枚

●かさねイロのルールは、自分の手元にある6枚のタイルを全て使って、誰よりも早くお題どおりに並べるだけです。
●タイルにはシアン・マゼンダ・イエローですが、お題にはグリーン・パープル・オレンジも描かれています。
●ルールはカンタンですが、タイル通しを組み合わせて色を作り出さないといけないし、タイルの配置もよく考えないと揃わないので、
判断の速さや正確さそして柔軟な思考が大切です。
●遊びながら色への理解が深まり、知育にもオススメのボードゲームです。

【セット内容】
●お題カード50枚
●カラータイル24枚
●布4枚
●説明書

かさねイロ

915-121 ¥2,500(税込¥2,750)

【サイズ】W110×D110×H35mm【質量】約245g
【材質】紙、PVC、ポリエステル

色彩感覚が研ぎ澄まされるスピードカードゲーム

対 象 6歳～　人 数 2～5人
所要時間 ～30分　ルール難度 ★☆☆
カード60枚

●KEZAO（ケザオ）は色の認識と判断の早さが問われるフランス生まれのカードゲームです。
●配られた手札を誰よりも早く出すだけの簡単なルール。しかし、カードが出せる条件はサイコロ次第、素早く出すには少し頭を使います。
●子どもから大人まで手軽に遊べて、集中力や判断力を養うので知育にもオススメです。

【セット内容】
●カード60枚 ●サイコロ5個 ●説明書

KEZAO（ケザオ）
915-122 ¥2,300(税込¥2,530)
【サイズ】パッケージ：110×110×350mm、カードサイズ：58×89mm、サイコロサイズ：15×15mm
【材質】紙、プラスチック

溶けていく氷 最後まで生き残るのは誰だ!

対 象 5歳～　人 数 2～4人
所要時間 5～10分　ルール難度 ★☆☆
タイル24枚

●イキノコオリは、かわいい動物のコマを溶けていく氷の上で動かして遊ぶテーブルゲームです。
●動ける場所がどんどん減っていくので最後まで生き残れるように上手にコマを動かしましょう。
●溶けた氷にはイベント要素があったりして、ワクワク感で盛り上がり子どもから大人まで手軽に遊べるゲーム性です。
●シンプルだけど奥が深く、一手先を読む力がこどもの集中力や思考力を養うのにオススメです。
●地球温暖化の影響で生活環境が脅かされている動物たち、ボードゲームという遊びを通じて子どもたちに感じてもらいたい。そんな思いで作られています。

【セット内容】
●タイル24枚
●コマ4個
●布1枚
●説明書

イキノコオリ
915-123 ¥2,500(税込¥2,750)
【サイズ】W110×D110×H35mm【質量】約137g
【材質】アクリル、木、ポリエステル

ヒロイかな?イッショかな? お題に一番近い面積はどれだ!?

対 象 6歳～　人 数 2～6人
所要時間 10～15分　ルール難度 ★☆☆
カード72枚

●選ぶ面積には様々な形があって色も違うので、判断の早さと正確性が大事なゲームです。
●「あの形とあの形がイッショなの!?」「こっちの方がヒロイんだ!」という発見や驚きがどんどん出てくるのも楽しめます。
●お題に描かれている図形の面積に近い面積を誰よりも早く見つけよう!

ヒロイッショ
915-124 ¥2,000(税込¥2,200)
【サイズ】110×110×35mm【質量】220g【材質】紙

【セット内容】
●面積カード×72枚

メーカー名

クリエーションアカデミー

特別支援教室や保健室、カウンセリングルームなどで活用されることを主目的に教材を企画・製作しております。
コンセプトは「遊びとコミュニケーション」。
日常の遊びを通してより良いコミュニケーションが実現されることが期待できます。

●SSTボードゲーム
なかよしチャレンジ

●SSTボードゲーム
フレンドシップアドベンチャー

●こころかるた
全年齢向け/子ども向け

スクールカウンセリングの定番ゲーム

●すごろく風のゲームをしながら、質問カードに答えていきます。
ゲームを通した応答になるので、普段カウンセリングを受けたがらない子どもでも心理的圧力が軽減し、ラポール（相互信頼関係）を形成することができます。
●カードの質問内容を令和版としてリニューアル！

対象	6歳～	人数	2～4人
所要時間	30分	ルール難度	★★☆

②令和版　小学生カード

【セット内容】
①●ボード板1セット　●サイコロ1個　●コマ6個　●動物20個
●質問カード130枚(うち白紙カード10枚)
●解説書　●チャック付A4ファイル1個
②●質問カード130枚(うち白紙カード10枚)　●解説書

サイコロジーゲーム〈令和版〉
小学生セット

①セット一式	915-125	¥25,200(税込¥27,720)
②令和版　小学生カード	915-126	¥8,200(税込¥9,020)

【サイズ】①縦345×横245×厚さ60mm②縦100×横130×厚さ25mm
【質量】①715g【材質】①紙、木、PVC②紙、PET

対象	12歳～	人数	2～4人
所要時間	45分	ルール難度	★★★

②令和版　中学生カード

【セット内容】
①●ボード板1セット　●サイコロ1個　●コマ6個
●質問カード130枚(うち白紙カード10枚)
●解説書　●チャック付A4ファイル1個
②●質問カード130枚(うち白紙カード10枚)　●解説書

サイコロジーゲーム〈令和版〉
中学生セット

①セット一式	915-127	¥25,200(税込¥27,720)
②令和版　中学生カード	915-128	¥8,200(税込¥9,020)

【サイズ】①縦345×横245×厚さ60mm②縦100×横130×厚さ25mm
【質量】①715g【材質】①紙、木、PVC②紙、PET

友達関係を作る・育てる、なかよしゲーム

対 象 6歳～　人 数 2～6人
所要時間 30～45分　ルール難度 ★★☆

●子ども達が日常生活で体験しているトラブルを「登下校」「授業中」「給食・掃除」「休み時間」の４場面に分けた質問カードに構成し、解決するためのスキルが学びやすいよう組み立てられています。
●小学校低～中学年向け。

【セット内容】
●質問カード200 枚
●予備白紙カード10 枚
●ボード版・コマ6 個・サイコロ1個
●使用説明書

SSTボードゲーム
なかよしチャレンジ

915-129　¥10,800(税込¥11,880)

【サイズ】ボード：400×573mm、
外箱：220×320×50mm
【質量】685g【材質】紙、プラスチック

人間関係の形成に！冒険ゲームで楽しく学ぶSST

対 象 10歳～　人 数 2～6人
所要時間 30～45分　ルール難度 ★★☆

●子ども達が日常生活で体験しているトラブルを「オリジナリティ」「尊重し合おう」「自信を持つ」「勇気を持つ」「ストレス耐性」の５つに分けた質問カードに構成し、解決するためのスキルが学びやすいよう組み立てられています。
●小学校高学年～中学生向け。

【セット内容】
●質問カード200 枚
●予備白紙カード10 枚
●ボード版・コマ6 個
●宝物30個
●サイコロ1個
●使用説明書

SSTボードゲーム
フレンドシップアドベンチャー

915-130　¥10,800(税込¥11,880)

【サイズ】ボード：400×573mm、
外箱：220×320×50mm
【質量】720g【材質】紙、プラスチック

話をすること、聴くことの力を育てるカード遊び

対 象 ①8歳～/②5歳～　人 数 ①②2～6人
所要時間 ①20分/②15分　ルール難度 ①★★☆/②★☆☆
カード計108枚

●周りが発言の邪魔をしないルールになっているので、自分を正直に表現する事ができます。
●全員が「話し手」にも「聴き手」にもなるので、相手の話を聴きとる力を上達させます。
●勝ち負けを争うゲームではないので、誰もが楽しめます。

「話し手」と「聴き手」が全員にまわってくる！

【セット内容】
●質問カード90枚
●まごころカード18枚
●取扱説明書

こころかるた

①全年齢向け	915-131	各¥2,500 (税込¥2,750)
②こども向け	915-132	

【サイズ】外箱：124×93×20mm【材質】紙

Column

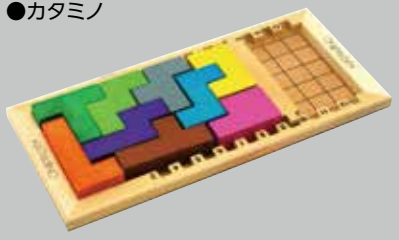
「こころかるた」は、「話し手」と「聴き手」に分かれてプレイするカード遊びです。唯一のルールは「〈話し手〉以外は沈黙を守る」ということ。〈聴き手〉は沈黙を守ることで、お互いの言葉を聴くことができるようになり、他人に対する尊敬の念と、人を受け入れる心が培われます。〈話し手〉は自分の答えについて、周りから邪魔されたり、批判されずに、心を開いて正直な意見を発表できるようになります。役割を交代しながらプレイすることで、参加者全員が「話をすること」「話を聴くこと」の両方の力を育てることができます。ゲームを通してお互いを理解し関係を深めるだけでなく、心を豊かにする時間と、温かいコミュニケーションが生まれます。

メーカー名

CAST JAPAN

CAST JAPANは“PLAYをテーマに世界中からさまざまな遊びを輸入し、日本に広めようとしている会社です。特にボードゲームを使った学びを意識しており、遊ぶことで今の時代に必要なスキルが身につくようなものを提案します。

●カタミノ



●コリドール・キッズ

●スーパースライド

世界の賞に輝くボードゲームの王様

●客観的に見るスキルをつけ、脳内で瞬時に整理整頓を行う。
●高IQ団体「メンサ」認定ゲーム。

対象	8歳～	人数	2人
所要時間	15分	ルール難度	★★☆

駒 16個

【セット内容】
●木製ボード
●木製駒16個

クアルト

915-133	¥6,000(税込¥6,600)

【サイズ】幅260×奥行260mm【質量】1110g【材質】木

詳しい使い方はコチラ！

●「クアルト！」クラシック版のミニサイズ。
携帯サイズでいつでもどこでも楽しめます。

対象	6歳～	人数	2人
所要時間	15分	ルール難度	★★☆

駒 16個

クアルト・ミニ

915-134	¥3,400(税込¥3,740)

【サイズ】幅170×奥行170mm【質量】450g【材質】木

【セット内容】
●木製ボード
●木製駒16個

クアルト

クアルト・ミニ

遊び方

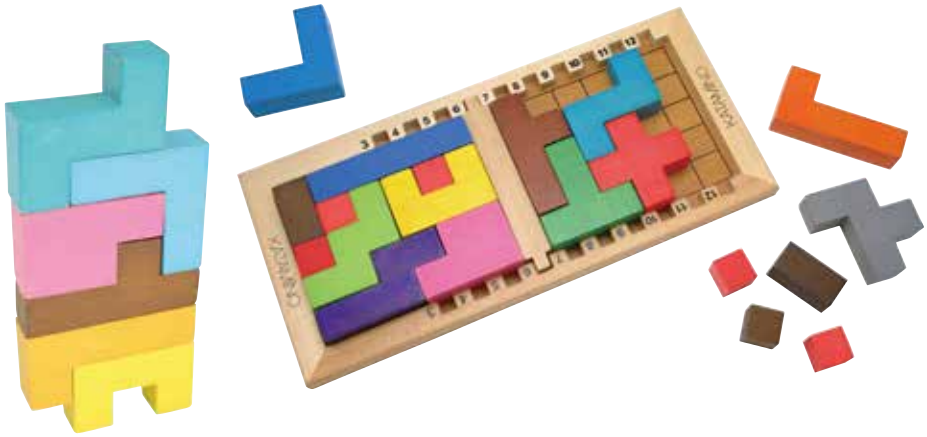
●盤に直線状に、共通の特徴(形、色、高さ、穴の有無)で揃う4つ目のコマを置くことが出来たら勝ちというゲームです。
●盤上に並べていく駒は自分で選ぶことができず、相手に手渡された駒を使わなければならないのがこのゲームの最大の特徴です。
●駒を渡し渡されるときの、目には見えない激しい心理戦が展開する中、論理的思考力をフル回転させ、相手の戦略を読み切ったプレイヤーのみが勝利するというゲームです。

幾何学図形が空間認識力、算数・数学の論理的思考を育む

対　象	3歳～	人　数	1～2人
所要時間	15分	ルール難度	★★☆

ブロック20個

●色も形も異なる12個のブロックを組み合わせ、指定されたマス目を埋めていく思考型ゲームです。
対象年齢が3～99歳と幅広く、マス目の範囲や選ぶブロックの数によって難易度設定ができ、
年齢やスキルに関係なく誰でも自分のレベルに応じて遊ぶことができます。
カタミノを使用することによって、
勉強や運動などあらゆることに関係する
空間能力の向上を高めましょう！
●出題は500問！解答数は36,057通り！



【セット内容】
●木製ボード　●スライダー　●ブロック12個
●補助ブロック8個　●問題集

カタミノ

915-135　¥5,600(税込¥6,160)

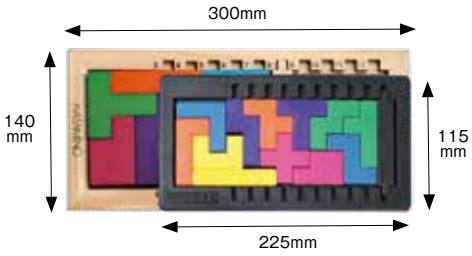
【サイズ】幅300×奥行140mm
【質量】1050g【材質】木、厚紙

カタミノがコンパクトになって登場！

対　象	8歳～	人　数	1～2人
所要時間	15分	ルール難度	★★☆

駒20個

●こんなに小さくても問題の数は500問！
●ルールブックは引出しに収納することができ、
蓋が付いているためブロックがバラバラになることがありません。



【セット内容】
●プラスチック製ボード
●プラスチック製駒：20個
●スライダー：1本
●ルールブック

KATAMINO POCKET（カタミノ・ポケット）

915-136　¥3,600(税込¥3,960)

【サイズ】115×225×50mm【材質】プラスチック

知育パズルの決定版「カタミノ」の立体版が登場！

対　象	6歳～	人　数	1～2人
所要時間	15～30分	ルール難度	★★☆

●カタミノ・タワーは高さ＝難易度4段階の立体パズルに調整できるロジックゲームです。
●ブロックは全部で5色 計15個あり、各3個のピース（ペンタミノ2個とリングパーツ1個）で構成されています。
●問題は全部で40問あり「ビギナーモード」と「エキスパートモード」で遊ぶことが可能です。
回答は全て44138通り。繰り返し遊ぶことが可能です。

カタミノ・タワー

915-137　¥5,800(税込¥6,380)

【サイズ】120×120×203mm【材質】木、紙

【セット内容】
●リングパーツ×5個　●ペンタミノパーツ×10個
●支柱パーツ×1個　●問題カード×40枚

4つの難易度で遊べる決定版!

対 象 8歳～ | 人 数 1人
所要時間 15～30分 | ルール難度 ★★☆

カード40枚 車16台

●赤いマイカーを脱出させるには、
他の車をどう移動する？
世界的人気の思考型パズルゲームです。
●高IQ団体「メンサ」認定ゲーム。

【セット内容】
●カードホルダー付きトレイ
●チャレンジカード40枚
●車(赤1台、その他15台)
●袋
※パッケージデザインが
変更する場合がございます。

詳しい使い方はコチラ！

ラッシュアワー

915-138 ¥3,700(税込¥4,070)

【サイズ】W225×D63×H202mm【質量】382g
【材質】プラスチック

ビギナーも楽しめるジュニア版

対 象 6歳～ | 人 数 1人
所要時間 15分 | ルール難度 ★☆☆

カード40枚 車16台

●ラッシュアワーのジュニア版です。
アイスクリーム屋さん脱出の為、どう移動するか考えます。
●難易度の低めの問題構成になっています。
●高IQ団体「メンサ」認定ゲーム。

【セット内容】
●トレイ
●チャレンジカード40枚
●車(アイスクリーム車1台、
その他15台)
●袋
※パッケージデザインが
変更する場合がございます。

ラッシュアワー・Jr

915-139 ¥3,500(税込¥3,850)

【サイズ】W225×D63×H202mm【質量】316g
【材質】プラスチック

脱出するにはどう移動する？世界人気の論理的思考ゲーム

対 象 3歳～ | 人 数 1人
所要時間 10～15分 | ルール難度 ★☆☆

カード30枚 車8台

●高IQ団体「メンサ」認定ゲーム。
●チャレンジしやすいファーストステップ！

【セット内容】
●ゲーム盤
●問題カード30問
●車(赤1台、その他7台)
※パッケージデザインが
変更する場合がございます。

マイファースト ラッシュアワー

915-140 ¥3,400(税込¥3,740)

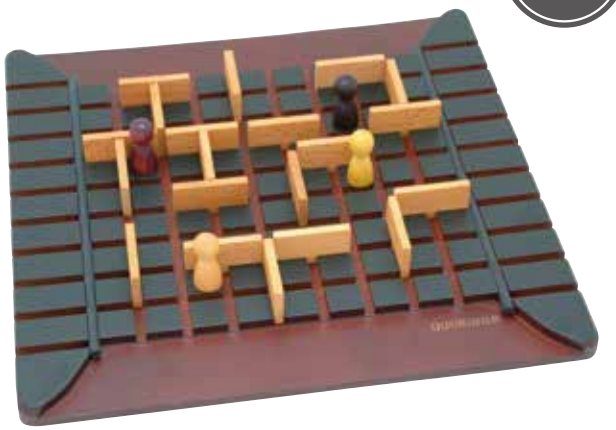
【サイズ】幅248×奥行2.5×高さ195mm
【質量】400g【材質】プラスチック・紙

1コマごとの対応が必須！ワクワクの戦略ゲーム

●コンピュータ・オリンピックの種目にもなったゲーム。
●数学的ロジックを極めるエデュケーショナル・ゲームです。
●最大４人まで一緒にプレイ可能。
●高IQ団体「メンサ」認定ゲーム。

対象	8歳～	人数	2～4人
所要時間	20分	ルール難度	★★☆

駒4個 フェンス20枚



【セット内容】
●木製ボード
●木製駒４体(４色×１体)
●木製フェンス20枚

コリドール

915-141 ¥6,000(税込¥6,600)

【サイズ】幅280×奥行280mm【質量】600g【材質】木

遊び方

●コマを１マス進めるかフェンスで相手の進路を妨害するかを選択し自分のコマをより早く向かい側のゴールまで進めるゲームです。

戦略的思考回路を育むコリドールのキッズ版

●コンピュータ・オリンピックの種目にもなったゲーム。
●数学的ロジックを極めるエデュケーショナル・ゲームです。
●最大４人まで一緒にプレイ可能。
●高IQ団体「メンサ」認定ゲーム。

対象	5歳～	人数	2～4人
所要時間	15分	ルール難度	★☆☆

駒8個 フェンス16枚

【セット内容】
●木製ボード
●木製駒４体(４色×１体)
●チーズ型駒４個(４色×１個)
●木製フェンス16枚

詳しい使い方はコチラ！

コリドール・キッズ

915-142 ¥5,200(税込¥5,720)

【サイズ】直径280mm【質量】1000g【材質】木

遊び方

●チーズが置いてある向かい側まで自分のねずみを進め、チーズを獲得するゲームです。

フランスの人気ゲーム「コリドール」と日本の「パックマン」のコラボレーション！

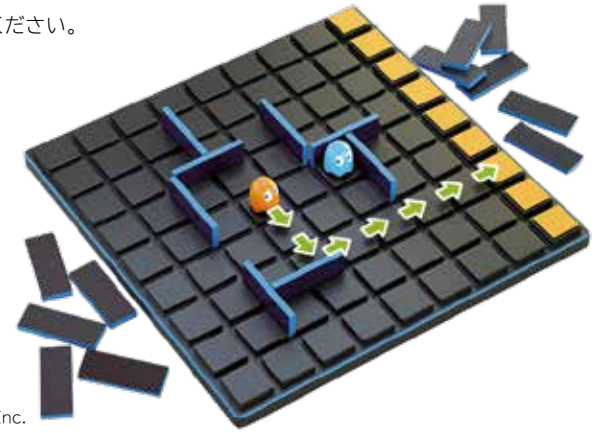
●「コリドール」と株式会社バンダイナムコエンターテインメント（旧称：ナムコ）の歴史上最も象徴的なビデオゲーム「パックマン」がコラボしたボードゲームになります。
●ビデオゲーム「パックマン」を彷彿とさせる「コリドール・パックマン」としてプレイできるほか、通常の「コリドール」としてもプレイが可能です。
●アナログでありながらビデオゲームをプレイしているような新感覚体験をお楽しみください。

【コリドールモード】

対象	6歳～	人数	2～4人
所要時間	15～20分	ルール難度	★★☆

【パックマンバリアント】

対象	8歳～	人数	2～5人
所要時間	15～25分	ルール難度	★★★



【セット内容】
●木製ボード１個
●パックマン１体
●ゴースト４体
●フェンス20枚
●パワークッキー４個
●ライフトークン３個
●説明書１冊

コリドール・パックマン

915-143 ¥6,000(税込¥6,600)

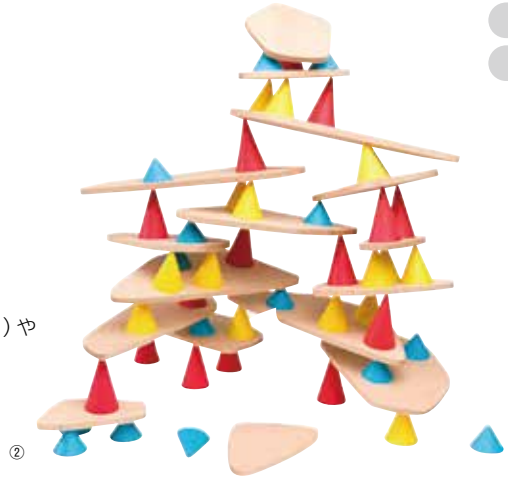
【サイズ】パッケージ：28×28×6cm

PAC-MAN™& ©Bandai Namco Entertainment Inc.

バランスで遊ぼう!

対　象	3歳～	人　数	1人～
所要時間	ーーー	ルール難度	★☆☆

①②３種類の高さが異なる
シリコンコーンと木製板を使った、
シンプルかつ奥深いバランスゲーム。
ADHDの児童の研究を元につくられており、
子どもの集中力と関心力を育みます。
●動物や顔などを模したカタチを作ったり、
バランスを考えて積み上げたり、
大きく複雑な構造物にチャレンジしたり、
モータースキル（指先を使った細かい運動能力）や
自律性、論理性、想像力や
創造力などを養うことができます


②

①

③「算数」「比率と等価」「視覚空間都と心的イメージ」
「想像力とクリエイティビティ」の4つのカテゴリーからなる
24枚のカードは、ピクスを使って問題解決力や論理的思考力を
高めるチャレンジが掲載されています。

③

④他のピクスのセットと組み合わせての遊びで、驚くほどの造形が
生まれます。
コーン単体での遊びも可能で、それらを通じてモータースキル
（指先を使った運動技能）と想像力の向上をもたらします。

④

カードに描かれた
チャレンジを
攻略できるかな?!

piks（ピクス）

①ビッグキット	915-144	¥9,500（税込¥10,450）
②エデュケーション・キット	915-145	¥19,200（税込¥21,120）
③ゲット・スマート・カード	915-146	¥1,100（税込¥1,210）
④コーン・キット（48個入）	915-147	¥3,200（税込¥3,520）

①幅260×高さ200×奥行き105mm②幅302×高さ233×奥行き88mm
③幅116×高さ160×奥行き21mm④幅230×高さ165×奥行き78mm
【質量】①1.45kg②1.93kg【材質】①②シリコーン、木材③紙④シリコーン

【セット内容】
①●シリコン製コーン（赤・黄・青）×計48個　●木製板×16枚
●綿製収納バッグ×1枚
②●シリコン製コーン（赤・黄・青）×計96個　●木製板×32枚
●綿製収納バッグ×2枚　●クリエイティブカード：1セット
③●カード×24枚
④●シリコン製コーン（赤・黄・青）×計48個　●チャレンジカード×1冊

詳しい使い方
はコチラ！

アウトドアで役立つ君のプログラミング力

対　象	8歳～	人　数	1人～
所要時間	15～30分	ルール難度	★★☆

●トレッキング中に現れたワニの潜む危険な川。
君はこの川を渡らなければ先に進めない。
●川には杭がまばらに在り、使えるものと
言ったら長さの違う数本の橋のみ。
●杭との距離で使える橋は限定される中、
数本の橋を再利用してどう川を渡れるか
プログラミングしよう。
※輸入品のためパッケージ仕様の変更が
ある場合がございます。

【セット内容】
●トレイ　●ハイカー1個
●橋5個　●切り株20個
●問題カード40枚

リバークロッシング

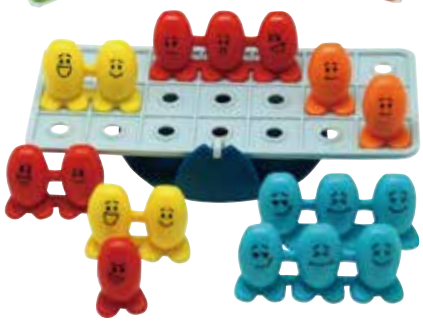
915-148	¥3,600（税込¥3,960）

【サイズ】22.5×20.5×6.5cm【材質】プラスチック

シーソーで学ぶ論理性と算数脳を鍛える教育ツール

対象	5歳～	人数	1人～
所要時間	10～20分	ルール難度	★☆☆

●計算で乗せるべき場所を導き出せるという算数ゲーム。
●出題カードに従って、赤のおまめさんをセットし、シーソーが平衡になるには課題のおまめさんをどこに乗せればいいか?というロジックゲーム。
●プログラミングに大切な思考プロセスを鍛練する論理性と数学（算数）的要素が楽しい教育ツール。



【セット内容】
●シーソー台：1台
●問題カード：40枚
●赤いひとりっ子のおまめさん：1個
●赤い双子のおまめさん：1個
●赤い三つ子のおまめさん：1個
●オレンジのひとりっ子のおまめさん：2個
●黄色の双子のおまめさん：2個
●青い三つ子のおまめさん：2個

バランス・ビーンズ

915-149 ¥3,600(税込¥3,960)

【サイズ】240×165×70mm【質量】335g
【材質】プラスチック、厚紙

ドミノ倒しを設計してみよう

対象	8歳～	人数	1人～
所要時間	15～30分	ルール難度	★★☆

●問題カードにある指示に従い、階段を昇り降りしたり、様々な仕掛けを持つピースを正しく配置して、条件を達成することの出来るドミノ倒しを設計します。
●慣れてきたら、自分で問題を作成することも。
●「問題解決力」や「論理的思考力」を育みます。

【セット内容】
●上段グリッド1個　●下段グリッド1個
●階段2個　●スタート・ドミノ1個
●ドミノ21個　●ターゲット3個(数字1／2／3)
●ピボット2個　●ブロッカー1個
●壁2個　●チャレンジカード60枚
●説明カード1枚(両面)

DOMINO MAZE（ドミノ・メイズ）

915-150 ¥5,000(税込¥5,500)

【サイズ】278×255×60mm【質量】880g【材質】プラスチック、紙

結論から考え組み立てる重力迷路ゲーム

対象	8歳～	人数	1人
所要時間	約20分	ルール難度	★★☆

●高さや回路の違うタワーを連結し、球がスタートからゴールまで転がるように迷路を連結させるゲームです。
●タワーの上下や向きをどのように配置すれば迷路の通路が作れるのか、立体的に考える力が身につきます。
●難易度4段階、全60問にチャレンジできます。
※輸入品のためパッケージ仕様の変更がある場合がございます。

【セット内容】
●ゲームボード
●タワー10個
●ボール3個
●問題カード60枚

詳しい使い方はコチラ！

GRAVITY MAZE（グラビティ・メイズ）

915-151 ¥5,000(税込¥5,500)

【サイズ】幅238×奥行75×高さ268mm
【質量】827g【材質】プラスチック

カラダを使ってヨガゲーム

対 象 8歳～ | 人 数 3～10人
所要時間 約20分 | ルール難度 ★☆☆
カード54枚

●ヨガがゲームになって登場。
呼吸正しくポーズをとれば、
いつの間にかヨガのポーズを
極めています。

【セット内容】
●カード54枚(日本語版)
●カードホルダー2個

詳しい使い方はコチラ！

YOGI(ヨギ)

915-152 ¥1,800(税込¥1,980)

【サイズ】箱：W110×H150×D30mm【質量】300g
【材質】プラスチック、紙【対象年齢】8歳以上
【プレイ人数】3～10人【プレイ時間】約20分

遊び方

❶カードをよく混ぜ2つの山に分け、中身が見えないように下向きにカードホルダーに収めます。
❷プレイヤーは順番にどちらかのホルダーからカードを取り、カードの指示を読み上げて、ヨギポーズを取ります。そのポーズはゲームが終わるまで崩せません。
❸続いて次のプレイヤーもカードを引き、カードの指示にあるポーズをします。順番にカードを引き、新しいポーズを最初のポーズに加えます。ポーズはカードを引くたびに複雑になっていきます。
❹一瞬でもポーズを崩した人が脱落していき、最後までポーズを続けられた人が勝ちです。

ポテト海賊、攻撃の一手をプログラミング!

対 象 7歳～ | 人 数 3～6人
所要時間 約30分 | ルール難度 ★★☆

●10時間分のプログラミング学習が、
この30分のゲームの中に凝縮されています。
●英語表記のコーディング・カードを組み合わせて、
一度に多くのポテト海賊を攻撃できる
一手をプログラミングしよう。
●if条件分岐やループ処理など、プログラミングによく使われる
英語を遊びながら学べるカードゲーム。
ポテト海賊を攻撃し、「ポテトキング」をたくさん集めるか、
相手の海賊船の乗組員をすべて排除した人が勝利。

プログラミングを
駆使して
攻撃力を上げ、
他のカードも
巧みに操って、
一番先にポテトキングを
7枚集めるのは誰だ?!

POTATO PIRATES(ポテトパイレーツ)

915-153 ¥2,900(税込¥3,190)

【サイズ】160×55×200mm
【質量】480g
【材質】紙、麻、フェルト

詳しい使い方はコチラ！

【セット内容】
●ポテトクルー大14個 ●ポテトクルー小70個 ●袋 ●シップカード16枚 ●アクションカード32枚
●コントロールカード24枚 ●サプライズカード22枚 ●ポテトキングカード7枚 ●ブックレット1冊

AIを搭載した3Dボードゲーム

対 象 6歳～ | 人 数 1～2人
所要時間 ――― | ルール難度 ★☆☆

●プレイ人数：1人～2人。
●人間vs人間での対戦はもちろん、AIロボットと対戦できる。
トラディッショナルなボードゲームにAI(人工知能)を組み込むことで、
スクリーンの中だけでは得られないフィジカルなアクション感を残しつつも、
対戦相手なしでも高レベルな「対戦」ができる画期的なAIボードゲームが誕生。
●スマートボードにはレフリー(審判)機能だけでなく人間の一手すべてを記録し、
LEDフラッシュで番手やゴールを通知するなど機能満載。

【セット内容】
●内容ボード
●ブラックピース32個
●ホワイトピース32個
●取扱説明書(日本語)

単3形乾電池(1.5V)×2本(別売)

AIスマート4

915-154 ¥6,500(税込¥7,150)

【サイズ】ボードサイズ：24×22.2×2.8cm【素材】ABS樹脂

スライディング・パズルを電子制御化した双方向型パズル

対 象 6歳～ | 人 数 1人
所要時間 ーーー | ルール難度 ★☆☆

●プレイ人数：1人。
●スライディング・パズルを電子制御化。
LEDスクリーンに表示される500問以上におよぶチャレンジ。
赤色のスマート駒をスライドさせEXITスペースまで
移動できれば問題クリア。解答につまづいたら、
ゴールに至る各ステップを一手ごとに教えてくれる
「学習モード」やあなたの「解答時間」に基づいて
6段階にレベルを判定する「チャレンジモード」など機能満載。

【セット内容】
●ボード
●正方形スマート駒(大)×1
●正方形スマート駒(小)×12
●長方形スマート駒×5
●取扱説明書(日本語)

単3形乾電池 ×2本（別売）

スーパースライド

915-155 ¥4,400(税込¥4,840)

【サイズ】19×11×5cm【素材】ABS樹脂

数字のパズル「ナンプレ」がアナログ×デジタルで登場！

対 象 4歳～ | 人 数 1～2人
所要時間 約20分 | ルール難度 ★☆☆

●パズルスクリーンに表示されるチャレンジをセットしたら、
各列／行／エリアに数字が被らないようにピースを配置していきます。
●全2500問、難易度3段階（4×4マス）＋5段階（6×6マス）。
●クリア時間の表示や2台での対戦モードにも対応しています。

【セット内容】
●ボード
●ピース36個
●プラスチックカバー1個
●パズルエリア変更カバー1個
●取扱説明書(日本語)

詳しい遊び方はコチラ！

スマートナンプレ

915-156 ¥6,000(税込¥6,600)

【サイズ】140×205×30mm【材質】ABS樹脂

1.5V 単3 電池 ×2本（別売）

AIを搭載した進化系「○×ゲーム」

対 象 3歳～ | 人 数 1～2人
所要時間 約1分(1ゲーム) | ルール難度 ★☆☆

●AIとの対戦モードの他、対人対戦、暗記ゲーム、
アナログでの○×ゲームなど4つのPLAYが楽しめます。
●自分と相手のマークの配置した順番を記憶しながら、
三目並べを成立させよう！

大・中・小の立体○×ゲームも付属！

【セット内容】
●本体
●駒(青6個、オレンジ6個)
●グリッド(仕切り棒)4本
●日本語説明書

詳しい遊び方はコチラ！

1.5V 単3 電池 ×2本（別売）

TIC-TAC-TOE BOLT

915-157 ¥5,500(税込¥6,050)

【サイズ】88×88×50mm【材質】ABS樹脂

メーカー名

幻冬舎

幻冬舎は設立以来、「つくる、知らしめる、売る」の徹底を経営の基本として、既成概念にとらわれない新しいスタイルの出版社の実現を標榜し、事業活動を推進しています。売れる書籍・売れる玩具づくりにこだわり、出版社の強みを生かして、各方面で活躍中の専門家・著者の方々との連携のもと、商品開発に取り組んでいます。

●はぁって言うゲーム

●カタカナーシ

●齋藤孝の声に出して覚える
ことわざかるた
新装版

カタカナ語一切禁止のカードゲーム

対象 8歳～ | 人数 3～8人
所要時間 約15分 | ルール難度 ★☆☆
お題カード72枚

●カタカナ語のお題を、カタカナ語を使わずに説明して、みんなに当ててもらうカードゲームです。
●「単語だけで」「ラップ風に」などの表現を制限するイベントカードが、ゲームをさらに盛り上げます。

①

②

1 お題カードの言葉をカタカナ語を使わないで説明
2 早いもの順でお題を当てる

カタカナーシ

①カタカナーシ	915-158	各¥1,600（税込¥1,760）
②カタカナーシ2	915-159	

【サイズ】150×102×28mm【質量】206g【材質】紙

【セット内容】①②共通
●お題カード72枚
●イベントカード8枚
●説明書

詳しい使い方はコチラ！

お題の一言を声と表情だけで表現しよう!

対象 8歳～ | 人数 3～8人
所要時間 約15分 | ルール難度 ★☆☆

●お題カードが「はぁ」だった場合、【怒りの「はぁ」】【感心の「はぁ」】など各プレイヤーに異なるシチュエーションが割り振られ、身振り手振りを使わずに“声”と“表情”だけで表現し、お互いにどのお題を演じているかを当て合うゲームです。
●お題は「はぁ」の他にも「えー」「なんで」など各シリーズ約30種類を収録。
●表現力・演技力が試されます。

①

②

③

④

はぁって言うゲーム

①はぁって言うゲーム	915-160	各¥1,600（税込¥1,760）
②はぁって言うゲーム2	915-161	
③はぁって言うゲーム3	915-162	
④はぁって言うゲーム4	915-163	

【サイズ】150×102×28mm【質量】168g【材質】紙

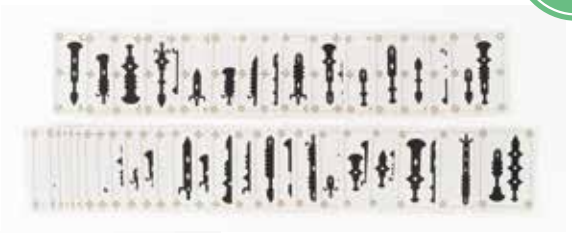
詳しい使い方はコチラ！

【セット内容】
●お題カード①30枚②28枚③④32枚 ●①②③④アクトカード8枚
●②イベントカード4枚 ●①②③④投票用カード8枚
●①②③④投票チップ64枚 ●①②③④得点チップ56枚 ●説明書

なる早で依頼通りの剣（つるぎ）を作れ！

対 象 6歳～　人 数 2～6人
所要時間 約15分　ルール難度 ★☆☆
カード63枚

●６枚の素材カードを全て使い、裏返したり重ねたりしながら組み合わせて、他の人より早く依頼カードと同じ「剣」を作りましょう。
●できそうでできないもどかしさとドタバタ感がクセになる、スピード勝負のパズルゲームです。
●鍛冶屋となり、６枚の素材カードを使って、だれよりも早く依頼の剣を完成させよ！
●ルール説明わずか1分。子どもから大人までできて、わちゃわちゃ感が楽しめるパズルゲーム！



【セット内容】
●素材カード30枚（6枚×5人分）
●依頼カード33枚（表裏で全66種）
●説明書

スピードパズルゲーム なるはやの剣

915-164　¥1,700（税込¥1,870）

【サイズ】W150×H101×D28mm【質量】約170g

カードを組み合わせて“短歌”を作るワードゲーム

対 象 8歳～　人 数 3～8人
所要時間 約15分　ルール難度 ★★☆
108枚組

●「ぼくたちは」のような、5音の言葉が書かれたカードと「バナナを食べて」のような、7音の言葉が書かれたカードを、５・７・５・７・７の順に並べて、短歌を作るゲームです。
●ギャグ系、しっとり系、青春系など、奇想天外な短歌が続出し、盛り上がります。
●好きな言葉を書き込める「ブランクカード」も使えば、作れる短歌は4億通り以上です。

57577　ゴーシチゴーシチシチ

915-165　¥1,600（税込¥1,760）

【サイズ】カード：90×45mm、パッケージ：150×102×28mm【質量】187g【材質】紙

【セット内容】
●5音カード×54枚
●7音カード×54枚
●説明書×1部

質問してくらべる動物当てっこカードゲーム

対 象 5歳～　人 数 2～4人
所要時間 約15分　ルール難度 ★☆☆
カード64枚 チップ120枚組

●理科教育番組「カガクノミカタ」から生まれた知育ゲーム！動物同士を比べる質問をして、伏せられた動物がなにかを当てるゲームです。
●「質問→比べる→仲間分け→予想」を通して、自ら「ふしぎ」を見つけ「問い」を作る“課題発見力”を育み、さまざまな見方を養います。

【セット内容】
●カード64枚　●どうぶつチップ120枚
●遊び方ガイド（動物情報つき）

NHKカガクノミカタ くらべてみるゲーム

915-166　¥1,600（税込¥1,760）

【サイズ】118×165×32mm
【質量】217g【材質】カード：紙、チップ：紙、ガイド：紙

©NHK

京都大学・パズル研究者の東田大志考案! “漢字”を使ったカードゲーム

対象 6歳～　人数 2～8人
所要時間 約15～20分　ルール難度 ★★☆
112枚組

●小学４年生までに習う漢字１２４字が書かれたカードを使います。
●「部首」「読み」であわせるか、
そのカードと「熟語」を作ることができれば手札が出せます。
●一番最初に手札をなくした人が勝ちというゲームです。

【セット内容】
●カード112枚
（漢字カード：80枚、ダブル漢字カード：22枚、部首がえカード：10枚）
●遊び方ガイド１枚

京大・東田式
頭がよくなる漢字ゲーム　新装版

915-167　¥1,500(税込¥1,650)

【サイズ】パッケージ：W160×D115×H27mm、
カード：88×63mm【質量】238g【材質】紙

漢字や部首が楽しく覚えられる漢字ゲーム

対象 6歳～　人数 2人以上
所要時間 約20分　ルール難度 ★★☆
100枚組

●部首のカードを組み合わせて漢字をつくるロングセラーのゲームです。
●「へん」と「つくり」を厳選し、50枚ずつ収録。小学校で習う教育漢字を中心に、
常用漢字・人名用漢字合わせて176字をつくることができます。
●出るカードによってできる漢字が変わるので、子どもから大人まで何度でも楽しめます。

【セット内容】
●カード 100枚
（へんカード 、つくりカード 各50枚）
●あそびかたガイド

「へん」と「つくり」を
合わせるゲーム
漢字はかせ　新装版

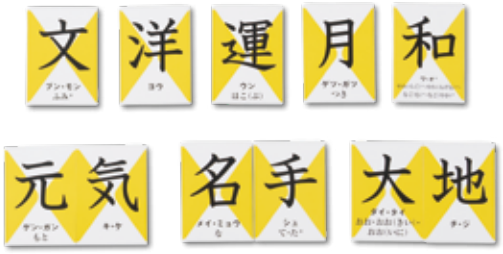
915-168　¥1,500(税込¥1,650)

【サイズ】H160×W115×D32mm【質量】193g【材質】紙

カードで遊びながら熟語を楽しく覚えられる!

対象 6歳～　人数 2人以上
所要時間 約20分　ルール難度 ★★☆

●小学校1～3年生で習う漢字から、100字を選定してカードにしました。
あそびながら自然と語彙力を養うことができ、知らない熟語を覚えるきっかけになります。



遊び方

❶漢字カードを裏にしてよくまぜたら、山札にします。
❷順番に山札からカードをめくり、場に出します。
❸めくったカードと場にある札を合わせて、二字熟語が作れたら、そのカードをもらいます。
❹一番多く二字熟語をつくった人が勝ちです。

「言葉」をつくるゲーム
漢字はかせ　熟語編

915-169　¥1,500(税込¥1,650)

【サイズ】H 156×W 112×D 30mm【質量】190g
【材質】紙【付属品】あそびかたガイド

齋藤孝先生厳選
50のことわざと四字熟語を学ぼう

対　象　6歳～　　人　数　2人以上
所要時間　約15~20分　　ルール難度　★ ☆ ☆

100枚組

●「論より証拠」「七転び八起き」「縁の下の力持ち」……
日本語名人・齋藤孝先生が厳選した
50の「ことわざ」が学べるかるた。
遊びながら一生役に立つ
「語彙力・表現力・生きる知恵」が身につきます。

【セット内容】
●読み札：50枚
●取り札：50枚
●遊び方・ことわざ一覧

齋藤孝の声に出しておぼえることわざかるた　新装版

915-170　¥1,600(税込¥1,760)

【サイズ】H196×W131×D30mm【質量】415g【材質】紙

●「十人十色」「大器晩成」「自画自賛」……
日本語名人・齋藤孝先生が厳選した
50の「四字熟語」が学べるかるた。
遊びながら一生役に立つ
「語彙力・漢字力・生きる知恵」が身につきます。

【セット内容】
●読み札：50枚
●取り札：50枚
●遊び方・四字熟語一覧

齋藤孝の声に出しておぼえる四字熟語かるた　新装版

915-171　¥1,600(税込¥1,760)

【サイズ】H196×W131×D30mm【質量】415g【材質】紙

四季に親しみ感性をはぐくむ
歳時記かるた

対　象　5歳～　　人　数　2人～
所要時間　約15~20分　　ルール難度　★ ☆ ☆

92枚組

●やさしいタッチの絵札とともに、
日本の四季に親しむかるたです。
●スタンダードな
「かるた遊び」はもちろん、
神経衰弱ゲームのような「四季あわせ」、
1人でも楽しめる「季節のクイズ」の
3種類の遊びかたができます。
●解説つきなので、季節に関する常識が
身につく「学習カード」としても
役立ちます。

【セット内容】
●読み札44枚
●取り札44枚
●予備札4枚
●説明書1部

こども歳時記かるた

915-172　¥1,800(税込¥1,980)

【サイズ】パッケージ：幅131×奥行30×高さ196mm
【質量】370g【材質】紙

かるたで覚える、歴史に残る世界の偉人

対象 6歳～　人数 2人以上
所要時間 約15～20分　ルール難度 ★☆☆

●重要な歴史人物と、
関連して覚えたい人物の総勢77名を収録。
●古代から現代までの５つの区分に分けた偉人たちを、
最新の教科書の内容に基づいて厳選。
●地域・年代軸で歴史の流れがわかる
「世界の歴史人物かるた年表ポスター」
（360×480mm）付き！

世界の歴史人物かるた
年表ポスター付き

【セット内容】
●札120枚（読み札60枚／取り札60枚）
●世界の歴史人物かるた年表ポスター

学習版　世界の歴史人物かるた

915-173　¥1,900（税込¥2,090）

【サイズ】パッケージ：幅196×奥行30×高さ131mm
【質量】430g【材質】紙

日本の歴史を楽しく学ぶ歴史人物かるた

対象 6歳～　人数 2人以上
所要時間 約15～20分　ルール難度 ★☆☆

●人物の特徴を捉えた親しみやすい
イラストのカードで歴史を学びます。
●取り札裏面は人物の行ったことや
関連項目など詳細な解説が
記載されています。
（かるたは学習カードとして使えます）
●最新のデータに基づいた日本史・
世界史年表ポスターつき！
●「スタディサプリ」社会科講師・
伊藤賀一先生が執筆！

学習版　日本の歴史人物かるた　NEW

915-174　¥1,600（税込¥1,760）

【サイズ】パッケージ：160×191×30mm
【質量】415g【材質】紙

【セット内容】
●札120枚（読み札60枚／取り札60枚）
●日本史・世界史年表ポスター（サイズ：360×480mm）1枚

遊びながら漢字も知識も身につく、都道府県ゲーム

対象 6歳～　人数 2～6人
所要時間 約15～20分　ルール難度 ★★☆

カード120枚

●漢字の書かれたカードを組み合わせて都道府県名のセットを作るゲームです。
●「隣接都道府県」や「地方」、「各分野のトップ５」でセットができると得点がアップ！
●社会の知識がつくだけでなく、漢字の学習にも役立ちます。

【セット内容】
●カード120枚
（都道府県カード94枚、
オールマイティカード7枚、
ベスト5カード19枚）
●遊び方ガイド（日本地図付）

京大・東田式
頭がよくなる都道府県ゲーム

915-175　¥1,500（税込¥1,650）

【サイズ】115×160×27mm【質量】184g【材質】紙

語彙力が試される!
スピード勝負のしりとりゲーム

対 象 4歳～　人 数 2～8人
所要時間 約10分　ルール難度 ★☆☆
カード 64枚

●バスケットに出たカードの文字で始まり、手札の文字で終わる単語を考えます。
●思いついた人がどんどんカードを投げ入れていきカードを早くなくした人が勝ちです。

ワードバスケット　ジュニア

915-176	¥1,500(税込¥1,650)

【サイズ】135×135×36mm【質量】205g【材質】紙

【セット内容】
●ひらがなカード44枚
●スペシャルカード20枚(なんでもカード／たべものカード／いきものカード／いえカード／そとカード／オーバー3／オーバー4)
●遊び方ガイド

笑っちゃダメと思うほど笑ってしまう“笑ったら負け”ゲーム

対 象 6歳～　人 数 3～6人
所要時間 約30分　ルール難度 ★★☆
カード 50枚

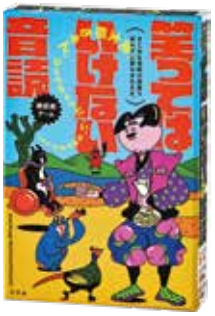
●まじめな音読の授業、笑ってはいけない状況で、
笑わずに最後まで読めるのか？を楽しむ朗読劇ゲーム。
●プレイ人数は2人～4人ですが、
教科書を回し読みすれば5人以上でも遊べます。

【セット内容】
●指示カード 50枚
●教科書 4冊
(52ページ、ルール説明入り)
●チョークチップ 20枚

詳しい使い方はコチラ！

遊び方

❶教科書に書かれたお話を一節ずつ順番に音読。ただし、さまざまな指示カードにしたがい、まじめに音読！言葉を変えたり、動きをつけてもOK。
❷読み手も聞き手も、笑ってしまったらチョークチップを取る。
❸お話を読みきる前にチョークチップがなくなったら、最も多くチョークチップを取った人の負け。最も印象に残った「最優秀音読者」を決めましょう！
※教科書P48には「花さかじいさん」「赤ずきん」「桃太郎」の3話と、ルール説明を掲載。



笑ってはいけない音読

915-177	¥1,600(税込¥1,760)

【サイズ】パッケージ：150×102×28mm【質量】244g【材質】紙

今こそ見直そう! 遊びながら学べる最新の防災知識

対 象 6歳～　人 数 3～6人
所要時間 約30分　ルール難度 ★★☆
カード 99枚

●カードを並べかえたり、交換したり、
みんなで楽しく“シャッフル”しながら、
防災意識を高めよう!
●付録の「避難マニュアル」では、災害時に、
あえて避難所に行かずに自宅にとどまる
「在宅避難」ができる条件などを紹介しています。
●学べる防災知識は、「防災機器」「インフラ」
「食事」「衛生(感染症対策)」の
4ジャンルから合計16種類です。

【表面地図の収録事項】
●カード99枚、ポイントチップ70枚
●ポイントチップ片付けシート1部
●災害発生時の避難マニュアル1部、遊び方ガイド1部

防災カードゲーム　シャッフル　プラス

915-178	¥1,700(税込¥1,870)

【サイズ】パッケージ：162×115×30mm
【質量】301g【材質】紙

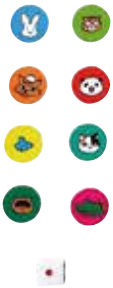
ベストセラー書籍『こども六法』がボードゲームに!

対 象 6歳～ | 人 数 2～8人
所要時間 約15～20分 | ルール難度 ★★☆

カード90枚

●法律に関する○×クイズを解いたり、イベントゲームにチャレンジしながらゴールを目指す、すごろくボードゲームです。
●一生役に立つ法律の知識・考え方が遊びながら身につきます。
●小学校低学年用のファーストステップ編（簡易版）も収録。

詳しい使い方はコチラ！



【セット内容】
●クイズカード70枚
（刑法15問／刑事訴訟法10問／少年法5問／民法15問／民事訴訟法10問／日本国憲法10問／いじめ防止対策推進法5問）
●イベントカード20枚
（超難問クイズ／富の再分配イベント／累進課税ゲーム／公共財購入イベント／法改正ディスカッション）
●すごろくシート（A2サイズ・両面）
●コマチップシート・サイコロ
●遊び方ガイド（解説付・P48）

こども六法すごろく

915-179 ¥2,200（税込¥2,420）

【サイズ】160×220×30mm【質量】430g【材質】紙、アクリル

イベントやクイズでお金と社会の仕組みが楽しく学べる

対 象 6歳～ | 人 数 2～4人
所要時間 約20～30分 | ルール難度 ★★☆

●子どものころから身につけておきたい、お金の使い方や知識を、遊びながら学ぶすごろくボードゲームです。
●子ども達の日常は、お金や経済と無関係ではありません。金融リテラシーを親子で楽しく身につけましょう。

【セット内容】
●すごろくシート1枚（両面使用）　●イベントカード20枚
●クイズカード40枚　●50円チップ12枚　●100円チップ50枚
●500円チップ10枚　●1000円チップ8枚　●株券チップ5枚
●保険証券チップ5枚　●キッズマネーコイン28枚　●コマ4枚（組み立て式）
●サイコロ1個（組み立て式）　●ガイド　●おかたづけ袋

イベントやクイズでお金と社会の仕組みが楽しく学べる! こどもお金すごろく

915-180 ¥2,100（税込¥2,310）

【サイズ】パッケージ：H160×W220×D30mm【質量】302g【材質】紙

同じ色を並べたら勝ち! 先読みと空間認識の対戦型ゲーム

対 象 6歳～ | 人 数 2人
所要時間 約10分 | ルール難度 ★★☆

●平面で行う「五目並べ」を、四目の立体にした2人用の対戦ゲームです。
●仮説を立てて考える「先を読む力」、立体をイメージする「空間認識力」を養います。

【セット内容】
●球64個（無垢32個、茶32個）
●ゲーム台
●あそびかたガイド

立体四目ならべゲーム　改定版

915-181 ¥2,100（税込¥2,310）

【サイズ】パッケージ：W120×H120×D80mm
【質量】300g【材質】木

思考力とセンスを育む木製パズル全100問

対 象 6歳～　人 数 1人
所要時間 5～10分　ルール難度 ★★☆

●形のちがう10種類のピースを、ケースにぴったり収めます。収め方は、なんと3155通りもあります。
●付属の問題集には、パズル作家が考案した解き応えたっぷりの100問を収録。
9段階のステージで構成されていて、たった1ピースを収める問題から、
9ピースを収める手ごわい問題までレベルが徐々に上がっていきます。

Point

図形認識力・分析力・試行錯誤力・集中力を養い、何度でもやりたくなるパズルです。

【セット内容】
●ピース×10個　●ケース×1個
●ガイド用台紙×1枚　●問題集×1冊

ポリックス　改定版

915-182　¥2,000(税込¥2,200)

【サイズ】パッケージ：H217×W160×D34mm
【質量】300g【材質】木

世界中で遊ばれてきた対戦頭脳ゲーム

対 象 8歳～　人 数 2～4人
所要時間 約10~30分　ルール難度 ★★☆
ガラス石50個

●ボードの穴（ポケット）に置かれた石を自分の陣地から先になくしたほうが勝ち、という二人対戦のボードゲームです。
●勝ち負けに運要素がなく「先を読む」「駆け引き力」などの戦略が必要で、シンプルなのに子どもから大人まで楽しめます。

【セット内容】
●ボード1台（ゴムバンド付）
●ガラス石50個（予備2個含む）
●遊び方ガイド

マンカラ・カラハ　改定版

915-183　¥2,500(税込¥2,750)

【サイズ】257×182×45mm【質量】700g
【材質】ボード：木、石：ガラス、
ゴムバンド：ゴム、布、ガイド：紙

詳しい使い方はコチラ！

4人まで遊べる「マンカラ」デラックス版

対 象 8歳～　人 数 2～4人
所要時間 約10~30分　ルール難度 ★★☆
石100個

●セパレート式のボードを組み合わせることで、2～4人プレイが可能になりました。

マンカラ・カラハ　ファミリー　改定版

915-184　¥5,000(税込¥5,500)

【サイズ】パッケージ：240×162×89mm、
ボード（オープン時）：75×440×20mm
【質量】1378g【材質】木、ガラス

【セット内容】
●ボード4台
●石100個（予備4個含む）
●遊び方ガイド1冊（遊び方2種類掲載）

詳しい使い方はコチラ！

ちょっとずつ ちがう

メーカー名

ちょっとずつ違う

子どもから大人まで一緒に楽しめる「感覚ゲーム」を開発しています。記憶、言語に頼らず、触覚や視覚など感覚で遊ぶため、誰もがすぐに参加でき、一緒に楽しめます。感覚を研ぎ澄ます新鮮な体験は多様な人々をつなぎます。
2024年キッズデザイン賞 経済産業大臣賞受賞、「1ミリ感覚」「指感覚」はグッド・トイ受賞。

●1ミリ感覚

●おもさ感覚

●いろ感覚2

重さの違いを見抜くゲーム

対　象	5歳～	人　数	2～6人
所要時間	5～30分	ルール難度	★☆☆

小箱 28個

●第18回キッズデザイン賞「経済産業大臣賞」を受賞した
「微妙な違いを視覚や触覚で見抜く『感覚ゲーム』」のシリーズ商品のひとつです。
●微妙なおもさの違いを感じ取れ！ちょっとずつおもさの違う小箱。
指で感じて、おもさをヒントにゲームをします。
●神経衰弱等トランプゲームを基にした遊び方の他簡単なオリジナルゲームもあり、
遊び方色々。記憶・戦略に頼らない、シンプルで奥深いゲームです。

KIDS DESIGN AWARD 2024

おもさ感覚

915-185　¥2,300（税込¥2,530）

【サイズ】132×114×28mm【質量】610g

【セット内容】
●小箱：28個（1から7までの7種類　各4個）
●中身用のおもり5g：112個　●説明書1部

瞬間を捉えるタイマーゲーム

対　象	5歳～	人　数	2～7人
所要時間	20分	ルール難度	★☆☆

カード 26枚

●「秒感覚」は、タイマーが鳴る瞬間を捉える新感覚のゲームです。
●シンプルなルールでありながら、しりとり、早口言葉、無音など
さまざまなお題に挑戦しながら、タイマーの瞬間を見極めましょう。
●しかし、お題をしていると、秒の感覚が全く狂います。

秒感覚

915-186　¥1,300（税込¥1,430）

【サイズ】92×65×16mm【質量】52g

【セット内容】
●ゲーム用カード25枚
（お題カード16枚、お題なしのカード9枚）
●目かくしカード1枚　●説明書
※タイマーを別途ご用意ください。

あなたの指は、違いがわかる？カードの厚みを触って見抜こう

対 象 5歳～　人 数 2～7人
所要時間 5～30分　ルール難度 ★☆☆
カード 36枚

●『指感覚2』は、全国2000名のおもちゃコンサルタントが選ぶ「グッド・トイ2023」を受賞し、第18回キッズデザイン賞「経済産業大臣賞」を受賞した「微妙な違いを視覚や触覚で見抜く『感覚ゲーム』」のシリーズ商品のひとつです。
●9段階の厚みの違うカードを使って、自分の指先の感覚を頼りに、厚みを見抜いて戦います。カードは薄い順に1から9の9段階。裏から指の感覚を使ってカードに書かれている数字を当てます。
●記憶や戦略に頼らないので、子どもからお年寄りまで楽します。また目に障害がある方や言語依存しないため、外国の人も一緒に楽しめます。

【セット内容】
●ゲーム用カード：1から9までの厚み違いのカード9種類×各4枚　●説明書：1枚

KIDS DESIGN AWARD 2024
GOOD TOY

指感覚（第3版）

915-187 ¥2,200（税込¥2,420）

【サイズ】80×100×25mm【質量】76g

微妙な色の違いを見抜くゲーム

対 象 5歳～　人 数 2～8人
所要時間 5～30分　ルール難度 ★☆☆
カード 44枚

●『いろ感覚2』は、微妙な色を見抜く色彩感覚を使った感覚ゲーム。第18回キッズデザイン賞「経済産業大臣賞」を受賞した「微妙な違いを視覚や触覚で見抜く『感覚ゲーム』」のシリーズ商品のひとつです。
●赤から黄色、黄色から緑へちょっとずつ違う色が違う41枚のカードを使い、微妙な色の違いを見抜きます。
●記憶や戦略に頼らないので、子どもからお年寄りまで楽します。また言語依存しないため、外国の人も一緒に楽しめます。

【セット内容】
●ゲーム用カード：41枚（赤～黄～緑　少しずつ色の違うカード1枚ずつ）
●一覧カード：3枚
●説明書：1枚

KIDS DESIGN AWARD 2024

いろ感覚2

915-188 ¥1,900（税込¥2,090）

【サイズ】70×71×32mm【質量】110g

1ミリ違いを見抜け!カードの大きさを見抜くゲーム

対 象 5歳～　人 数 2～6人
所要時間 5～30分　ルール難度 ★☆☆
カード 49枚

●『1ミリ感覚』は、全国2000名のおもちゃコンサルタントが選ぶ「グッド・トイ2024」を受賞し、また第18回キッズデザイン賞「経済産業大臣賞」を受賞した「微妙な違いを視覚や触覚で見抜く『感覚ゲーム』」のシリーズ商品のひとつです。
●6.1cmから9.9cmまで1mmきざみで大きさが違う39枚の正方形のカードを使い、ミリ単位を見抜いて遊ぶカードゲームです。
●カード自体の大きさが全て異なり、モニター上では味わえない、アナログゲームならではのゲーム体験を味わえます。
●記憶や戦略に頼らないので、子どもからお年寄りまで、初心者の方もすぐに楽します。また言語依存しないため、外国の人も一緒に楽しめます。

【セット内容】
●正方形のカード：39枚（6.1から9.9まで1ミリ違いのカード1枚ずつ）
●アクションカード：合計8枚
●一覧カード：2枚
●説明書：1枚

KIDS DESIGN AWARD 2024
GOOD TOY

1ミリ感覚

915-189 ¥2,000（税込¥2,200）

【サイズ】102×102×28mm【質量】162g

振って、中の数を見抜くゲーム

対 象 5歳～　人 数 2～8人
所要時間 10～30分　ルール難度 ★☆☆

小箱 36箱

●～大切な中身は目に見えないんだよ。
振ってみなくちゃ、中身はよく分からないってことさ。～
●『耳と手感覚』は振って、中の数を見抜くゲームです。
●新装版ではマッチ棒から小さな玉に変更になりました。
感触がしっかりして、よりエキサイティングに楽しめます。
●小箱の中身は１つから９つまでの９種類。
これが各４個で計３６個。
振って、耳と手で微妙な違いを感じ取って遊びます。
●小箱をシャカシャカ、フリフリしながら見抜いて遊ぶ、
楽しいゲームです。
誰でも遊べるのにぴったり当てるのは難しくて、面白い！

耳と手感覚（新装版）

915-190 ¥2,300（税込¥2,530）

【サイズ】116×97×76mm【質量】166g

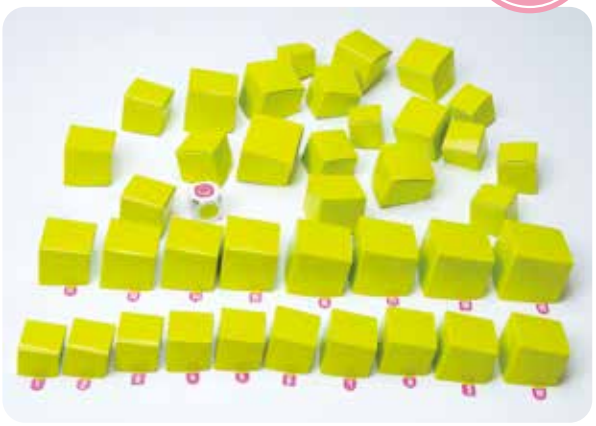
【セット内容】
●小箱：３６個
（１から９までの９種類　各４個）
●箱の中身用の粒：１８０個
●説明書：１部

キューブの大きさを見抜くゲーム

対 象 5歳～　人 数 2～6人
所要時間 5～30分　ルール難度 ★☆☆

キューブ 38箱

●幅広い年齢層ですぐに遊べる「感覚ゲーム」。
第１８回キッズデザイン賞『経済産業大臣賞』受賞
『「微妙な違いを視覚や触覚で見抜く「感覚ゲーム」』のシリーズ商品です。
●「１ミリ感覚キューブ」キューブの大きさを見抜く感覚ゲーム。
大きさの違いは１ミリきざみ。微妙な違いに気づいて、勝利をつかもう！
●遊び方は、神経衰弱、チーム戦、協力ゲーム、感触ゲーム他遊び方いろいろ。



【セット内容】
●ゲーム用キューブ：３８個
（１９種×２個）
●紙サイコロ：２個
●説明書：１部

KIDS DESIGN AWARD 2024

１ミリ感覚キューブ

915-191 ¥2,000（税込¥2,200）

【サイズ】146×104×58mm【質量】166g

裏の模様で見抜くニュートランプ

対 象 4歳～　人 数 2～8人
所要時間 5～30分　ルール難度 ★☆☆

カード 55枚

●トランチョは、第１８回キッズデザイン賞「経済産業大臣賞」を受賞した
「微妙な違いを視覚や触覚で見抜く『感覚ゲーム』」のシリーズ商品のひとつです。
●トランチョは、裏面がちょっとずつ違うトランプ。裏の模様をヒントに表を予想して遊びます。でも違いが微妙なのでぴったり当てるのは難しい…。当たりそうで当たらないもどかしさ、でもたまに当たって嬉しい、ヒント付きのトランプです。
●カードは、A(1)からK(13)に向かって少しずつ線の間隔が狭まります。
つまりだんだん線の本数が増えていきます。またハート、ダイヤ、クローバー、スペードの順で、線の太さ自体がだんだん太くなります。
●トランプの遊び方を知っていれば、説明書を読まなくても遊べます。
トランチョひとつで、誰でもいろんなゲームができる、噛みごたえのあるゲームです。

KIDS DESIGN AWARD 2024

トランチョ

915-192 ¥1,800（税込¥1,980）

【サイズ】67×92×23mm【質量】102g

【セット内容】
●通常カード：ハート、ダイヤ、クローバー、スペードの４種類
×A（エース）～K（キング）の１３枚＝５２枚
●ジョーカー：３枚（裏面の模様は３枚とも別模様）
●説明書：１枚

■製品は改良のため、予告なく変更する場合がありますので、ご了承ください。
■写真及び印刷の仕上がり上、現品と色合いが若干異なる場合がございます。
■商品のサイズ、質量などは全て（約）の値です。
■このカタログは、2025年７月現在のものです。 10643

sanwa
株式会社 三和製作所
〒132-0021 東京都江戸川区中央 4-11-8
tel.03-5607-7811（代） fax.03-5607-7812
https://www.sanwa303.co.jp

いーたいけん TAIKEN AWARD 2024年度 文部科学大臣賞

皆様をサポートするお近くの代理店